EDITORIAL

JETZT ABER MULTIMEDIA!

WIE SCHNELL SICH DIE ZEITEN ÄNDERN: VOR WENIGEN JAHREN WAR AN PORTABLEN MAGAZINEN NOCH GARNICHT ZU DENKEN.GESCHWEIGE DENN DAS GANZE AUF SEINEN MULTIMEDIALEN GRAPSCHKASTEN BEWUNDERN ZU KÖNNEN.
ABER ES IST AUCH SEHR PRAKTISCH,DENN NUN KÖNNT IHR WIEDER EIN STÜCK GESCHICHTE INHAL...REN,REVIEWS DER BESONDEREN ART.

EIN BESONDERER DANK GEHT AN DEN JOKER USER DER UNS DIESE AUSGABE BEREITGESTELLT HAT!DANKE !DANKE!
SO NUN ABER VIEL SPAß BEIM LESEN!!!

EUER

JOKERARCHIV TEAM

LTC2 2003

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

B 12623 E
FEBRUAR
2/94
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 9,50
Lit 8000/DR 1.200

JOKER VERLAG

PC JOKER

SPECIALS FÜR SPEZIELLE WÜNSCHE
NOTEBOOKS ZUM SPIELEN
&
DIGI-SEX ZUM ABGEWÖHNEN

ÜBER 40 NEUE GAMES IM TEST!

STAR TREK II
QUEST FOR GLORY IV
ZEPPELIN
DAEMONSGATE
DOOM

VOLLE CD-POWER

JOURNEYMAN PROJECT
IRON HELIX
CRITICAL PATH

ANGST VORM FLIEGEN?

FLUGSIMULATION SELBSTGEMACHT:
FLIGHT SIM TOOLKIT

BESSERWISSER
TIPS.TRICKS.CHEATS.LÖSUNGEN
KOMPLETTLÖSUNG & PLÄNE ZU:
LEGEND OF KYRANDIA 2
POLICE QUEST IV
SAM & MAX
INCA 2

PC JOKER PC JOKER PC JOKER PC JOKER

TFX

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

HotLine
06107-62067
BOMICO

Tactical Fighter Experiment...
die einzige Flugsimulation, für die der Begriff "MaB der Dinge" zutrifft.
Fliegen sie eins von drei der besten Jagdflugzeuge die es gibt:
Eurofighter 2000
Lockhead F-22
Lockhead F-117 Stealth Fighter
TFX... eine Flugsimulation der absoluten Spitzenklasse, erreicht durch noch nie dagewesene, intensivste Entwicklungsarbeit und authentischen Flug-Details.
Erfüllen sie die Missionen - kämpfen sie für den Frieden.

BBS-Nummer: 06107 - 930 - 222

Für PC

DIGITAL IMAGE DESIGN

ocean

DIGITAL IMAGE DESIGN

BOMICO Entertainment Software GmbH - Am Südpark 12 - 65451 Kelsterbach

EDITORIAL

Wie sexy ist ein PC?

Ehe ich mich nun über die aktuelle Flut sogenannter Erotik-Software auslasse, ein kleines Geständnis: Ich mag Strip Poker, auch am Monitor. Das kommt daher, weil ich gerne Poker spiele und dem Anblick holder Weiblichkeit nicht abgeneigt bin. Und es ärgert mich auch nicht, daß ich bisher die Reize jedes dieser Programme in ein, zwei Stunden gesehen hatte – sooo viel Zeit habe ich ohnehin nicht, außerdem kostet mich der Spaß ja praktisch nichts. Wenn man dafür aber einen Hunni und mehr hinblättern soll, sieht die Sache freilich schon wieder ganz anders aus... Mich stört also weniger der moralische Aspekt solcher Games, denn einmal werden die überwiegend harmlosen und meist doch recht ästhetischen Bilder nackter Frauen selbst bei jungen Zockern kaum bleibende Schäden hinterlassen, zum anderen sehe ich darin auch keine Diskriminierung des schönen Geschlechts. Was mich stört, sind die äußerst bescheidenen inhaltlichen Qualitäten dessen, was Porno-Queen Teresa Orlowski (die sinnigerweise gelernte Fleischbeschauerin ist!), Sex-Königin Beate Uhse und andere da für relativ teures Geld unter das lechzende Volk bringen. Herrje, die meisten Pokerspiele beherrschen noch nicht einmal die Regeln richtig, „Aufklärungs-Programme" beschränken sich auf ein paar lächerliche Mausklicks, und über den spielerischen Gehalt der im Genre so beliebten Digi-Puzzles braucht man wohl kein Wort zu verlieren!

Den Vorwurf vom kalten Computer-Sex, der den einsamen Spanner vor dem Monitor auf Dauer zum Triebtäter mache, kann ich hingegen nicht gelten lassen: Wie bei den meisten Games geht es doch auch hier letzten Endes um das Erfolgserlebnis; daß sich jemand wirklich von seinem PC sexuell anturnen lassen will, dürfte eher die Ausnahme denn die Regel sein. Dem Vorwurf, daß es keine Gegenstücke für Frauen gebe (Sexismus!), trage ich mit der heutigen Illustration Rechnung – es hat das Layout viel Mühe und Rechenzeit gekostet, mich zum Sexsymbol umzuarbeiten. Und wenn sich endlich mehr Mädels für Digi-Entertainment an sich begeistern könnten, wäre wohl auch mal mit besserem Stoff zu rechnen...

Viel Spaß mit dem restlichen (Lese-) Stoff dieser Ausgabe,

Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS 2/94

RUBRIKEN

Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot
Neues von MicroProse 8
Neues von Mindscape 9
Ghostwriter 20
Preisausschreiben
Die Doomsday Show 24
Top Job 26
Update Service 38
Comic 40
Special:
Das Notebook – Ein Playboy? 43
Besserwisser 45
Besserwisser-Index 56
PD-Perlen 58
Zocker-Olymp 60
Smalltalk
Infocom 61
Special:
Bit x Byte = Sex? 70
Tip Top
Software Toolworks Adventure Pack 83
Joker-Index 84
Das PC-Parlament 85
Blackout
Kult 86
Grafik-Competition 88
Joker Shop 90
Impressum 92
Mini-Markt 94
Vorschau 98
Inserenten 98

ABGEHOBEN: Simulanten dürfen heute mit dem „Zeppelin" in die Luft gehen, mit „Der Planer" ein Leben als Transportunternehmer planen oder mit „Flight Sim Toolkit" ihren Individual-Flugi stricken! Konstrukteure, Spediteure und fliegende Zigarren treffen sich auf den
Seiten 64, 67 und 68

TRAGBAR: Ein Game Boy ist ja schön und gut, aber reiselustige PC-Zocker sind doch etwas anspruchsvoller – wäre da nicht eine tragbare DOSe die bessere Wahl? Lest unser Special „Das Notebook – Ein Playboy?", und Ihr wißt es! Zu finden auf
Seite 43

HÜLLENLOS: Derzeit schwappt eine wahre Sexwelle über den PC hinweg, doch ist nicht alles Gold, was stöhnt – unser Special „Bit x Byte = Sex?" durchleuchtet fünf schlüpfrige Programme auf ihre spielerischen Höhepunkte! Nackte Tatsachen auf den
Seiten 70/71

UNNATÜRLICH: Was passiert, wenn die SIMulanten von Maxis die natürliche Selektion am Monitor außer Kraft setzen? Tja, dann passiert „Unnatural Selection"! Die bisher vielleicht ungewöhnlichste Welt am Draht wartet auf
Seite 35

GNADENLOS: Es gibt Spiele, die genießen schon vor ihrem Erscheinen Kultcharakter – etwa „Doom", die beinharte Ballerorgie im schicken 3D-Gewand von Ultima Underworld! Ab in den Dungeon und Feuer frei! auf **Seite 75**

BILDSCHÖN: Fotorealismus, Sprachausgabe und Mega-Animationen sind ihr Markenzeichen, und man trifft sie immer häufiger – CD-Games. Hier und heute trefft Ihr u.a. „Iron Helix", „Critical Path", „The Journeyman Project" und „Quantum Gate"! Wo das Treffen zum Treffer wird, steht auf den **Seiten 14, 18, 19 und 31**

ABENTEUERLICH: Ein rundes Dutzend neuer Adventures haben wir in dieser Ausgabe getestet, darunter große Namen wie „Star Trek: Judgment Rites", „Daemonsgate", „Police Quest: Open Season" und „Quest for Glory IV"! Damit der Kauf für Euch nicht zum Abenteuer wird, gibt's die **Seiten 12/13, 16, 30 und 32**

TESTS

ACTION SECTION
Ballern & Geschicklichkeit

Blues Brothers Jukebox Adventure 76
Fire & Ice 77
Fury of the Furries 78
Litil Divil 78
T2 76

BRAINSTORM
Tüfteln & Taktieren

Fantasy Empires 37
Kingmaker 34
Merchant Prince 36
Stratagem 36
The Blue & The Gray 34
Unnatural Selection 35

ECHTZEIT
Fliegen, Fahren & Finanzen

Campaign II 66
Der Planer 68
Subwar 2050 66
Zeppelin 67

EXPLORER
Adventures & Rollenspiele

Companions of Xanth 28
Critical Path 18
Daemonsgate 16
Dungeon Hack 18
Gabriel Knight 10
Iron Helix 14
Police Quest: Open Season 30
Quantum Gate 19
Quest for Glory IV 32
Star Trek: Judgment Rites 12
The Journeyman Project 31
Warriors of Legend 30

GAME OVER
Anwendungen, Utilities & Lernprogramme

Flight Sim Toolkit 64

SCHWEISS & TRÄNEN
Sport & Management

Anstoß 82
Indy Car Racing 81
Rally 80
Ryder Cup 80
Winter Olympics 82

TWILIGHT
Exotisches & Genre-Mixturen

Doom 75
Hell Cab 74
Inca II 72
Man Enough 70
Metal & Lace 70
PC-L.O.V.E. 71
Penthouse Hot Numbers Deluxe 70
Playboy Electronic Notebook 71
Walls of Rome 74

UNDER COVER

INTERNA ‡ AUS DER REDAKTION

Den ersten Schritt zum Millionär macht man bekanntlich am besten in den großzügigen Hallen des Joker Verlags: Einer der freundlich lächelnden Herren hier hat es bereits geschafft, der andere fängt gerade damit an!

Der Redakteur auf der Flucht: Reinhard Fischer

Dienstalter vor Schönschrift, deshalb blasen wir zunächst mal unserem verehrten Mittester Reinhard „Jack" Fischer den Trauermarsch – stolze anderthalb Jahre hat er es mit uns ausgehalten. Weil man hier so traumhaft gut verdient (dank vieler Überstunden) und eigentlich gar keine Zeit zum Geldausgeben hat (dank vieler Überstunden), schlägt Jack jetzt zur Abwechslung erst mal die Privatiers-Karriere ein und erwirbt von dem angehäuften Mammon ein bescheidenes Wolkenkratzerchen im heimischen Allgäu. Bei der Einweihungsfeier werden wir ihm dann das restliche Kapital schon noch wegschlucken, aber bis dahin wünschen wir dem Jungen viel Glück, Mauer- und Ziegelbruch!

Die entscheidenden Daten des nächsten Anwärters für ein überstundenreiches Großverdienerleben findet Ihr ja schon in dem Extrakasten; darüber hinaus verraten wir Euch hier aber ein paar Interna, welche der gute Steffen dort schamhaft verschwiegen hat. So stammt er z.B. aus dem schönen Oberfranken (findet man in jedem besseren Atlas), hat zuvor Diplompädagogik studiert und ist über den Amiga zum Computerspielen gekommen. Außerdem besteht seine Freizeit keineswegs nur aus Sport – er liest zwischendurch auch mal Gedrucktes in Buchform, ergötzt sich am schrecklich netten Familienleben von Al Bundy, staunt über Beavis & Butthead, brüllt den 1. FC Kaiserslautern zur Deutschen Meisterschaft und erweitert ständig sein Wissen über die enorme Vielfalt bayerischer Braukunst. Und für all das wird er ab jetzt keine Zeit mehr haben...

Steffen Schamberger

Spitzname, Alter: Der Sportler, 29
Aufgabenbereich: Redakteur in der Probezeit
Spezialgebiet: Rollenspiele, Strategisches, Simulationen
Hobbies: Fußball, Tischtennis
Lieblingsspiel: Wechselt praktisch täglich...

Okay Soft
Inh. Herbert Wernshofer
Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax-1294

hotline news 09674-8405 Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

Aces over Europe	DV	71.90	*Indy Car Racing*	*DA*	*73.90*	*Subwar 2050*	*DV*	*86.90*
Anstoss	*DV*	*66.90*	Jonathan	DV	78.90	Syndicate	DV	77.90
Archer Mc Lean Pool		62.90	Jurassic Park	DV	70.90	Data Disk		38.90
Betrayal at Kondor	DV	72.90	Kasparovs Gambit	DA	76.90	Take a Break Pinball	DV	61.90
Body Blows	DA	55.90	*Kingmaker*	*DV*	*66.90*	Task Force 1942	DA	85.90
Bundesliga Man.prof.II	DV	69.90	Lands of Lore	DV	59.90	Terminator Rampage	DV	80.90
Burning Steel	DV	82.90	Larry 6		67.90	TFX	DA	88.90
- 2 Miss. Disk	je	39.90	Legend of Kyrandia	DV	66.90	Tornado	DA	66.90
- Editor		39.90	Lemmings 2	DA	79.90	Ultima 7/Teil 2	DA	76.90
Burntime	DV	75.90	- Christmas Level		37.90	- Silver Seed		41.90
Chessmast.4000 Turbo	DA	58.90	Links 386 pro	DA	86.90	Ultima 8	DV	80.90
Civilisation	DV	86.90	- Mauna Kea/Belfry	je	46.90	- Speech Pack		37.90
Clash of Steel		69.90	- Pinehurts/Banff	je	46.90	Ultima Underworld 2	DA	76.90
Comanche	DV	85.90	- Course Innisbroock		46.90	Unlimited Adventures	DV	80.90
- Mission Disk	DV	49.90	- Course Firestone		46.90	V for Victory 4		69.90
Curse of Enchantia	DV	83.90	- Course Pebble Beach		46.90	Wallstreet Manager	DV	82.90
Darksun (Shattered..)		69.90	*Litil Divil*	*DA*	*68.90*	*Winter Olympics*		*66.90*
Day of Tentacle	DV	87.90	Lost in Time	DV	87.90	X-Wing	DA	87.90
Die schöne u.d. Biest	DV	83.90	Lost Vikings	DV	82.90	- Upgrade Disk	DV	57.90
Der Patrizier	DV	81.90	Lothar Matthäus	DV	71.90	- Mission II	DV	43.90
Der Schatz im Silbersee	DV	82.90	Master of Orion		79.90	*Xanth*		*65.90*
Dogfight	DA	85.90	Might + Magic 5	DV	86.90			
Dracula	DA	75.90	NFL Coaches Football		75.90	*Spiele auf CD-Rom:*		
Dune II	DV	64.90	NHL Hockey	DA	76.90	Burntime	DV	75.90
Dungeon Hack	*DA*	*67.90*	One Step Beyond	DA	42.90	Cyberrace		105.90
Eco Quest II		59.90	Pinball 8 Deluxe		65.90	Day of Tentacle	DV	86.90
Eishockey Manager Edi.	DV	85.90	Pinball Dreams	DA	63.90	Der Patrizier	DV	86.90
Elite II	DA	66.90	Pirates Gold	DV	83.90	Dune		108.90
Empire Deluxe		77.90	*Police Quest 4*		*69.90*	Dracula Unleashed		80.90
- Data Disk		49.90	Prince of Persia II	DA	66.90	Eye of Beholder Tril.1-3		87.90
Even more Incr.Machine	DV	66.90	Privateer	DA	81.90	Goblins 3	DV	99.90
Eye of the Beholder 3	DV	80.90	- Speech Pack		39.90	History-Line	DV	69.90
Falcon 3.0	DA	85.90	Protostar	DV	73.90	Humans 1+2	DA	63.90
- Mission Disk	DA	57.90	*Quest for Glory 4*		*82.90*	*Ince II*	*DV*	*114.90*
- MIG 29	DA	53.90	Railroad Tycoon Del.	DA	75.90	Indiana Jones 4		80.90
Fantasie Empire		66.90	Return to Zork	DA	73.90	*Iron Helix*	*DV*	*76.90*
Fields of Glory	DV	85.90	Sam + Max	DV	85.90	Jurassic Park	DV	72.90
Fire + Ice		*63.90*	Sensible Soccer 92/93	DA	57.90	Jutland		109.90
Flashback	DV	66.90	Shadow Caster	DA	71.90	Kings Quest 6	DA	79.90
Flugsimulator 5.0	DV	115.90	Silverball	DA	48.90	Labyrinth of Time		69.90
- Scen. Paris		51.90	Sim Farm	DV	82.90	Laura Bow II	DA	75.90
- Scen. New York		51.90	Simon the Sorcerer	DV	88.90	Legend of Kyrandia	DA	73.90
- Scen. San Franzisco		63.90	Space Quest 5	DV	69.90	Lost in Time	DV	99.90
Freddy Pharkas	DV	65.90	Space Quest Saga (1-4)		79.90	Mad Dog McGree		80.90
Front Page Football 93		67.90	Speedracer	DA	65.90	Malonys	DV	58.90
Gabriel Knight		*67.90*	*Star Trek 2*	*DA*	*82.90*	Protostar	DA	79.90
Gateway 2 (Homeland)		53.90	Starlord (Microprose)		79.90	Rebell Assault		80.90
Goal	DV	72.90	Streetfighter II	DA	63.90	Return to Zork	DA	80.90
Goblins 3	DV	82.90	Strike Commander	DA	86.90	Strike Commander		82.90
Grand Prix (Micropr.)	DA	83.90	- Speech Pack	DA	41.90	The 7th Guest	DA	125.90
Hand of Fate/Kyrandia 2		62.90	- Tactical Operation	DA	41.90	TFX		95.90
Hannibal	DV	79.90	Striker	DV	71.90	Tornado	DA	76.90
Indiana Jones 4	DV	86.90	Stronghold	DV	79.90	Wing Commander/Ultima 6		43.90

**** Lösungshefte ab 9.90 **** kostenlose Komplett-Liste anfordern!! ****

Creative Labs:			
Soundblaster Deluxe	149.-	CD ROM Mitsumi Single Session	369.-
Soundblaster Pro	239.-	CD ROM Mitsume Double Speed	439.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	389.-	Orchid Sound Wave 32	495.-
Soundblaster 16 Basic	275.-	Orchid Game Wave 32	329.-
Waveblaster	389.-	GRAVIS Ultrasound	359.-
TV Coder	285.-	LOGI Soundman 16	279.-
CD 16 Premium Pack	1130.-	LOGI Audioman	239.-
CD 16 Performance Pack	925.-	*JOYSTICK's*	
CD ROM Bundle I	545.-	Flight Stick Pro	145.-
-SB Pro Deluxe & Mitsumi CD Rom Drive		Virtual Pilot	155.-
CD ROM Bundle II	625.-	GRAVIS schwarz oder transp.	69.-
-SB PRO & Sony CDU 31a		GRAVIS PRO	79.-
CD Rom intern S CD 521	255.-	GRAVIS Gamepad	53.-
CD Rom Doublespeed CD 562	495.-	Flight Stick Pro	145.-
		Virtual Pilot	155.-

Stammkunden oder Vorauskasse DM 4.90; Nachnahme DM 7.90
Ausland (Erstbestellung nur gegen Vorauskasse) DM 12.50

NovateK MEDIEN SERVICE
Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen
Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95
Bürozeiten: Mo – Fr von 10.00 Uhr – 13.00 Uhr, 15.00 Uhr – 17.00 Uhr

PC- UND AMIGA-SOFTWARE

Titel	Amiga	PC	Version
1869	69,–	79,–	Deutsch
A Train	69,–	79,–	Deutsch
Beauty and the Beast		79,–	Englisch
Alien 3	49,–		dt. Anleitung
Jurassic Park		59,–	dt. Anleitung
F117 a Nighthawk	69,–		dt. Anleitung
Indianer Jones 4	59,–	79,–	Deutsch
Das Schwarze Auge	69,–	79,–	Deutsch
Air Force Commander	59,–		dt. Anleitung
Global Gladiators	49,–		dt. Anleitung
Die Siedler	79,–		Deutsch
Alone in the dark 2		89,–	dt. Anleitung

CD ROM

Titel	Preis	
Day of Tentacle	89,–	dt. Version
History Line 1914-1918	69,–	dt. Version
Der Praktizer	89,–	dt. Version
Dune	89,–	dt. Version

SUPER NINTENDO

Titel	Preis	Version
Rest of the Best	119,–	dt. Anleitung
Blues Brothers	139,–	dt. Anleitung
Congos Caper	99,–	dt. Anleitung
King Arthurs World	119,–	dt. Anleitung
Shanghai 2	129,–	dt. Anleitung

Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von 5,– DM anfordern, die beim Kauf verrechnet werden.
Versandkosten: Nachnahme zzgl. 9.– DM oder Euroschecks bis 400,– DM. Ab 200,– DM versandkostenfrei.

WIR REPARIEREN IHREN COMPUTER
Amiga, PC, C 64, Monitore, Drucker und was sonst noch defekt ist!
NUTZEN SIE UNSEREN SUPERSERVICE!
Wir holen Ihren defekten Computer zu Hause ab und wir bringen ihn repariert mit Garantie wieder zurück ohne großen Aufpreis.
RUFEN SIE UNS AN!
HOTLINE 0201/270695

Alle Bestellungen, die montags in der Zeit von 11.00 bis 12.00 Uhr bei uns telefonisch eingehen, erhalten 10% Nachlaß!

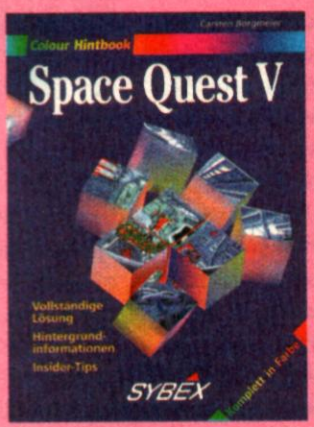
GOKEL

BOOKWARE

Um Euch in diesen grauen Spätwintertagen etwas aufzumuntern, haben wir diesmal ein besonders buntes literarisches Panoptikum zusammengestellt – man lese und staune!

Die renommierte Stiftung Warentest hat ein Sonderheft „test spezial Computermarkt" herausgebracht, welches der gutsortierte Zeitschriftenhandel für 12,- DM feilbietet. Vorgestellt werden fast ausschließlich PCs (einschließlich Notebooks), dazu Drucker und Monitore; zu den besprochenen Geräten findet man zwar keine Einzeltests, aber dafür erhält man einen hervorragenden Überblick, was Preise, typische Ausstattungsmerkmale und die erforderlichen Eigenschaften für bestimmte Einsatzzwecke angeht.

Wer seine Hardware längst angeschafft hat, interessiert sich vielleicht eher für „Das Sierra Online Buch II" von Carsten Borgmeier (Sybex, 330 Seiten, 39,80 DM). Es enthält neben den Komplettlösungen zu sechs Adventures der Kalifornier (u.a. „Freddy Pharkas" und „Laura Bow II") auch eine Demo-CD mit kleinen Appetizern aus dem zukünftigen Sierra-Programm. Ähnlich, aber doch wieder anders ist Carstens ebenfalls bei Sybex veröffentlichtes „Colour Hintbook Space Quest V": Es kostet nur 14,80 DM, hat allerdings auch nur 100, mit farbigen Screenshots illustrierte Seiten und liefert den Fans von Roger Wilco jede erdenkliche Information zum fünften Abenteuer des futuristischen Saubermanns.



Das nötige Hintergrundwissen für Fotografen, die Kodaks neue Schillerscheibe kreativ auf ihrem PC nutzen möchten, vermittelt das Taschenbuch „Photo-CD" von Norbert Richter (dtv, 190 Seiten, 14,80 DM). Der Schwerpunkt liegt auf der Weiterbearbeitung der Bildchen, daneben erfährt der Leser aber auch allerlei über die Historie, zukünftige Entwicklungen und professionelle Alternativen. Erhältlich sind alle besprochenen Bücher im (Fach-)Buchhandel.

LEGALE WARE

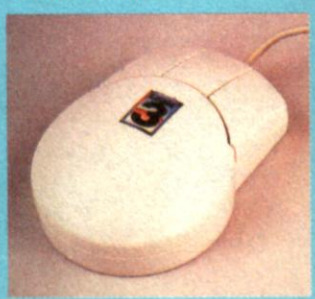
Die zunehmende Miniaturisierung der Mikroprozessoren freut nicht zuletzt Langfinger, die leicht transportables Diebesgut seit jeher zu schätzen wissen... Entsprechend traurig dürfte man in einschlägigen Ganovenkreisen darüber sein, daß Intel von diesem Jahr an alle Chips mit Seriennummern ausrüstet – also keine Besuche auf dem Schwarzmarkt mehr!

Darüber hinaus teilt unsere Rechtsabteilung mit, daß der zwischenzeitlich gestoppte Verkauf der hier bereits vorgestellten „TeleInfo-CD 1187" wieder auf vollen Touren läuft. Bezug und weitere Infos zu dem 499,- DM teuren Adressenverzeichnis der BRD gibt's beim:

iBS Systemvertrieb
Tel.: 05131/70 00 16

NAGERWARE

Weil sie von Logic 3 kommt, hat die „Speedmouse 2" auch drei Tasten anstelle der üblichen zwei; die Verpackung des klugen Tieres läßt sich zudem als Aufbewahrungsbox für zehn 3,5"-Disks weiterverwenden. Der Preis soll trotzdem bloß knappe fünfzig Mäuse betragen, mit der Markteinführung in Deutschland dürfte jedoch erst im Frühjahr zu rechnen sein.



MAGAZINWARE

Zwei neue Diskmags für Zocker bereichern seit kurzem die Kiosklandschaft: Die „soft time" des Erwin Simon Verlags setzt auf eine Mischung aus PD-Games und Musik, während die erste Ausgabe der „PC-Spiele-Disc" von IPV gleich mit dem klassischen Lucas-Abenteuer „Indiana Jones und der letzte Kreuzzug" aufwarten konnte. Der Kostenpunkt liegt bei jeweils 19,80 DM.

NEUES VON MICROPROSE

Aller guten Dinge sind drei – falls der erste Eindruck nicht täuscht, dann hat dieser Spruch selten so ins Schwarze getroffen wie bei dem kalifornischen Neuheiten-Trio, das wir Euch hier vorstellen!

HOTSPOT

DRAGONSPHERE

Wer das düstere „Phantom of the Opera" mochte, darf sich auf ein von der Handhabung her ähnliches, aber ungleich farbenprächtigeres Fantasy-Adventure freuen. Als Bösewicht fungiert der Zauberer Sanwe, der das Land Callach vor 20 Jahren tyrannisierte und nach einer erzwungenen Ruhepause wieder aktiv zu werden droht. Sein Gegenspieler ist der König von Callach, den man im Point & Click-Verfahren durch die wunderschön gepinselten Landschaften dirigiert. Der standesgemäß animierte Blaublüter muß allerlei Gegenstände einsammeln und sich durch das Lösen von Worträtseln und kleinen Knobeleien der tätigen Mithilfe aller vier in Callach heimischen Rassen versichern. Natürlich lauern allüberall tödliche Gefahren auf den Helden, doch eine praktische Autosave-Funktion soll im Todesfall für eine sofortige Wiederbelebung des Hochadels sorgen.

1942: THE PACIFIC AIR WAR

Für Actionfreaks und Flugakrobaten gleichermaßen interessant könnte diese brandneue Simulation eines uralten Luftkriegs werden: Der Wohnzimmerpilot steuert anno 1942 wahlweise amerikanische oder japanische Propellermaschinen durch den pazifischen Raum. Die mit regulierbarem Grafikdetailgrad ausgestatteten, soft scrollenden 3D-Landschaften ließen sich schon in der Vorabversion aus den verschiedensten Blickwinkeln betrachten, außerdem fielen uns die unzähligen Schlachtschiffe, Torpedoboote und Flugzeugträger angenehm auf. Die Heimwerker kriegen zudem einen Szenario-Editor, und für die Hobbyfilmer will man noch eine Videokamera zum Festhalten besonders gelungener Flugkunststücke einbauen.

UFO

Fünf Jahre noch, dann wird die Erde von UFOs mit höchst aggressiver Besatzung heimgesucht. Wem das nicht paßt, der muß halt in „Utopia"-Manier auf einem zoombaren Globus einzelne, weltweit operierende Basen gründen und mit der nötigen technischen und menschlichen Hardware ausstatten. Tauchen die Biester dann auf, werden sie via Iconsteuerung und Luftarmada in Echtzeit vom Himmel geputzt. Nach erfolgtem Abschuß reißt man sich zu Forschungszwecken ein paar der Aliens und ihr Equipment unter den Nagel, wofür eine Söldnertruppe die isometrisch dargestellte Landschaft durchkämmt. Unangenehm lebendige Außerirdische werden rundenmäßig mit Schuß- und Laserwaffen bearbeitet, ansonsten sammelt man alles ein, was nicht niet- und nagelfest ist, da die Geldgeber bei unzureichenden Forschungsleistungen sofort den Geldhahn zudrehen. Was die Erscheinungsdaten angeht, ist mit Dragonsphere schon in wenigen Wochen zu rechnen, während 1942 auf den April fällt, wenn auch die UFOs landen – hoffentlich pünktlich... (md)

UFO

NEUES VON MINDSCAPE

Schon heute denken die vorausschauenden Menschen bei Mindscape an die Bekämpfung des Winterspecks – und was könnte sich da erfahrungsgemäß besser eignen als sportliche Betätigung an der frischen Luft?

EVASIVE ACTION

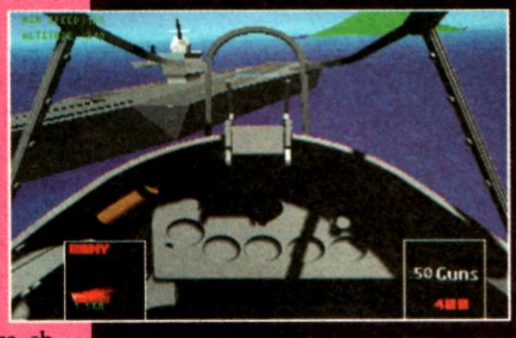
Ziemlich luftig geht es etwa bei diesem Actionflugi zu, der vor allem für Hobbypiloten mit Angst vorm Lesen (dicker Handbücher) gedacht ist. Die sportliche Note bringen acht verschiedene Stahlvögel von der Fokker DR1 über die MiG-29 bis hin zum futuristischen Raumgleiter ins Spiel: Damit kann man sich in vier Zeitepochen austoben, die das ganze Spektrum seit der guten, alten Doppeldeckerzeit bis in die ferne Zukunft hinein abdecken. Die Bedienung der Maschinen will man der Kundschaft dabei so einfach wie möglich machen, auch wenn auf die aerodynamischen Gesetze durchaus Rücksicht genommen wurde – eine Sopwitch Camel ist nun mal kein Düsenjäger...

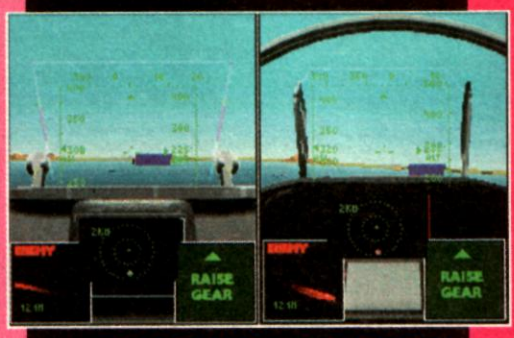
Ein Zwei-Spieler-Modus (via Splitscreen oder Modem) wird für Geselligkeit sorgen, dem Auge werden viele schicke Zwischensequenzen schmeicheln. Im Interesse einer vernünftigen Reisegeschwindigkeit bestehen die zahlreichen Luft- und Bodenobjekte weitgehend aus Polygonen, die man allerdings mit „Gouraud Shading" und weiteren optischen Spezialeffekten veredelt hat. Doch das Schönste kommt wieder mal zum Schluß: Der Starttermin für die spannenden Dogfights ist nur noch wenige Wochen entfernt – falls uns kein Fluglotsenstreik einen Strich durch die Rechnung macht!

MEGARACE

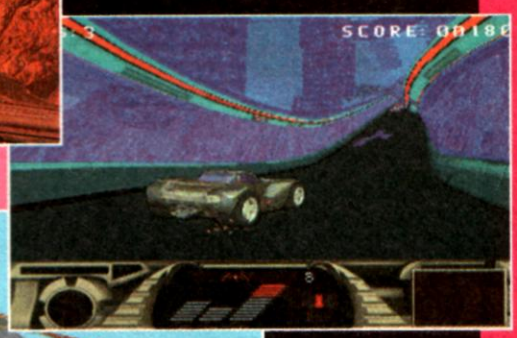
Auch bei diesem futuristischen Autorennen müßte das erlösende Startsignal eigentlich jeden Moment erfolgen. Nach der Devise „klotzen statt kleckern" stellt das Mindscape-Team hier ein actionbetontes PS-Spektakel à la „Roadwars" auf die Reifen bzw. Beine, bei dem Gelegenheitsrasern vor Schreck wahrscheinlich die Sonnenbrille beschlägt: Steilkurven, Vierfach-Loopings und Korkenzieherabschnitte sollen den Adrenalinspiegel in ungeahnte Höhen treiben, während man krampfhaft versucht, gegen bis zu fünf Computerkonkurrenten das Steuer in der Hand zu behalten. Von der Hardwareseite her sind sechs unterschiedliche Flitzer im Angebot, die mit allen möglichen und unmöglichen Extras aufgemotzt werden dürfen.

Doch am meisten Eindruck machte vorab das Aussehen der originellen SF-Welten, in denen sich das Ganze abspielt; neben den durchgängig verwendeten Super VGA-Bildern mit 2D-Morphing und den eingestreuten Videosequenzen ist dafür nicht zuletzt die abgedrehte Phantasie des Grafikers verantwortlich. Ergänzend kommt noch ein bombastischer Soundtrack in CD-Qualität hinzu, womit auch schon das entscheidende Stichwort gefallen wäre: Megarace ist das erste Rennspiel, das ausschließlich auf Silberscheibe erscheint – und daran wird sich leider nicht mal in fernster Zukunft etwas ändern. (mic)





EVASIVE ACTION



MEGARACE

GABRIEL KNIGHT
Sins of the Fathers

Neben den bewährten Helden der Serien „Quest for Glory" und „Police Quest" schickt Sierra nun einen nagelneuen los – um sich in einem „übernatürlichen Psychothriller für Erwachsene" zu behaupten!

Sowohl der Spieler als auch die örtliche Polizei stehen zunächst etwas ratlos vor den Ritualmorden, die in letzter Zeit New Orleans erschüttern. Sie wecken dagegen das brennende Interesse des jungen Voodoo-Spezialisten Gabriel Knight, der (wie schon sein Vater) von wirren Alpträumen geplagt wird. Wenn man dem beigelegten Comic glauben darf, hängt der Schlafhorror auf mysteriöse Weise mit seinen deutschen Vorfahren zusammen...

Zur Aufklärung der düsteren Geheimnisse jagt man Gabriel mit Hilfe der gewohnt komfortablen Maussteuerung durch die Locations, wofür die Kalifornier schicke neue Icons spendiert haben. Schick ist auch das Motorrad, mit dem der Held hier die Lande bereist; die im Spielverlauf hinzugekommenen Örtlichkeiten werden auf der beklickbaren Übersichtskarte sofort vermerkt. Neben der unvermeidlichen Einsammelei von wichtigen Gegenständen stehen (wie einst bei „Laura Bow II") die per Themenkatalog geführten Gespräche im Vordergrund, weshalb man einen Kassettenrecorder mit sich führt, der das alles aufzeichnet und auf Wunsch jederzeit wieder ausspuckt; wenn auch in schriftlicher Form. Im Zuge seiner Ermittlungen muß sich Gabriel auch mal als Langfinger betätigen, wobei er weder vor dem polizeilichen Aktenschrank noch dem priesterlichen Umkleideraum haltmacht. Selbst die praktische Anwendung von Voodoosymbolen und -trommelcodes lernt er, aber auch die regelmäßige Zeitungslektüre spielt eine gewichtige Rolle. Schlafen legen darf sich der Held bei dieser tageweise voranschreitenden und insgesamt etwa zwei Wochen umfassenden Geschichte erst, sobald er alle Tagesgeschäfte erledigt hat – meist wälzt er sich dann aber eh bloß unruhig im Bett.

Die Ähnlichkeiten mit „Laura Bow II" erstrecken sich auch auf die musikalisch ansprechend begleitete Grafik,

deren sammelfähiger Inhalt aufgrund seiner Winzigkeit oft nur schwer zu entdecken ist. Ungeduldige Naturen dürften sich darüber hinaus über die ziemlich langwierigen Unterhaltungen ärgern, zumal die Story zunächst relativ zäh vorankommt und mit teilweise äußerst happigen Rätseln gespickt ist. Der mitlaufende Recorder macht allerdings vieles leichter, und der Steuerung kann man nur vorwerfen, daß die Iconleiste mit Funktionen fast schon ein bißchen überfüllt ist. Wer auf englische Sprachausgabe Wert legt, muß zur mittlerweile hoffentlich erhältlichen CD-Ausgabe greifen, wer den Voodoozauber in Deutsch erleben will, sollte die übersetzte Diskversion abwarten. (ms)

Gabriel Knight

Grafikadventure mit harten Rätselnüssen und viel Voodoo-Atmosphäre.

GRAFIK	*83%*
SOUND	*80%*
ATMOSPHÄRE	*77%*
MOTIVATION	*72%*
URTEIL	**75%**

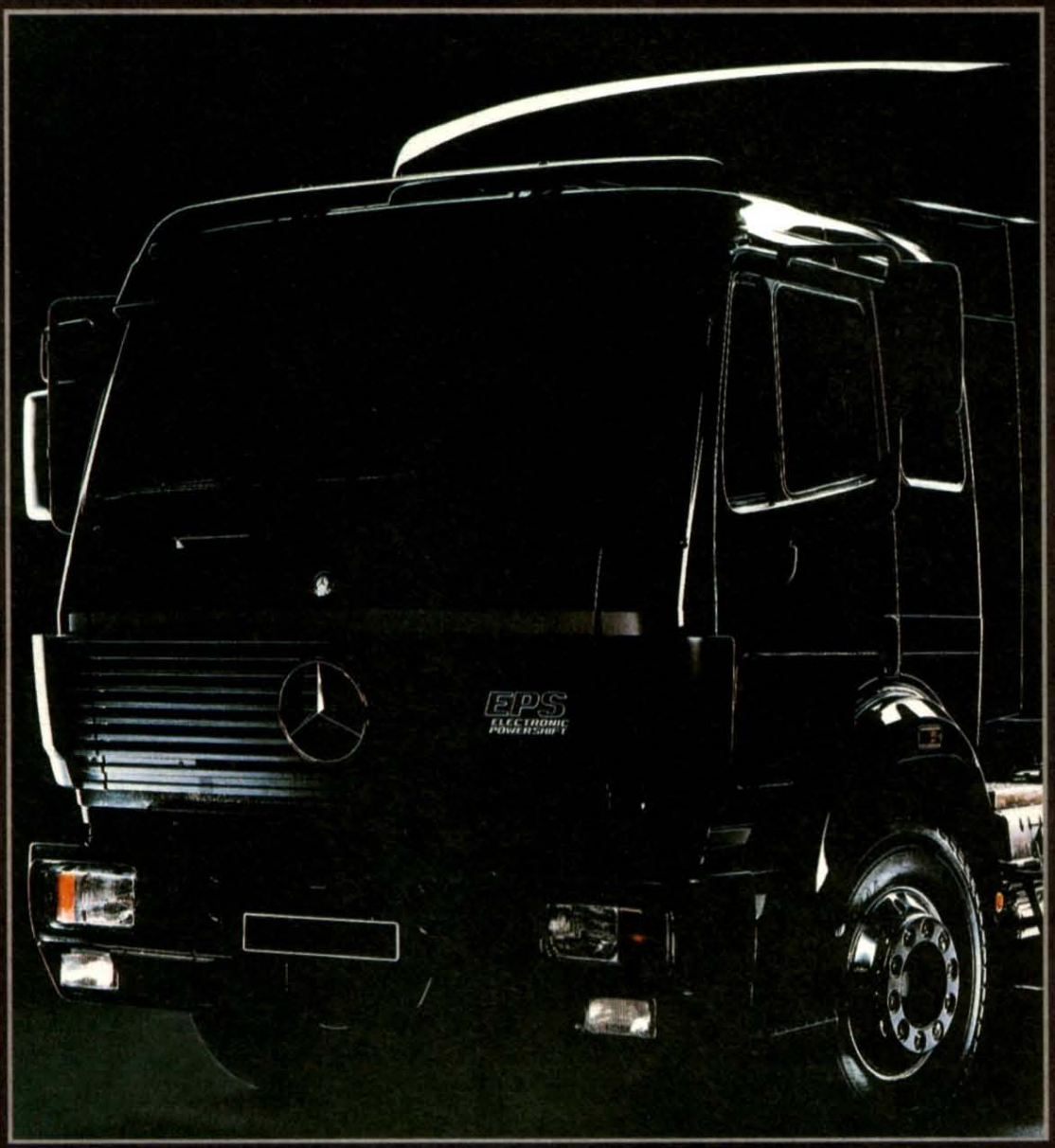
Für Könner
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Sierra

Minimum ist ein 386er mit DOS 5.0, für den „Windows 3.1"-Betrieb wird ein 486er empfohlen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 17 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

PC-SCREENSHOTS

DER PLANER



JETZT FÜR 6.-DM DEMO

BESTELLEN ANTESTEN UND ABFAHREN!

AB 31. JANUAR IM HANDEL

PC

GREENWOOD ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

STAR TREK
JUDGMENT RITE

Nicht nur unter den eingeschworenen „Trekkies" war die Freude groß, als Interplay vor knapp zwei Jahren, pünktlich zum 25. Geburtstag der Kultserie, das erste offizielle Star Trek-Game auf die Monitore zauberte. In ebenso mühe- wie liebevoller Kleinarbeit hatten die Programmierer ein buntes Episoden-Adventure samt Weltraumkämpfen erstellt, dessen Präsentation, Rätsel und Wortwitz die Atmosphäre des Originals wieder aufleben ließen. Es ist also bestimmt kein Fehler, wenn die Fortsetzung nun auf der gleichen Umlaufbahn angedüst kommt...
Und bei näherem Hinsehen entdeckt man ja auch ein paar Verbesserungen: Actionhasser dürfen die Raumgefechte jetzt auf Sparlaser stellen oder gleich ganz abschalten, die Optik sieht noch eine Spur brillanter aus, der Sound berücksichtigt nun auch neuere (16-Bit-) Karten, und last not least ist mit den acht Missionen ein Szenario mehr vorhanden als anno Vorgänger. Über zuwenig Knobelfutter kann man sich hier also kaum beklagen, und am eigentlichen Konzept war nun mal nicht viel zu verbessern. Inhaltlich bekommen es die ewig jungen Raumfahrer zunächst mit einem übergeschnappten Wissenschaftler zu tun, der von einer abgelegenen Raumstation aus die komplette Föderation vernichten will; anschließend entdeckt man einen Planeten, der von Steinzeit-Barbaren bewohnt ist, aber dennoch über automatisierte Forschungsstationen offenbar hochentwickelter Intelligenzen verfügt. Werden hier etwa schändliche Gen-Experimente an den einheimischen Höhlenmenschen vorgenommen? Oder sind die wirklichen Zusammenhänge komplizierter? Kompliziert genug wird es auf alle Fälle, wenn die Enterprise mitten im Kosmos einem Dreidecker aus dem Ersten Weltkrieg über den Weg fliegt, dessen Pilot die Besatzung in Morpheus' Arme schickt. Nach ihrem Erwachen finden sich Kirk & Co. in einem gemütlichen deutschen Städtchen wieder, dessen Kneipenwirtin für die Franzosen spioniert, dessen Schulmeister über den großen Krieg wettert und dessen Kalender das Jahr 1918 zeigt!
Erneut sind all diese abenteuerlichen Kleinkatastrophen nicht übermäßig schwer zu meistern, haben jedoch genau den richtigen Schwierigkeitsgrad für Leute, die auf exquisite Unterhaltung ohne Haareraufen stehen. Entertainment de Luxe bieten nämlich einmal mehr schon die ausgefeilten Wortgefechte zwischen Langohr Spock und Dr. McCoy – der Sarkasmus trieft buchstäblich aus

dem Monitor und mildert sogar Kirks sprichwörtlichen Heiligenschein auf ein erträgliches Glühbirnen-Niveau. Er und seine Getreuen (gelegentlich ist auch ein weiteres Besatzungsmitglied mit von der Partie) starten ihre Exkursionen auf die zu erforschenden Planeten, Raumstationen etc. wieder im Transporterraum, sobald Scotty gebeamt hat, spielt sich alles weitere in typischer Adventure-Manier ab:
Die screenfüllende, dreidimensionale

Mag im TV auch bereits die dritte Generation am Warp-Hebel sitzen, mag sich im Kino Mr. Spocks Gesicht in freundliche Falten legen und Captain Kirks Uniform kaum noch über den Bauch passen – am PC ist die Enterprise-Crew noch ganz die alte!

Schräg-von-oben-Perspektive wird nur durch den Mauszeiger und die nett animierten Raumfahrer unterbrochen, wobei man in der Regel bloß Kirk direkt steuert. Allerdings bringt ein Klick aufs rechte Mausohr ein Iconfeld zum Vorschein, mit dem komplexere Tätigkeiten wie Anschauen, Benutzen oder Sprechen initiiert werden können; auch die Befehlsausgabe an einen Kollegen erfolgt von hier aus. Hin und wieder (besonders beim Inventory) ist das schon etwas umständlich, aber man hat sich schnell dran gewöhnt. Für Enterprise-Neulinge dürfte es dagegen ungewohnt sein, daß jede Mission verschiedene Lösungswege kennt, die schlußendlich vom Föderations-Admiral bewertet werden: Wer also den grundsätzlichen Auftrag nur gerade eben zu 50 Prozent erfüllt hat, der mag es schon deshalb noch einmal versuchen wollen, weil sich Fähigkeiten und Motivation der Crew steigern, wenn der Oberboß am Ende ein paar Worte des Lobes verteilt.

Eine solche Motivationsspritze kann dann bei den zwischengeschalteten Fights sehr wohl entscheidend sein, vorzustellen hat man sich diese von der Schiffsbrücke aus geführten Gefechte wieder im Stil von „Wing Commander" – freilich nicht so ausgefeilt, aber doch in ordentlichem Tempo und optisch durchaus ansprechend. Selbst die Taktik kommt dabei nicht zu kurz, ist es doch durchaus möglich, während des Kampfes Scotty zum Reparieren zu schicken, Mr. Sulu die Schilde hochfahren zu lassen oder von Fräulein Uhura den Funkverkehr abhören zu lassen. Und daß der berühmte Raumkreuzer inzwischen nicht mehr per Stick dirigiert werden kann, macht nahezu gar nichts, weil die Maus schon beim ersten Teil die bessere Wahl war.

Ehe wir zum Schlußwort schreiten, sei noch vermerkt, daß Spitz- und Rundohren mit den originalen Sound-FX der Fernsehserie und ebenfalls sehr typischer Musikuntermalung verwöhnt werden. Wer Kirk und Konsorten liebt, wird also auch dieses Game lieben, und selbst SF-Abenteurern, die die Serie nicht kennen (gibt's so was überhaupt?), sei es wärmstens ans futuristisch pochende Herz gelegt. Der Enter-Preis, den man für den vollen Spaß auf der Enterprise zu bezahlen hat, ist allerdings ein solides Schulenglisch. Tja, jetzt wißt Ihr, warum der Lehrer immer wollte, daß Ihr schön aufpaßt… (jn)

Star Trek: Judgment Rites

Gelungenes „Enterprise"-Adventure für Freunde leichter Knobelkost.

GRAFIK	*79%*
SOUND	*75%*
ATMOSPHÄRE	*84%*
MOTIVATION	*77%*
URTEIL	*78%*

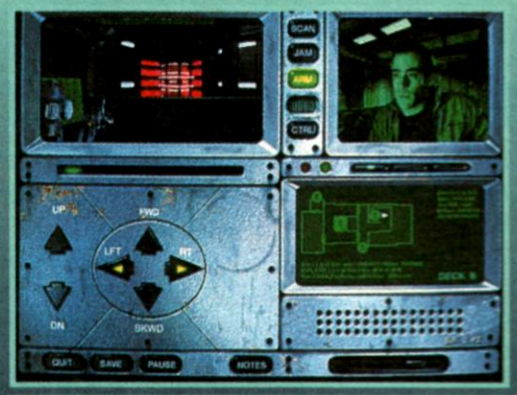
Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Interplay

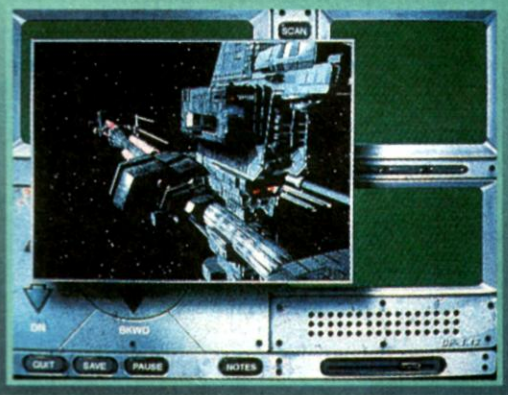
Es genügt ein 386 SX, die HD-Installation (für die zunächst 37 MB Platz benötigt werden) dauert bis zu zwei Stunden.

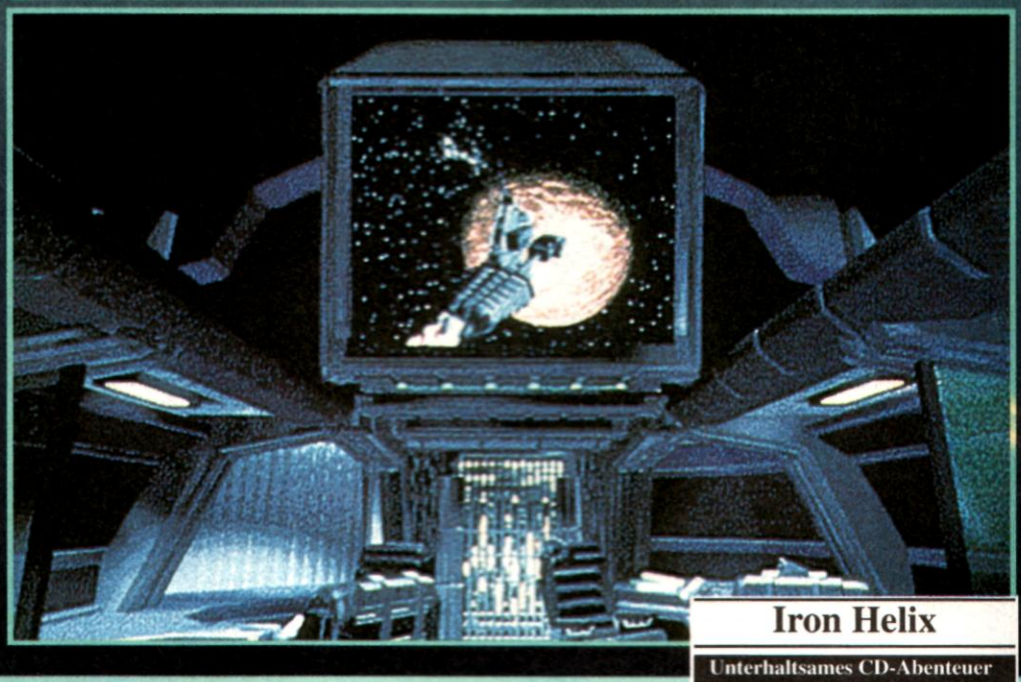
Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 28 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

IRON HELIX

Als Besitzer eines CD-ROMs bekommt man ja oft Games mit viel Grafik und wenig Spielspaß; anders bei Spectrum Holobytes CD-Action-adventure für „Windows“: Es wartet beste Unterhaltung – für einen halben Nachmittag…







In der Redaktion war das Spiel jedenfalls binnen knapp vier Stunden gelöst, und die etwas enttäuschende Schluß-Sequenz flimmerte über den Monitor. Was natürlich die besorgte Frage auf den Tisch brachte, was wohl jemand tun wird, der damit gerade einen sauer verdienten Hunni verzockt hat. Wird er die CD wutschnaubend an den Hund verfüttern oder in seiner Verzweiflung gar einen zweiten und dritten Durchgang wagen? Wie auch immer, fest steht, daß das Motivations-Strohfeuer hier zumindest kurze Zeit lichterloh brennt!

Dabei ist die Story, laut der mal wieder die schlechtere Hälfte der Galaxis gerettet werden muß, nun wahrlich kein Ausbund an Originalität: Die Menschheit befindet sich im kalten Krieg mit benachbarten Aliens und entwickelt deshalb ‘ne schröckliche „Doomsday”-Wumme, die sich während eines Manövers prompt verselbständigt – der Computer des mit dem Megaknallfrosch ausgestatteten Schiffs dreht durch und nimmt Kurs auf eine Alien-Welt, während ein geheimnisvoller Virus die Besatzung dahinrafft. Pech für den Spieler, denn er kommandiert das einzige in der Nähe befindliche Raumschiff, muß also längsseits gehen und den ver(w)irrten Kahn mittels einer Fernsteuerdrohne entern.

Nun gilt es erstens, an den Wänden klebende DNA-Spuren der verschwundenen Besatzung aufzusammeln (manche Türen reagieren nur auf den korrekten Gen-Code) und dabei gleichzeitig dem zum Killer umprogrammierten Wachroboter aus dem Weg zu gehen. Hat man die DNA der drei wichtigsten Personen, folgt Phase zwo: In diversen Terminals sind Nachrichten der verblichenen Raumfahrer abgespeichert, die den einsamen Retter über wichtige Zahlenkombinationen informieren – und die wiederum werden in Teil drei dazu verwendet, erst den Wachdroiden und dann das ganze Schiff ins Vakuum zu jagen.

Diese Fingerübung für Profi-Abenteurer präsentiert sich nun in einem arg kleinen Sichtfenster innerhalb einer mäßig hübschen Screenmaske. Zwar sind die sanft scrollenden SVGA-Bilder wahrlich nicht von schlechten Eltern, doch hat man von CD schon Besseres gesehen als die paar ansehnlichen Grafikeffekte. Na, dafür kommt die gruselige Musikuntermalung ebensogut an wie die feinen FX samt Sprachausgabe. Hinsichtlich der Point & Click-Steuerung gibt es desgleichen nichts zu bemängeln, und dennoch: Man hatte uns Iron Helix als Meilenstein der Softwaregeschichte angekündigt, tatsächlich ist’s aber nur ein hübscher Kiesel. (jn)

Iron Helix

Unterhaltsames CD-Abenteuer für einen verregneten Nachmittag.

GRAFIK	*76%*
SOUND	*78%*
ATMOSPHÄRE	*70%*
MOTIVATION	*54%*
URTEIL	**62%**

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Spectrum Holobyte/ MicroProse

Ein 386er genügt – sofern „Windows“ 3.1 und ein passender Treiber für die hohe Auflösung in 256 Farben vorhanden sind.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 16 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

COMANCHE™ CD

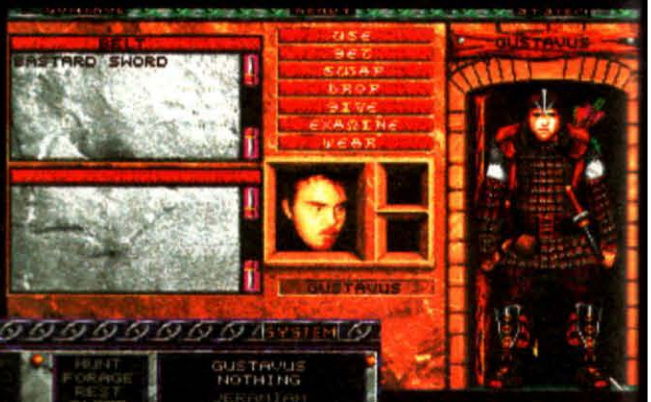
100 MISSIONEN

Diese CD beinhaltet Comanche Operation White Lightning, Global Challenge, Over the Edge und 10 Bonusmissionen

CREATED BY NOVA LOGIC™

Published by SOFTGOLD • Info-Hotline: 02131-965112 • Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst • Östereich: Darius Handels GmbH&CoKG • Schweiz: Thali AG

DAEMONSGATE



Bald zwei Jahre sind seit der ersten Ankündigung dieses Fantasy-Rollis verstrichen, aber wundersamerweise hat sich das dämonische Tor jetzt doch noch geöffnet – hereinspaziert.

Im Lande Hestor hängt der Haussegen schon fast senkrecht: Seit Monaten ist aus dem befreundeten Königreich Elsopea keine Nachricht mehr gekommen, und jetzt belagert auch noch eine Horde Dämonen die eigene Hauptstadt Tormis. Also beauftragt man den Chef der hiesigen Miliz damit, ein paar geeignete Leute zu rekrutieren, um mit ihnen aus der eingekreisten Stadt zu fliehen. Anschließend muß nur noch ein geheimnisvoller Weiser gefunden werden, der angeblich die Antworten auf alle Fragen kennt...

Zunächst darf aber erst mal der Spieler seine Weisheit bei der Verteilung der neun Standardeigenschaften (Stärke, Hitpoints etc.) und 18 speziellen Skills (Heilkraft, Magie usw.) des Captains Gustavus unter Beweis stellen. Anschließend wird Tormis nach nützlichen Hinweisen durchforstet, um für die kommenden Abenteuer in der harten Außenwelt gerüstet zu sein. Dies macht vornehmlich intensive Gespräche mit der recht mitteilsamen Einwohnerschaft erforderlich, die praktisch zu jedem in der Themenliste angeklickten Gegenstand ihren Senf beizusteuern weiß – Mitschreiben ist nicht erforderlich, da alle Unterhaltungen gespeichert werden. Wesentlich seltener gibt's dagegen Kämpfe, die auf einem separaten Screen rundenweise auszufechten sind. Außerdem findet man immer wieder lauschige Plätzchen, wo man rastenderweise seine Hitpoints auffrischen oder die Skills trainieren kann.

Präsentiert wird die Geschichte aus einer Vogelperspektive à la „Ultima", wobei Scrolling und Animationen nicht ganz an das Vorbild heranreichen. Von der Heldentruppe ist im Normalfall nur das Anführer-Sprite zu sehen, bei den Fights darf dann aber jeder Recke einzeln verschoben werden. Die CD-Version ist dabei Pixel für Pixel mit der gleichzeitig veröffentlichten Diskausführung identisch, lediglich der Dudelsound und die krachenden FX kommen von Silberscheibe etwas besser. Die Bedienung funktioniert mit dem Nagetier recht ordentlich, auch wenn einige Menüs etwas umständlich zu erreichen sind – Joystick und Tastatur sind weniger zu empfehlen. Handlungstechnisch warten etliche Unteraufträge und eine dichte Atmosphäre, kleine Unstimmigkeiten und die vernachlässigte Detailarbeit relativieren den guten Eindruck jedoch wieder. So verliert man trotz der Aufzeichnungsfunktion bei den vielen Gesprächen bald den Überblick, zudem fällt der Einstieg hier ziemlich schwer.

Trotzdem: Wer die (hoffentlich bald überstandene) Wartezeit bis „Ultima VIII" überbrücken will, könnte es schlechter treffen als mit Daemonsgate. (mic)

Daemonsgate

Passables Fantasy-Rollenspiel im Stil von „Ultima".

	Disk	CD
GRAFIK	72%	72%
SOUND	60%	66%
ATMOSPHÄRE	78%	78%
MOTIVATION	68%	68%
URTEIL	66%	69%

Für Geübte
Preis: je ca. 119.- DM
Hersteller: Mindscape

Bereits ein 286er mit 640 KB RAM öffnet das Dämonentor.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: 4 MB unt.	Maus

Published by SOFTGOLD • Info-Hotline: 02131-965112 • Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst • Osterreich: Darius Handels GmbH&CoKG • Schweiz: Thali AG

Media Vision, bis dato bloß für Hardware bekannt, bietet nun auch Software an – das standesgemäße Debüt ist ein filmartig präsentiertes Actionadventure für CD-ROM.
Die Zeit: irgendwann in naher Zukunft. Der Ort: eine höchst unidyllische Nachkriegslandschaft. Das Szenario: böse Terroristen allüberall, am Himmel patrouillierende Hubschrauber mit den guten Jungs und Mädels. Die Hauptrolle: die Soldatin Kat, deren Heli abgeschossen wurde, weshalb sie sich nun unter Anleitung ihres Kommandanten (des Spielers, wer sonst?) durch eine mit tödlichen Fallen gespickte Fabrik kämpfen darf…
Um mit der Heldin kommunizieren und auch sonst ins Geschehen eingreifen zu können, gibt es ein mausgesteuertes Schaltpult mit einem kleinen Monitor, auf dem man die Action abwechselnd in der Totalen und aus Kats Perspektive sieht. Dazu findet man am Screen jede Menge Schalter, deren Funktion sich über das Tagebuch des Fabrikbesitzers herausfinden läßt. Mit dem richtigen Tastendruck bewahrt man Kat dann z.B. vor einem Bad im Giftbottich, lupft sie per Kran aus der Gefahrenzone oder manövriert sie durch ein marodes Gitter-Labyrinth. Wichtig ist dabei das Timing, sonst verliert das Mädel eins seiner neun Leben und fängt am Ende der zuletzt gemeisterten Szene nochmals an. Der akustisch hervorragend begleitete CD-Mix aus Computergrafik und Videosequenzen wird wirklich zum interaktiven (Action-) Film, wenn Kat den Spieler direkt anspricht; Rätsel haben hier allerdings Seltenheitswert. Also kein Dauerbrenner, aber doch eine recht gelungene Premiere im Stil von „Iron Helix". (ms)

Critical Path

„Interaktiver Actionfilm", sehenswert präsentiert.

GRAFIK	*84%*
SOUND	*86%*
ATMOSPHÄRE	*76%*
MOTIVATION	*64%*
URTEIL	**72%**

Für Anfänger
Preis: ca. 169,- DM
Hersteller: Media Vision

Kritisch wird's ab einem 386er mit CD-ROM und „Windows 3.1", eine deutsche Version ist geplant.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

DUNGEON HACK™

Bei SSI produziert man so manches Highlight, jede Menge Fließband-Rollis und -Strategicals sowie natürlich auch mal eine schöpferische Pause – bloß sollte die nicht zum Kauf angeboten werden…
Mit „Hack", einem Ahnherren aller digitalen Monstermetzeleien, hat dieses Programm nun wirklich nur den Namen gemeinsam; doch könnte es auch selbst in die Historie eingehen: als erstes Rollenspiel ohne Aufgabe!
Angeblich soll man zwar einen Edelstein in einem unterirdischen Labyrinth suchen, doch ist das wirklich nur ein Vorwand: Nachdem man sich mit Hilfe der bekannten AD&D-Rassen und -Klassen seinen Wunschcharakter zurechtgebogen hat, gibt man beim Rechner ein zehn bis 25 Stockwerke umfassendes Gewölbe in Auftrag. Dazu wählt man entweder einen der drei Standard-Schwierigkeitsgrade aus oder legt die konkreten Gefahrendetails selbst fest, indem man die Anzahl der Schätze, Fallen, Schlüssel, die Stärke der Monster und noch etliches mehr im entsprechenden Menü bestimmt. Anschließend arbeitet man sich in „Eye of the Beholder"-Manier durch die fertigen, mit Automapping ausgestatteten 3D-Ebenen, verdrischt per Mausklick Monster, löst Mini-Rätsel der Sorte „Liegt der Schlüssel zur Tür links oder rechts?" und sammelt dadurch Erfahrungspunkte für seine Beförderung.
Die schrittweise gescrollte Kerkergrafik und die monströsen Insassen sehen ja ganz nett aus, über die Steuerung kann man nicht meckern und mit dem wenig abwechslungsreichen Begleitsound leben – nur, warum sollte man? Also, um andauernd bloß mutterseelenallein Gegner abzuschlachten, die man selbst zuvor ausgesetzt hat, muß einem schon sehr, sehr langweilig sein! (mic)

Dungeon Hack

Dungeon-Generator ohne spielerischen Nährwert.

GRAFIK	*72%*
SOUND	*64%*
ATMOSPHÄRE	*22%*
MOTIVATION	*18%*
URTEIL	**29%**

Variabel
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: SSI

Ohne 386er bleibt die Kerkertür zu.

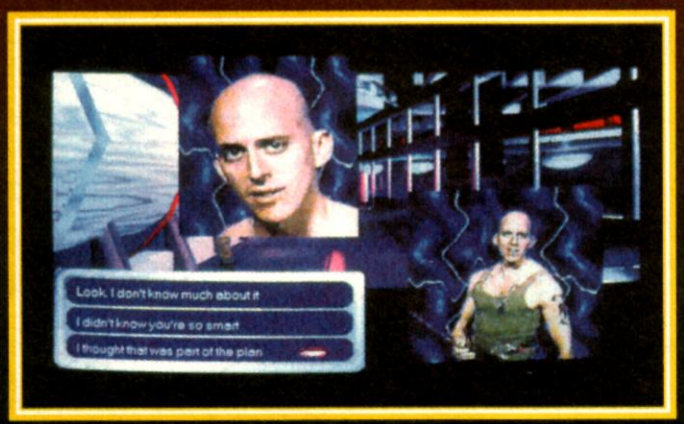
Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

QUANTUM GATE

Media Visions Softwaredebüt „Critical Path" ist noch gar nicht richtig verdaut, da schieben uns die Leute schon die nächste Schillerscheibe in den Schacht – ein wahrhaft zukunftsweisendes Tempo!

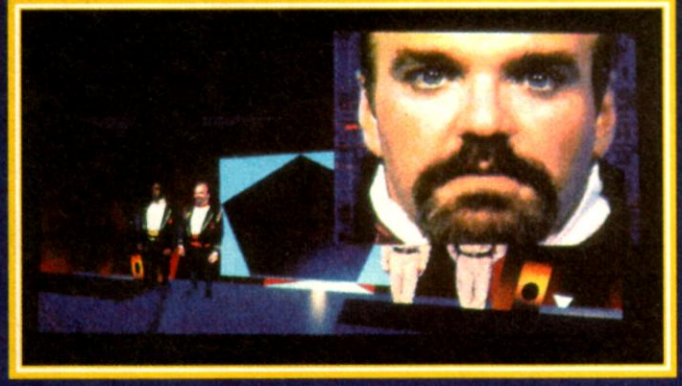
Während die Heldin auf dem kritischen Weg schlicht ums Überleben kämpft, wartet dieser interaktive Film mit einer wesentlich komplexeren Story auf: Anno 2057 prophezeit ein hochentwickeltes Simulationsprogramm, daß die Welt schon fünf Jahre später am Ende sein werde, wenn es nicht gelinge, schleunigst eine Extraportion Uridium Oxyd heranzuschaffen. Dieses Mineral kommt auf dem Planeten „AJ3905" zwar im Überfluß vor, dorthin kommt man aber dummerweise nur über das sogenannte Quantum Gate. Durch dieses ominöse Tor schlüpft nun der Spieler in Gestalt des jungen Soldaten Drew Griffin...

Originellerweise darf man hier entweder ganz am Beginn oder an bestimmten (auf drei Tage verteilten) Punkten der chronologisch ablaufenden Handlung ins Geschehen einsteigen – weniger schön ist allerdings, daß die Programmierer glaubten, deshalb auf die Speichermöglichkeit für Spielstände verzichten zu können. Wo wir gerade am Meckern sind: Hier hat man es mit den Videosequenzen ein wenig übertrieben, denn so hübsch sie sind, so lang sind sie auch. Wenn doch mal Interaktion angesagt ist, latscht man per Maus durch die grafisch beeindruckenden Gänge und Hallen einer Raumstation, wobei der kluge Cursor durch seine Formgebung immer andeutet, in welche Richtung man gehen kann und wo es etwas zu reden, hören oder sehen gibt. Bei den Gesprächen mit den rund 30 vorhandenen Personen, deren Video-Portrait jeweils eingeblendet wird, wählt man dann Drews Antworten im Multiple-choice-Verfahren aus einem arg knappen Satzangebot aus.



Nach und nach entfaltet sich so eine Geschichte um (Umwelt-) Katastrophen und widersprüchliche Machtinteressen. Auch die Erinnerungen und sonstigen Gedanken des Helden werden sporadisch eingeblendet, zudem läßt sich sein Gedächtnis via „Gehirn-Symbol" durchforsten. Und sonst? An Terminals kann er Musik der unterschiedlichsten Stilrichtungen lauschen, Nachrichten lesen oder Mitteilungen seiner daheimgebliebenen Angehörigen auf Video betrachten. Zwischendurch gibt's schließlich auch kleine Ballersequenzen, wo mit dem Fadenkreuz das überdimensionale Ungeziefer auf AJ3905 gegrillt wird.

Bis auf die erstaunlich schlichten Actionszenen sind Grafik und Sound so bombastisch, wie man das von Multimedia-Soft erwartet. Neben den relativ bescheidenen Handlungsmöglichkeiten taucht hier aber noch ein weiteres Problem auf: Die überaus anspruchsvolle englische Sprachausgabe gibt deutschen Weltverbesserern kaum eine Chance, und ob eine Übersetzung kommt, ist mehr als ungewiß. (ms)



Quantum Gate

Multimediales SF-Abenteuer für Englischcracks.

GRAFIK	87%
SOUND	87%
ATMOSPHÄRE	76%
MOTIVATION	62%
URTEIL	72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 149,- DM
Hersteller: Media Vision

Die Zukunft braucht zumindest einen 486 SX/20 mit „Windows 3.1", Super VGA-Karte und CD-ROM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
RAM: 8 MB	Joystick
Zus.: 7 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Leserbriefe

Ghostwriter

Wenn ich mir Michaels Editorial und das einschlägige Special so ansehe, dann scheint Digitalsex ja ein Thema in dieser Ausgabe zu sein. Hier kommt mein Beitrag: vier Seiten voller hüllenlos offener Leserbriefe, gänzlich nackter Tatsachen und abwegig perverser Antworten!

RETTET DIE RUBRIKEN

Waaas? Nein, auf keinen Fall!!! So sah meine Reaktion aus, als ich mir das Undercover der letzten Ausgabe zu Gemüte führte. Als Leser der ersten Minute und besorgter Abonnent muß ich mich daher nun zu Wort melden: Ihr solltet keine einzige Eurer Rubriken streichen – sie sind ein fester Bestandteil des PC Joker und machen unter anderem seine Qualität aus. Meines Erachtens sollte ein Entertainment-Magazin nicht nur aus Spieletests, sondern auch aus Beiträgen wie Smalltalk oder Blackout bestehen. Ja, diese Seiten lese ich tatsächlich manchmal zuallererst. Wenn Ihr also partout nicht mehr mit dem Platz zurande kommt, dann macht halt mehr Seiten und verlangt dafür mehr Geld.

Davon abgesehen wäre es nicht schlecht, wenn Ihr im Update-Service bei Missiondisks etc. eine Mini-Bewertung einbauen könntet. Und im Blackout wären doch sicher auch Neuauflagen bzw. Quellenbände von bereits getesteten Systemen denkbar, oder habt Ihr noch genug neue Rolli-Systeme, die Ihr vorstellen wollt? Wie wäre es des weiteren mal mit einem Special über Life-Rollenspiele oder Musik-Software, zumal Ihr jetzt die ganzen Soundkarten getestet habt?

schlägt Marc Jäckle aus Waiblingen-Beinstein vor.

Ganz Deiner Meinung, besonders meine politische Karriere im PC-Parlament und die anheimelnden Stromausfälle dürfen nicht gefährdet werden! Vielleicht sollte man statt dessen auf all diese überflüssigen Spieletests verzichten? Na ja, tatsächlich mußten wir in dieser Ausgabe bloß auf das „Überhaupt & Außerdem" verzichten – und das läßt sich verschmerzen, oder? Der Ruf nach einem Special über Musik-Software blieb ebenfalls nicht ungehört, und im Blackout leiden wir derzeit zwar noch keine akute Material-Not, werden aber trotzdem immer wieder auch auf neue Entwicklungen eingehen.
Dein Qualitäts-Ghost

NIEDER MIT DEN RUBRIKEN

Anläßlich Eures neuesten Undercovers bin ich das Heft mal durchgegangen, um zu schauen, wo Ihr Platz sparen könntet:

1) Ghostwriter: Läßt sich kürzen – die wirklich interessanten Briefe haben leicht auf einer Seite Platz.

2) Überhaupt & Außerdem: Könnte wegfallen oder eine Gelegenheits-Rubrik werden. Dummerweise würde damit aber ein Preisausschreiben wegfallen, wofür Ersatz geschaffen werden müßte. Gerade diese kleinen Verlosungen sind nämlich ein großer Pluspunkt für den PC Joker!

3) Smalltalk: Muß auch nicht in jedem Heft sein. Sooo viele interessante Leute gibt es ja eh nicht.

4) Cartoon: Ghost könnte man ebenfalls auf das frühere Maß kürzen. Er ist zwar ganz lustig, aber vermutlich gehen Euch sowieso irgendwann die Ideen aus.

5) Blackout: Würde drei- oder viermal im Jahr reichen. Obwohl Ihr in der letzten Nummer mit den Modem-Spielen einen wirklich interessanten Beitrag hattet.

6) Einstellen oder kürzen könnte man schließlich die Grafik Competition, den Joker Shop und das PC-Parlament. Insgesamt hätten wir damit eine Einsparung von 12 bis 13 Seiten pro Heft, aber natürlich handelt es sich hier um meine persönliche Meinung. Die Alternative der Preiserhöhung fände ich nicht so toll, weil ich dann schon wieder wegen 'ner Gehaltserhöhung zum Chef rennen müßte.

Zum Schluß noch ein paar allgemeine Anmerkungen zum letzten Heft: Das Titelbild war wie immer grauenhaft, dafür war die Messe-Nachlese wieder mal echt top – falls genügend Messen anstehen, solltet Ihr so was in jedem Heft bringen. Auch die Indizes finde ich ziemlich genial, haben sie mir doch schon manch lange Suche erspart!

lobt Roland Sporer aus Peißenberg.

Den Ghostwriter kürzen? Meinen Comic kürzen?? Das PC-Parlament und damit meine Partei einstellen??? Ja, bist Du denn des Wahnsinns?! Also, wenn Ihr solche Vorschläge bringt, frage ich Euch nie wieder was! Tatsächlich sei an dieser Stelle vermerkt, daß die Problematik offensichtlich wohl doch nicht so akut ist, wie zunächst befürchtet, denn die Weihnachtswelle mit frischer Soft verebbt derweil doch ganz erheblich. Dafür wartet bereits im nächsten Heft wieder ein großer Messebericht von der CES in Las Vegas auf Dich.
Irgendwie entrüstet, Dein Ghost

RUBRIKEN-RABATT

Hi, Ghost, bis jetzt bin ich regelmäßiger Joker-Leser, aber mittlerweile gibt es doch einiges zu beanstanden. So schreibst Du im letzten Undercover, daß wegen der vielen neuen Spiele eventuell Rubriken eingespart werden müssen – und damit bin ich ganz und gar nicht einverstanden! Es gibt andere PC-Magazine, die nicht mehr Werbung bringen als Ihr, trotzdem aber mehr Seiten haben und teilweise sogar billiger sind. Macht Ihr mit dem Geld zu viele Betriebsausflüge? Irgendwie geht mir das nicht in den Kopf! Ich habe ja an sich nichts gegen Werbung, meinetwegen könnt Ihr sogar noch mehr davon bringen, aber sie muß in einem vernünftigen Verhältnis zur Anzahl der redaktionellen Seiten stehen. Außerdem fände ich es gut, wenn Eure Hardwaretests ausführlicher und das Layout übersichtlicher wären, denn beim Top Job und dem Test zu „Rebel Assault" hatte ich letzthin echte Schwierigkeiten, den Text zu lesen. Und den „Silbersee" habt Ihr leider viel zu gut bewertet: Der Grafik 73 Prozent zu geben, ist ja wohl leicht übertrieben, und die sterilen Charaktere mit ihren langweiligen Dialogen zerstören die Atmosphäre völlig. Tja, gut sind hingegen die informativen, übersichtlichen Bewertungskästchen, und wenn ich mir die Texte auch manchmal etwas ausführlicher wünschen würde, so ist das Beste an ihnen immer noch der locker-flockige Stil...

tröstet uns Rüdiger Hahn aus Neuss.

Unglaublich, aber wahr, Deine Kritik zwingt mich glatt dazu, mal eine Lanze für unseren Boß zu brechen! Im Gegensatz zum absoluten Großteil unserer Konkurrenz kann der arme Michael nicht auf den finanziellen Rückhalt eines Großverlags rechnen, er gehört zu den letzten Dinosauriern der rührigen Einzelunternehmer, die sich allein durch die Qualität ihrer Produkte am Markt der schnellen Mark behaupten. So ein „Tante-Emma-Verlag" wie der unsere kann und will eben keine billig produzierten Magazine veröffentlichen, sei es als Abschreibungsobjekt, sei es als reine Zukunftsinvestition. Bei uns muß also jede Mark etwas öfter umgedreht werden als anderswo, dafür macht hier jeder seinen Job mit viel Hingabe und Begeisterung – und das Ergebnis gibt uns im großen und ganzen doch recht, oder?
Und schließlich: Meinungsunterschiede bei einzelnen Games wird es immer geben, mal eine nicht ganz optimal gestaltete Seite wohl leider auch. Und was die Hardwarespecials betrifft, so sind sie in erster Linie als Entscheidungshilfen für Einsteiger gedacht. Noch Freunde? Deine Tante Ghost

HEITER WEITER

Das Blackout muß unbedingt drinbleiben, der Smalltalk auch – schließlich will man ja wissen, was die Programmierer zu ihren Spielen zu sagen haben. Last not least darf das Überhaupt & Außerdem nicht sterben!
darauf besteht Anonym aus Bensheim.

Die Meinungsseite ist überhaupt nicht gestorben (sie wird bei Gelegenheit immer wieder erscheinen), außerdem stehen Blackout und Smalltalk momentan nicht zur Disposition.
Überdem, Dein Blacktalk-Ghost

DIE DOSIS MACHT'S

Ich glaube nicht, daß zuviel neue Games herauskommen. Eher schon liegt Euer Platzproblem daran, daß Ihr nicht richtig dosiert – mäßige bis miese Spiele können nämlich ohne weiteres auch auf einer Viertelseite abgehandelt werden.
findet Raoul Wagner aus Frankfurt.

Nur zu sagen, daß ein Game nix taugt, ist auch nicht immer das Wahre – gerade bei „großen Namen" sollte man schon erklären, warum es nix taugt, oder? In diesem Sinne haben wir diesmal z.B. „Police Quest IV" auf einer halben Seite abgehandelt...
Dein gut dosierter Ghost

DIVERSES AUS DESSAU

1) Könntet Ihr nicht mal bei den PD-Perlen wirklich nur PD-Perlen vorstellen?
2) Ist mein 486 DX2 mit 66 MHz möglicherweise in einem halben Jahr wieder Schrott von vorgestern?
3) Was ist eigentlich das Besondere an diesem hochgelobten Pentium?
4) Warum kostet der PC Joker genausoviel wie der Amiga Joker, obwohl letzterer doch 28 Seiten mehr hat?
5) Ich bin der gleichen Meinung wie Alladin aus dem Januar-Ghostwriter: Druckt doch bitte ein Ghost-Gesicht neben die Bewertung!
6) Ist die bespielbare Minidisk der Datenträger der Zukunft?
7) Durch Euren Weiß-auf-Schwarz-Druck sind besonders die kursiven Antworten im Ghostwriter manchmal kaum zu entziffern. Könnt Ihr dagegen nicht mal was tun?

SOFTSALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
TEL.:05021/910416 & -417 FAX:05021/910403 & -404

IBM		IBM		AMIGA		AMIGA	
1869	DV 79,90 DM	Lotus 3	DA 64,90 DM	1869	DV 69,90 DM	Traps'n Treas.	DV 64,90 DM
Aces + Data	DA 84,90 DM	Master of Or.	DA 89,90 DM	Alien 3	DA 49,90 DM	Turrican 3	EA 49,90 DM
Aces of Deep	DA in Vorb.	Mad News	DV 79,90 DM*	Alienbr. SpE	EA 29,90 DM	Uridium 2	DA 49,90 DM
Aces over Eur.	DV 79,90 DM	Mad TV	DV 79,90 DM	Alienbreed 2	DA 49,90 DM	Walker	DA 64,90 DM
Alienbreed	DA 59,90 DM	Man. Mans. 2	DV 84,90 DM	Ambermoon	DV 79,90 DM	War in Gulf	DV 69,90 DM
Alone in Dark	DV 89,90 DM	Mig 29 f. F. 3.0	DA 59,90 DM	Ancient Art	DA 69,90 DM	Whales Voy.	DV 69,90 DM
Ancient Art	DA 79,90 DM	Might & M. 4	DV 79,90 DM	Anstoss	DV 69,90 DM	Wing Comm.	DV 79,90 DM
Anstoss	DV 69,90 DM	Might & M. 5	DV 84,90 DM	Apocalypse	DA 34,90 DM*	Wiz Kid	DA 49,90 DM
Archers Pool B.	DA 64,90 DM	Monkey Isl. 1	DV 79,90 DM	Archers P. B.	DA 49,90 DM	WWF Wrestl.	DA 64,90 DM
A-Train	DV 89,90 DM	Monkey Isl. 2	DV 79,90 DM	Assassin SpE	DA 49,90 DM*	WWF Eur. R.	EA 64,90 DM
-Constr. Kit	DV 49,90 DM	Mortal Komb.	DA 59,90 DM*	ATAC	DA 69,90 DM*	Yo ! Joe !	DA 59,90 DM
Aufschw. Ost	DV 69,90 DM	NFL Coaches	DA 79,90 DM	A-Train	DV 79,90 DM	Zeppelin	DV 69,90 DM*
B-17 Fly. F.	DA 89,90 DM	NHL Hockey	DA 79,90 DM	-Constr. Kit	DV 49,90 DM	Zero	DA 64,90 DM*
B-Wing	DV 44,90 DM	No. 2 Coll.	DA 79,90 DM	Aufschw. Ost	DV 64,90 DM	Zool	DA 49,90 DM
Bitle Isle 2	-DV 79,90 DM	Pacific Strike	DA 84,90 DM*	B-17 Fly. F.	DA 69,90 DM	Zool 2	DA 49,90 DM
Battle Team	DA 74,90 DM	-Speech	DA 44,90 DM*	Battle Isle 2	DV 79,90 DM*	JOYSTICKS QJ AMIGA	
-Data Disk 2	DA 49,90 DM	Patriot	DA 79,90 DM	-Data 2	DA 49,90 DM	SV 119 Junior	14,90 DM
Bazooka Sue	DV 79,90 DM*	Penth. Del.	DV 59,90 DM	Battle Team	DA 74,90 DM	SV 120 Juniorst.	14,90 DM
Betr. at Krond.	DV 79,90 DM	Pinball Dr.	DA 59,90 DM	Bazooka Sue	DV 79,90 DM	SV 121 I Turbo	14,90 DM
Big Sea	DV 89,90 DM*	Pirates	DA 39,90 DM	Best of Best	?? in Vorb.	SV 122 II	14,90 DM
Body Blows	DA 59,90 DM	Pirates Gold	DV 89,90 DM	Big Sea	DA 64,90 DM	SV 123 III S. Ch.	19,90 DM
Bun. Man. Pr.	DV 64,90 DM	Pizza Conn.	DV 79,90 DM*	Biostar	DA 49,90 DM	SV 124 II Turbo	19,90 DM
Burning Steel	DV 79,90 DM	Police Q. 4	?? in Vorb.	Body Bl. Gal.	DA 49,90 DM	SV 125 V S. B.	34,90 DM
-Superschiffe	DV 39,90 DM	Popolus 2	DA 74,90 DM	Bund. Man. Pr.	DV 64,90 DM	SV 126 VI Jeff.	24,90 DM
-Amerika I. A.	DV 39,90 DM	Prince P. 2	DA 69,90 DM	Burntime	DV 69,90 DM	SV 127 VII Topstar	34,90 DM
-Scenario Ed.	DV 39,90 DM	Privateer	DA 84,90 DM	Cannonfodder	DA 59,90 DM	SV 128 Megab.	34,90 DM
Burntime	DV 79,90 DM	-Spec. Op. 1	DA 44,90 DM*	Chaos Engine	DA 49,90 DM	SV 129 IX Footp.	49,90 DM
Cannon Fodd.	DA 64,90 DM	-Speech	DA 44,90 DM	Chr. Kolumbus	DV 74,90 DM*	SV 131 S.-star	24,90 DM
Chr. Kolumbus	DV 79,90 DM*	Quest Gl. 4	EA 69,90 DM	Civilization	DV 74,90 DM	SV 132 H.-star	29,90 DM
Civilization	DV 84,90 DM	Railr. T. Del.	DA 79,90 DM	Combat Cl. 2	DA 64,90 DM	SV 133 M.-star	39,90 DM
Comp. o. Xant	EA 69,90 DM	Red Baron+D.	DV 89,90 DM	Cool Spot	DA 59,90 DM	SV 134 J. M.-star	29,90 DM
Comanche	DV 84,90 DM	Return of Ph.	DV 89,90 DM*	Das schw. A.	DV 69,90 DM	JOYSTICKS GRAVIS AMIGA	
-Data	DV 54,90 DM	Ringworld	EA 69,90 DM	Der Patrizier	DV 69,90 DM	Switch	64,90 DM
Comb. Cl. 2	DA 69,90 DM	Sam & Max	EA 74,90 DM	Der Sch. i. Ss.	DV 79,90 DM*	Gamepad	44,90 DM
Cyberrace	DV 79,90 DM	Sam & Max	DV 84,90 DM*	Desert Strike	DA 64,90 DM	AMIGA 1200/4000	
Dark Sun	EA 69,90 DM	Seal Team	DA 79,90 DM	Die Siedler	DV 79,90 DM	1869	DV 69,90 DM
Das sch. Auge	DV 74,90 DM	SWOTL	EA 69,90 DM	Dogfight	DA 69,90 DM	Alienbreed 2	DA 59,90 DM
-Sternenschw.	DV 79,90 DM*	-Miss. je	EA 39,90 DM	Dreamlands	DV 59,90 DM	Anstoß	DV 69,90 DM
Day of Tent.	DV 84,90 DM	Sensible Socc.	DA 59,90 DM	Dune 2	DV 59,90 DM	Body Bl. Gal.	DA 69,90 DM
Der Patrizier	DV 79,90 DM	Serp. Isle	DA 74,90 DM	Etsh. Manager	DV 69,90 DM	Burntime	DV 69,90 DM
Der Sch. i. S.	DV 84,90 DM	Shadowcaster	DA 79,90 DM	Elite 2	DV 59,90 DM	Civilization	DV 69,90 DM*
Die Siedler	DV 79,90 DM*	Shad. o. Com.	DV 89,90 DM	Epic	DA 59,90 DM	Der Sch. i. Ss.	DV 79,90 DM*
Dogfight	DA 89,90 DM	Sherl. Holmes	DV 74,90 DM	Eye of Beh. 2	DV 79,90 DM	Elysium	DV 69,90 DM*
Doom	?? in Vorb.	Sil. Serv. II	DA 74,90 DM	F-117 Nighth.	DA 69,90 DM	Hattrick	DV 69,90 DM*
Dreamlands	DV 59,90 DM	Silverball	DA 59,90 DM	Flashback	DV 64,90 DM	Jurassic Park	DA 64,90 DM
Dune 2	DV 69,90 DM	Sim Ant	EA 79,90 DM	Form. I GP	DA 74,90 DM	Kings Quest 6	DV 64,90 DM*
Etsh. Man.	DV 79,90 DM	Sim City/Pop.	EA 59,90 DM	Goal !	DV 59,90 DM	Penth. Del.	DV 59,90 DM*
Elisabeth I	DV in Vorb.	Sim City Del.	EA 69,90 DM	Goblins 3	DV 69,90 DM	Pinball Fant.	DV 59,90 DM*
Elite 2	DV 69,90 DM	Sim City 2000	?? in Vorb.	Gunship 2000	DA 69,90 DM	Robocad	DA 49,90 DM*
Eye of Beh. 2	DV 79,90 DM	Sim Farm	DV 79,90 DM	Hannibal	DV 69,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM
Eye of Beh. 3	DV 79,90 DM	Sim Life	DV 89,90 DM	Hatrick	DV 69,90 DM*	Soccer Kid	DA 64,90 DM
F-15 Str. E. 3	DA 89,90 DM	Space Hulk	DA 79,90 DM	Hired Guns	DA 64,90 DM	T.F.X.	DA 69,90 DM*
Falcon 3.0	DA 84,90 DM	Space Q. 5	DV 69,90 DM	History Line	DV 74,90 DM	Transarctica	DV 59,90 DM
-Op. Fight. T.	DA 59,90 DM	Spec. Forces	DA 79,90 DM	Hot Numbers	DA 39,90 DM	Whales Voy.	DV 64,90 DM
-Mig 29	DA 59,90 DM	Speed Racer	DA 69,90 DM	Indy 4	DV 79,90 DM	Wing Comm.	DV 64,90 DM*
Fantasy Emp.	EA 69,90 DM*	Spelunx	EA 69,90 DM*	Innocent u. c.	DA 69,90 DM	Zool	DA 49,90 DM
Fields of Gl.	DA 89,90 DM	SSN 21 Seaw.	DA 79,90 DM*	Ishar 2	DV 59,90 DM	Zool 2	DA 49,90 DM*
Fire & Ice	DA 59,90 DM	Starlord	DA 89,90 DM*	Jurassic Park	DV 64,90 DM	JOYSTICKS QJ IBM	
Flashback	DV 69,90 DM	Starterk	DV 84,90 DM	Kings Quest 6	DV 64,90 DM*	SV 201 M 5	34,90 DM
Flugsim. 5.0	DV 129,90 DM	-Judgem. R.	DA 79,90 DM	Kingmaker	DV 64,90 DM	SV 202 M 6	24,90 DM
Flugsim. 5.0	EA 89,90 DM	-Next Gener.	?? in Vorb.	Krusty Funh.	DA 49,90 DM	SV 203 M6/Gc.	44,90 DM
-Scenarios je	EA 49,90 DM	Streef F. 2	DA 64,90 DM	Legend of Kyr.	DV 59,90 DM	SV 206 Speedr.	29,90 DM
Fury of the F.	DA in Vorb.	Str. Comm.	DA 89,90 DM	Lemmings DP	DA 59,90 DM	SV 207 -Plus	34,90 DM
Form. I GP	DA 89,90 DM	-Speech	DA 49,90 DM	Lemmings 2	DA 64,90 DM	SV 209 Gc. oG	24,90 DM
Freddy Phar.	DV 69,90 DM	-Tact. Op.	DA 39,90 DM	Lionheart	DA 59,90 DM	SV 210 Gc. mG	29,90 DM
Gabriel Knight	EA 69,90 DM	Stronghold	EA 69,90 DM	Lords of Power	DA 74,90 DM	SV 227 Topstar	39,90 DM
Goal !	DA 64,90 DM	Stunt Island	DV 89,90 DM	Lost Vikings	DV 64,90 DM	JOYSTICKS THRUSTMASTER	
Goblins 2	DV 74,90 DM	Subwar 2050	DA 89,90 DM	Lothar Matth.	DV 64,90 DM	Flightcontrol	149,90 DM
Goblins 3	DV 79,90 DM	Syndicate	DV 79,90 DM	Lotus Comp.	DA 59,90 DM	Weapancontrol	219,90 DM
Gunship 2000	DA 84,90 DM	-Data Disk	DV 44,90 DM	M 1 Tank	DA 39,90 DM	Rudder Pedals	239,90 DM
-Scenario	DA 59,90 DM	Task F. 1942	DA 89,90 DM	Mad News	DV 69,90 DM*	JOYSTICKS GRAVIS IBM	
Hand of Fate	EA 69,90 DM	Term. 2029	EA 84,90 DM	Mad TV	DV 69,90 DM	Analog	69,90 DM
Hand of Fate	DV 69,90 DM*	-Op. Scoure	EA 49,90 DM	Might & M. 3	DV 69,90 DM	-Clear	74,90 DM
Hannibal	DV 74,90 DM	-Rampage	EA 69,90 DM	Monkey Isl. 1	DV 69,90 DM	Analog Pro	79,90 DM
Harrier Jumpj.	DA 89,90 DM	T. F. X.	DA 84,90 DM	Monkey Isl. 2	DV 79,90 DM	Gamepad	44,90 DM
Hattrick	DV 79,90 DM*	The em in. M.	DV 69,90 DM	Mortal Kombat	DA 59,90 DM	SOUNDBLASTER	
Hired Guns	DV 79,90 DM	The Greatest	DV 64,90 DM	Mr. Nutz	DA in Vorb.	2.0 Deluxe	134,90 DM
History Line	DV 79,90 DM	The Legacy	DV 89,90 DM	Overdrive	DA 49,90 DM	Pro Deluxe	219,90 DM
Hot N. Del.	DV 59,90 DM	The lost Vik.	DV 79,90 DM	Peth. Deluxe	DV 59,90 DM	16 SP	359,90 DM
Inca	DV 89,90 DM	The Manager	DV 49,90 DM	Pinball Edit.	DA 64,90 DM	16 ASP	439,90 DM
Inca 2	DV 84,90 DM	Tornado	DA 79,90 DM	Pirates	DA 39,90 DM	CD-ROM	
Inc. Mach. (EM)	DV 69,90 DM	Transarctica	DV 59,90 DM	Pizza Conn.	DV 79,90 DM*	7 th Guest	DA 129,90 DM
Incr. Toons	DV in Vorb.	Turrican 2	DA 69,90 DM*	Premier Man.	EA 49,90 DM	Alone in Dark	DV 89,90 DM
Indy 4	DV 84,90 DM	Ultima 7	DV 89,90 DM	-Teil 2	EA 49,90 DM	Battle Isle 2	DV 79,90 DM
Indy Car Rac.	DV 79,90 DM	-Forge of V.	EA 44,90 DM	Project Terra	DA 64,90 DM*	Burning Steel	DV 84,90 DM
Innocent u. c.	DA 84,90 DM*	Ultima 7/II	DA 74,90 DM	Project X	DA 49,90 DM	Burntime	DV 79,90 DM
Ishar 2	DV 64,90 DM	-Silver Seed	EA 44,90 DM	Push over	DA 49,90 DM	Day of Tent.	DV 84,90 DM*
Jurassic Park	DV 69,90 DM	Ultima 8	DA 84,90 DM*	Qwak	DA 34,90 DM	Der Patrizier	DV 84,90 DM
Kingmaker	DV 69,90 DM	-Speech	DA 44,90 DM*	Railr. Tycoon	DA 74,90 DM	Freddy Phark.	DA 79,90 DM*
Kings Quest 6	DV 79,90 DM	Ultima Trio. 2	DA 69,90 DM	Sens. Soccer	DA 49,90 DM	History Line	DV 64,90 DM
Lands of Lore	DV 64,90 DM	Ultima Uw. 1	DA 69,90 DM	Sil. Service 2	DA 74,90 DM	Indy 4	DV 69,90 DM
Legacy	DV 89,90 DM	Ultima Uw. 2	DA 74,90 DM	Sim City Del.	DA 69,90 DM	Iron Helix	DA 79,90 DM
Legend of Kyr.	DV 74,90 DM	Veil of Darkn.	DV 79,90 DM	Sim City/Pop.	DA 54,90 DM	Jurassic Park	DA 69,90 DM
Leg. of Kyr. 2	EA 69,90 DM	Victory at Sea	EA 79,90 DM*	Sim Earth	DV 79,90 DM	Kings Quest 6	EA 84,90 DM
Leg. of Kyr. 2	DV 69,90 DM*	Wallstr. Man.	DV 79,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM	Lands of Lore	DV 79,90 DM*
Leis. S. Larry 6	DV 79,90 DM*	Warlords 2	EA 79,90 DM	Soccer Kid	DA 64,90 DM	Lemmings DP	DA 69,90 DM*
Leis. S. Larry 6	EA 69,90 DM	Whales Voy.	DV 74,90 DM	Space Hulk	DA 64,90 DM	Lollypop	DA 69,90 DM*
Lemmings DP	DA 74,90 DM	Wing C. 2/Sp.	DV 79,90 DM	Spec. Forces	DA 74,90 DM	Maniac M. 2	DV 84,90 DM*
Lemmings 2	DA 79,90 DM	-Sp. O. 1+2	EA 44,90 DM	Streef F. 2	DA 59,90 DM	Microcosm	DA 84,90 DM*
Links 386 Pro	DA 89,90 DM	-Academy	DA 64,90 DM	Superfrog	DA 49,90 DM	Monkey Isl. 1	DA 89,90 DM
-SVGA Kurse je	EA 44,90 DM	Wizardry 7	DV 89,90 DM	Super Tetris	DA 74,90 DM	Rebel Assault	EA 84,90 DM
Lollypop	DA 74,90 DM*	Xenobots	DA 74,90 DM	Syndicate	DV 64,90 DM	Spellcastin PP	DA 84,90 DM
Lords of Power	DA 79,90 DM	X-Wing	DA 84,90 DM	The Chaos E.	DA 49,90 DM	Strike Comm.	DA 69,90 DM
Lost in Time	DV 84,90 DM	-Upgrade	DV 44,90 DM	The Greatest	DV 59,90 DM	Turrican 2	DA 64,90 DM*
Lost Vikings	DV 79,90 DM	-B-Wing	DV 59,90 DM	The lost Vikings	DV 64,90 DM	Ult. Uw.1+2	DA 84,90 DM
Lothar Matth.	DV 69,90 DM*	Zeppelin	DV 79,90 DM*	Transarctica	DV 59,90 DM	Zeppelin	DV 84,90 DM*

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEK.
TITEL MIT "*" AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH. IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM, NACHNAHME 9,90 DM ZZGL. NN-GEBÜHR (3,- DM). AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB.

hofft Mr. Kompjuter aus Dessau.

1) Theoretisch sind Shareware und PD zwar zwei Paar Stiefel, in der Praxis passen sie aber an denselben Fuß.
2) Sehr unwahrscheinlich, zumal der technische Abstand eines 486 DX2 zum kommenden Pentium nicht allzu groß ist.
3) Der Pentium ist ein neuentwickelter Prozessor mit 100 MHz – der mit einem Großteil der gängigen Software noch nicht kompatibel ist.
4) Weil der AJ erstens mehr Werbung enthält und zweitens ohnehin zu billig ist – es ist daran gedacht, ihn um ein paar Seiten zu kürzen.
5) Jetzt sind wir schon zu dritt, vielleicht sind die Gegner ja wirklich bald überstimmt?
6) Kaum, denn das Fassungsvermögen der Mini-Disks ist zu gering, zudem kann sich die Technik nicht gegen den gegenwärtigen CD-Standard durchsetzen.
7) Bei manchen Antworten mag es ganz gut sein, wenn man sie nicht lesen kann...
Selbstkritisch, Dein Ghost

SCHLUSS MIT DEM VERDRUSS

Da ich ein begeisterter Leser Ihres Magazins bin, ist mir natürlich das PC-Parlament bekannt. Leider weiß ich nicht, ob das von Ihnen dazu benutzte Programm auf dem Markt erhältlich ist oder ob es aus Ihrer eigenen Feder stammt. Nun bin ich im Evangelischen Jugendwerk tätig, und wir planen im Rahmen des Superwahljahres 1994 eine Aktion für politisch interessierte Jugendliche – da wäre ein Programm dieser Art natürlich eine hervorragende Möglichkeit, den Leuten Politik näherzubringen und im Zusammenhang mit anderen Maßnahmen der Politikverdrossenheit zu begegnen. Es wäre also eine große Hilfe, wenn Sie uns diesbezüglich nähere Informationen zukommen lassen könnten. Vielleicht wissen Sie auch von weiterer Software aus dem Bereich Politik?
hofft Hartmut Bahmüller vom Evangelischen Jugendwerk Karlsruhe.

Potentiellen Wählern helfe ich natürlich stets gerne weiter: Für unser Postspiel verwenden wir das Programm „1990", dessen PC-Version demnächst am Markt sein sollte. Weitere Politsimulationen sind „Ars Regnandi" der DFG-VK Computergruppe (Tel. 07159/8127) sowie „Crisis in the Kremlin" und eventuell das nicht übermäßig unterhaltsame „Shadow President"; beide normal im Handel erhältlich. Sehr empfehlenswert wäre das ähnlich gelagerte, aber deutlich strategischere „Aufschwung Ost", welches derzeit ebenfalls die Händlerregale ziert.
Gruß aus der Parteizentrale, Ihr Vorschwebender Ghost

MITTERNACHTS-PLAUSCH

Es ist Mitternacht, und wir beide (mein Compi und ich) langweilen uns. Also schreibe ich Dir mal einen Brief, lieber Ghost:
1) Trinken Joker-Redakteure wirklich so viel Kaffee? Und rauchen sie so heftig, wie Ihr immer schreibt?
2) Ich habe letztens einen 486er DLC mit 33 MHz gesehen, der deutlich billiger war als als ein Intel-486er mit ebenfalls 33 MHz. Wenn ich mir jetzt den preiswerteren Rechner zulegen würde, wäre der dann völlig kompatibel zum Intel-Standard, oder verweigern manche Spiele ihren Dienst?
3) Die neue Preisbrecher-Rubrik ist genial, und die Kleinanzeigen sind auch super. Nur nicht verkleinern!
4) Was ist Dein derzeitiger Lieblingsspruch, Ghost? Doch nicht etwa "Wenn nachts die Winde wehen, möcht' ich am liebsten übern Friedhof gehen!"?
forscht Christian Loeper aus Mönchengladbach.

1) Tja, manche trinken auch Tee und rauchen gar nicht. Aber die futtern dann die meiste Zeit Bananen und sehen aus wie unser Joachim!
2) Der DLC-Chip ist etwas langsamer als sein Intel-Gegenstück, sollte aber voll kompatibel sein. Daß Spiele ihren Dienst verweigern, kann Dir allerdings gelegentlich hier wie dort passieren...
3) Die Preisbrecher sind neuerdings ein fester Bestandteil des Update-Service, okay?
4) Noch'n Gedicht? Bittesehr: Ein Schreiben von Herrn Loeper macht selbst den Totesten nöch töter!
Voller Poesie, Dein Ghost

KEIN ANSCHLUSS UNTER DIESEM ANSCHLUSS

Ich habe mir eine Sound Galaxy Pro 16 zugelegt und will mir nun noch ein CD-ROM kaufen. Leider hat meine Soundkarte aber bloß einen AT-Bus-Anschluß, während das fragliche CD-ROM einen SCSI-Port benötigt. Jetzt habe ich gehört, daß es einen Adapter gibt, der den einen Anschluß in den anderen umwandelt – wieviel kostet er, und wo findet man ihn? Wenn ich den beigelegten Controller des CD-ROMs benutze, habe ich dann irgendwelche Nachteile (z.B. Nullsound)? Und was ist dieser Controller überhaupt? Eine Steckkarte?
grübelt Michael Steil aus Stuttgart.

Ich habe die ganze Rasselbande interviewt; keiner hat je von einem solchen Adapter gehört. Ansonsten gibt es bei PCs natürlich oft die seltsamsten Probleme, aber die Benutzung des Controllers, bei dem es sich in der Tat um eine Steckkarte handelt, sollte normalerweise keine verursachen.
Dein Kontroll-Ghost

DER HEISSE DRAHT

1) Ich habe nun schon oft bei Eurer Hotline angerufen (ca. 20- bis 30mal), bin aber noch nie zu einem von Euch durchgekommen. Woran liegt's? Mein Telefon ist jedenfalls nicht defekt!
2) Wie viele Games soll man beim Top Job angeben?
3) Kann man an den Gewinnspielen mehrmals teilnehmen?
4) Ist es möglich, alle Postkarten für Preisausschreiben usw. in einem Brief abzuschicken (spart ganz enorm Porto)? Wenn ja, unter welchem Kennwort?
5) Wißt Ihr, ob es bei Historyline nach dem letzten Level eine Möglichkeit gibt, sich in die Highscore-Liste einzutragen?
verlangt es Tobias Maurer aus Nürnberg zu wissen.

1) Vielleicht wählst Du ja die falsche Nummer? Sicherheitshalber hier nochmals die richtigen: 089/46 38 23 bzw. 089/460 58 22
2) Steht Dir völlig frei.
3) 'türlich.
4) Sparefrohs dürfen alle Teilnahmekarten in einen Umschlag mit dem Kennwort „Preisausschreiben" stecken, müssen aber UNBEDINGT für jeden Wettbewerb eine eigene Karte verwenden und auf jeder davon ihren Absender verewigt haben.
5) Wissen wir nicht. Vielmehr wissen wir, daß es diese Möglichkeit nicht gibt.
Dein (nicht) wissender Ghost

STAR-SCHRECK

Auf Befehl des Oberkommandos der Sternenflotte haben wir einen Zeitsprung zurück ins ausgehende 20. Jahrhundert gemacht und entdeckten dort einen 486er PC mit dem Game „Star Trek – The 25th Anniversary" auf der Festplatte. Nach einer eingehenden Untersuchung durch unsere Wissenschaftler ergaben sich folgende Fragen:
1) Gibt es einen Cheat, um in der letzten Mission die falsche „Enterprise" besiegen zu können?
2) Ist es möglich, einen Amiga 1200 mit dem PC zu verbinden und seine Festplatte mitzubenutzen?
3) Leerdisketten mit 1,44 MB Kapazität und angeblicher PC-

Tauglichkeit werden bei mir sehr häufig mit folgender Meldung abgelehnt: „Laufwerk oder Disketten nicht kompatibel!" Woran könnte das liegen?
4) Wenn ein Game 4 MB benötigt, braucht man dann eigentlich 5 MB RAM, weil ja z.B. der Maustreiber auch noch irgendwo hin muß?
5) Wir entdeckten auch ein Exemplar von „Secret Weapons of the Luftwaffe", das sich trotz neuer Gamecard und verschiedenen Test-Joysticks nicht per Stick spielen läßt – der Cursor fliegt immer in eine Ecke des Bildschirms und bleibt dort...
wundert sich Commander M. C. Beffert aus Pforzheim (auf Pollux 5).

1) Der (zugegeben unterentwickelten) Joker-Zivilisation ist kein solcher Cheat bekannt.
2) Theoretisch sollte das machbar sein, wir empfehlen Erkundigungen bei einem Hersteller von PC-Emulatoren für den Amiga. Ob das Ergebnis den Aufwand (Nachforschung, eventuelle Bastelei) rechtfertigt, darf indessen bezweifelt werden.
3) Weder Spock noch ich können an besagtem Fehler viel Logik entdecken – vielleicht probierst Du die fraglichen Disks mal auf einem anderen Rechner aus?
4) No, Sir! Denn genaugenommen benötigt ein Game, das 4 MB RAM braucht, ja nur 3 MB Erweiterungsspeicher plus die Hauptmasse des unteren Speicherbereichs bis 640 KB. Es bleiben also plus/minus 400 KB für Treiber, Betriebssystem etc. übrig.
5) Auch hier empfehlen wir zunächst einen Probeflug im DOS-Universum eines Kumpels – vielleicht hat Dein Exemplar ja einfach eine Macke?

Dein Ghost, Admiral der Ätherischen Föderation

ORGIEN & EXZESSE...

...kann ich Euch auch für die nächste Ausgabe wieder nur in Form von Leserbriefen in Aussicht stellen – das Sexualleben eines Geistes ist nun mal leider eine ziemlich tote Angelegenheit. Also bringt gefälligst selber Leben in die Bude, und zwar mit druckreifen Fragen, Anregungen, Kritiken und Lobgesängen! Wer seine Phantasien nicht auf diesen Seiten ausleben darf, der erhält zumindest eine ebenso erregende wie persönliche Antwort von mir – sofern RÜCKPORTO beiliegt und Euer Absender zu entziffern ist. Die geistliche Sexualberatungsstelle erreicht Ihr wie immer unter folgender Adresse:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN

AND CALL PLAY
L. Geratz, Papenweg 15, 46487 Wesel
Telefon : 0281 - 31641 o. 31642

S.Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Versand Mo.-Fr. 10-18 Uhr
Tel. 0281 - 31641 oder
0281 - 31642
Fax 0281 - 23493 oder
02803 - 8161
Ladenpreise variieren
0281 - 25922
02821 - 14483

Ladenlokale:
46483 Wesel Auf dem Dudel 8
47533 Kleve Gasthausstr. 12

Achtung Ladenlokal - Neueröffnung am 01.04.94 in :
47608 Geldern / Glockengasse 13

PC			PC			PC		
1869	DV	74,95	Kings Quest 6	DV	79,95	Syndicate Data	DV	39,95
A-Train	DV	89,95	Krust.FunHouse	DA	54,95	T.F.X.	DA	84,95
A-Train Const	DA	42,95	Lands of Lore	DV	59,95	Term. Rampage	EV	69,95
Aband. Places	DV	79,95	Larry 6	DV	x79,95	Turrican 2	DA	x69,95
Aces Europe	DV	69,95	Leg.Kyrandia 2	DV	x79,95	Twighlight2000	DV	89,95
Airbus USA	DA	79,95	Lemmings 2	DA	79,95	Ultima 7 Part 2	DA	77,95
Airb.Europa	DA	69,95	Links 386Pro	DA	89,95	Ultima7 Silv.Seed	DA	39,95
Anstoss	DV	59,95	Links Banff		39,95	Ultima 8	DV	x84,95
Arch. Ultra	DV	x79,95	Links Barton		39,95	Ultima 8 Speech	DV	x39,95
Aufschw.Ost	DV	69,95	Links Bayhill		39,95	V For Victory 3	DV	x79,95
Baby Joe	DA	69,95	Links Belfry		39,95	Victory at Sea	EV	x79,95
Batm. return	DA	x62,95	Links Bountyful		39,95	Wallstreet Manag.	DV	79,95
Battle Isle	DV	69,95	Links Harbour		39,95	When two Worlds-		
Battle Isle 2	DV	x79,95	Links Hyatt		39,95	War	DA	79,95
Isle Data 2	DV	49,95	Links Innisbrook		39,95	Wing Comander 2 plus		
Bazooka Sue	DV	x89,95	Links Mauna Kea		39,95	Speech	DV	69,95
Betr. Krondor	DV	69,95	Links Pebble		49,95	Wing Commander 2 -		
Big Sea	DA	x69,95	Links Pinehurst		39,95	Operat.1 + 2 Teil	DV	49,95
Body Blows	DA	59,95	Links Troon		39,95	Worlds of Legend	DA	59,95
Bundesliga-			Lolly Pop	DA	x74,95	X - Wing	DA	79,95
Manager 2.0	DV	64,95	Lost in Time	DV	84,95	Data B-Wing	DA	39,95
Burning Steel	DV	77,95	Lost Vikings	DV	77,95	X-Wing Upgrade incl.		
Burn. Amerika	DV	39,95	Lothar Matthäus	DV	x64,95	Data 1	DV	59,95
Burn. Schiffe	DV	39,95	Mad News	DV	x79,95	X-Wing Paket: Upgrade incl.		
Burn. Editor	DV	39,95	Magic Endoria	DV	79,95	Data 1+B-Wing	DV	89,95
Campaign 2	DV	79,95	Master of Orion	DA	89,95	Zeppelin	DV	x79,95
Cannon Fodd.	DA	x64,95	Mortal Combat	DA	x59,95	Zool 2	DA	54,95
Chr. Columb.	DV	x79,95	NFL Football	DA	79,95			
Comanche	DV	82,95	NHL Hockey	DA	79,95	CD-ROM !!!!!		
Com. Data 1	DV	49,95	Oscar	DA	54,95	7th Guest	DA	119,95
Com. Data 2	DV	49,95	Pacific Strike	DA	x84,95	Alone in t. Dark	DV	99,95
Cosm.Spaceh.	DV	59,95	Pacific Speech	DA	x42,95	Burntime	DV	79,95
Cyberrace	DV	79,95	Pinb. Dreams	DA	59,95	Burning Steel incl. Editor		
Dark Sun	DA	69,95	Pizza Connect.	DV	x79,95	Schiffe+Amerika	DV	89,95
Das schwarze -			Prince Persia 2	DA	69,95	Day of Tentacle	DV	x89,95
Auge 1	DV	74,95	Privateer	DA	89,95	Der Patrizier	DV	89,95
Das schwarze -			Priv.Operation	DA	x39,95	Dracula Unleash.	DA	89,95
Auge 2	DV	x79,95	Priv. Speech	DA	39,95	Eye of Beholder -		
Day of Tentacl	DV	79,95	Protostar	DV	79,95	Triology	DV	89,95
Der Patrizier	DV	77,95	Railw.Challenge	DV	64,95	Goblins 3	DV	99,95
Der Schatz im -			Return Phantom	DV	x89,95	History Line 14-18	DV	67,95
Silbersee	DV	89,95	Return to Zork	DA	79,95	Inca 2	DV	109,95
Die Siedler	DA	x79,95	Sam & Max	DV	x84,95	Jurassic Park	DV	69,95
Dracula	DA	79,95	Seal Team	DA	79,95	Lands of Lore	DV	x84,95
DungeonHack		69,95	Sens. Soccer 93	DV	54,95	Labyrinth o. Time	DA	79,95
Eish.Manager	DV	74,95	Seven Cieties -			Lost in Time	DV	99,95
Elite 2	DV	69,95	of Gold	EV	69,95	Lukas Adventures	DV	99,95
EyeBeholder3	DV	79,95	Shad.of Comet	DV	84,95	Rebel Assault	EV	84,95
F15Str.Eagle3	DA	89,95	Silver Ball	DA	59,95	Return to Zork	DA	84,95
Fire&Ice	DA	59,95	Sim Ant	DV	79,95	Strike Comander incl.Speech		
Flashback	DV	69,95	Sim City Deluxe	DA	82,95	und Operatin 1	DA	84,95
Flust. 5.0	DV	129,95	Sim City 2000	DV	i.V.			
Forg.Castles	DA	x79,95	Sim Earth	DV	87,95	Angebote solange Vorrat reicht		
Form.One GP	DA	89,95	Sim Farm	DV	79,95	ATAC	DA	49,95
Fury of Furrie	DA	64,95	Simon Sorcerer	DV	84,95	B-17Flying Fortr.	DA	49,95
Goal	DA	59,95	Space Quest 5	DV	69,95	Black Gold	DV	29,95
Goblins 3	DV	79,95	SSN21 Seawolf	DA	x79,95	Dog Fight	DA	49,95
Hattrick	DV	x79,95	Star Trek 2	DA	79,95	Indi. Jones 3	DV	39,95
Hired Guns	DV	89,95	Starlord	DA	x89,95	Invest	DV	29,95
History Line	DV	69,95	Streetfighter 2	DA	59,95	Leg. of Fairghail	DV	39,95
Humans 2	DV	49,95	Strike Commander u.Operat.			Loom	DV	39,95
Inca	DV	89,95	oder Speech	DA	119,95	Mad TV	DV	39,95
Inca 2	DV	89,95	Strike Comande	DA	84,95	Monkey Island 1	DV	39,95
Indi.Jones 4	DV	82,95	Str.Com.Speech	DA	39,95	Prince of Persia 1	DA	39,95
Indy Car Race.	DV	82,95	Str.Com.Oper.	DA	39,95	Special Forces	DA	49,95
Innocent Until-			Striker	DV	69,95			
Caught	DA	x89,95	Stronghold	DV	79,95	Dies ist nur ein Auszug der		
Jurassic Park	DV	69,95	Subwar 2050	DV	89,95	vorhandenen Spiele:		
Kingmaker	DV	69,95	Syndicate	DV	77,95	Ruf doch mal an!!!!!		

DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/LV.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig
Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,- DM zzgl. Nachnahmegebühr
Irrtümer vorbehalten

Die Doomsday Show

Die geniale 3D-Metzelei „Doom" brauchen wir hier nicht extra vorzustellen, lest einfach den Test. Aber stellt Euch vor, daß Ihr das Game hier gewinnen könnt – samt vielen weiteren Sternstunden von CDV!

Weil wir gerade beim Vorstellen sind: Als fleißige Leser der PD-Perlen sollten Euch die fleißigen Leute von CDV eigentlich ein Begriff sein. Die wirkliche Neuheit ist, daß man bei CDV seit einiger Zeit nicht mehr eingleisig auf der Shareware-Schiene fährt; die preiswerte Vollversion von „Doom" markiert nur eine weitere Station der neuen Weichenstellung – zukünftig sollen aus dieser Ecke des Software-Universums noch viel mehr solcher Vollwert-Hits kommen; manche auf CD, andere auf Disk, aber alle zu einem Preis, der die etablierte Konkurrenz das Fürchten lehrt!

Dabei wird es erklärte Firmenpolitik sein, die CD-Versionen fürs selbe Geld wie die Disketten-Fassungen auf den Markt zu bringen, jedoch gleich mehrere Spiele auf so einer Schillerscheibe unterzubringen. Einen ersten Eindruck davon können hier und heute schon mal 50 von Euch bekommen, denn neben 15 Vollversionen von „Doom" verlosen wir auch die Shareware-Fassung auf CD, wo sich zusätzlich 49 weitere Spiele finden! 30 Sharewaredisketten mit „Doom" gibt es auch noch zu gewinnen, was sich sauber aufgelistet so liest:

WIR SUCHEN 95 SIEGER!

15 x „Doom" als Vollversion

50 x „Doom" als Shareware-CD mit 49 weiteren Games

30 x „Doom" als Shareware auf 2 HD-Disketten

Jetzt wollt Ihr wissen, wie man ein Sieger wird, stimmt's? Ist gar nicht so schwer, beantwortet einfach folgende

PREISFRAGE: WIE HEISST DAS HERSTELLER-TEAM VON „DOOM"?

Wer es weiß, sollte mit seinem Wissen schnell herausrücken, denn der Einsendeschluß ist bereits der 5.2.1994. Die Mitarbeiter des Joker Verlags und von CDV können allerdings wissen, was sie wollen, sie sind von der Teilnahme ebenso ausgeschlossen wie der Rechtsweg. Alle anderen teilen uns ihr Wissen am besten noch heute auf einer Postkarte mit, die wissenswerte Zieladresse lautet:

Joker Verlag
„Doomsday Show"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

MEGA Zoom

...ab in den PC

Die Joystick-Generation der Zukunft!

Keine Kompatibilitätsprobleme mehr bei den unterschiedlichen

PC-Geschwindigkeiten

Hardware-Variationen von PC's und Game Cards

Werten der X- und Y-Achse

Anforderungen der Spiele-Software

unverb. empf. Verkaufspreis **49,95 DM** incl. Software

SV 207
PC Commander

Erhältlich in allen guten Fachmärkten, PC-Shops, Game-Shops, Warenhäuser und im Versandhandel

MEGA ZOOM ist ein geschütztes Warenzeichen von STD Electronic Int. Ltd., Hong Kong

QJ
QUALITY JOYSTICK

Jöllenbeck GmbH
FAR EAST IMPORT - EXPORT

27404 Weertzen
Tel. 04287/1251 • Fax 04287/607

TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (1) X-WING

2. (3) MANIAC MANSION 2
3. (2) INDIANA JONES IV
4. (6) CIVILIZATION
5. (4) PRIVATEER
6. (–) STRIKE COMMANDER
7. (8) SYNDICATE
8. (11) DUNE 2
9. (12) MONKEY ISLAND 2
10. (14) EISHOCKEY MANAGER
11. (7) COMANCHE
12. (5) LEMMINGS 2
13. (18) MAD TV
14. (–) DAS SCHWARZE AUGE
15. (13) HISTORYLINE
16. (15) WING COMMANDER 2
17. (9) BUNDESL. MAN. PROF.
18. (–) BURNTIME
19. (20) PIRATES GOLD
20. (–) FLIGHT SIMULATOR V

Business Charts: CD-ROM

1. 7TH GUEST

2. LABYRINTH OF TIME
3. MICROPROSE COLLECTION
4. STRIP POKER
5. TRIPLE ACTION VOL. 5

Special Charts: Best of Impressions

1. CAESAR

2. RULES OF ENGAGEMENT II
3. AIR BUCKS
4. FIGHTER COMMAND
5. STRATAGEM
6. SAMURAI
7. PALADIN II
8. WHEN TWO WORLDS WAR
9. MERCHANT COLONY
10. FORT APACHE

Business Charts:

1. (3) FLIGHT SIMULATOR V

2. (5) LANDS OF LORE
3. (-) ACES OVER EUROPE
4. (-) SILVERBALL
5. (-) SCHATZ IM SILBERSEE
6. (2) PRIVATEER
7. (3) ELITE 2
8. (-) SUBWAR 2050
9. (-) B-WING
10. (-) PENTHOUSE DELUXE

Personal Flop Five: Uli

1. GRAIL QUEST

2. VALHALLA
3. DREADNOUGHTS
4. STAR LEGIONS
5. ARNIE 2

Personal Flop Five: Renate

1. CONFLICT: KOREA

2. GREAT NAPOLEONIC BATTLES
3. SEXY DROIDS
4. WHEN TWO WORLDS WAR
5. PENTHOUSE HOT NUMBERS

„Die spinnen, die RÖMer!" – lange hatte das alte Obelix-Motto auch am PC seine Berechtigung, derweil stürmen die Schillerscheiben bereits alle leeren Floppy-Schächte. Zeit für eine kleine Renovierung der Charts!

Anders gesagt: Leser-Hitlisten und Verkaufscharts für CD-ROM müssen her, aber pronto. Wir bzw. die Leute bei Leisuresoft haben das Unsrige bzw. Ihrige bereits getan, weshalb Ihr heute erstmals auch fünf CD-Verkaufsrenner zu sehen bekommt. Für den Rest seid Ihr zuständig, also schickt uns schleunigst einen Stimmzettel mit Euren Lieblingen auf Schillerscheibe, denn im nächsten Heft wollen wir die Renovierungsarbeiten abgeschlossen haben! Gerechtigkeit und Platzmangel gebieten nun aber freilich, daß wir an anderer Stelle Einsparungen treffen, weshalb erstens die gewöhnlichen Verkaufs-Hits ab sofort auf halbe Ration gesetzt sind (10 Plätze sollten genügen, oder?) und zweitens ab März nur noch ein Jokeraner pro Monat seine persönlichen Neigungen in die Welt posaunen darf. Zum Trost starten wir in der kommenden Nummer aber ohnehin einen neuen Personal-Durchlauf und berichten fortan über unsere individuellen Spiele-Highlights, statt wie bisher Digitalschrott aufzubereiten.

Keine Änderungen dagegen bei der traditionellen Verlosung von drei Top-Games – gewinnen kann, wer uns ein Kärtchen mit seinen derzeitigen Spiele-Favoriten schickt (CD-Versionen bitte ab sofort deutlich kennzeichnen!) und für einen leserlichen Absender sorgt. Diesmal gibt's:

1 x Der Schatz im Silbersee
1 x Eishockey Manager
1 x Conquests of the Longbow

Fehlt noch was? Richtig, unsere Adresse:

Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunnn

ABO

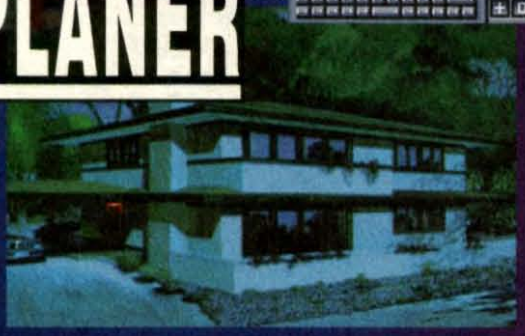
Das ist Planung: Wer sich jetzt ein Joker-Abo besorgt, bekommt ab sofort seine Hefte etwas eher und etwas billiger sowie ein spielbares Demo der komplexen Speditionssimulation „Der Planer" obendrein!

Der Abo-Plan im einzelnen:
1) Alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für gut geplante 63,- DM (Ausland: 75,- DM).
2) Lieferung fortan mit dem Postlaster, schön wetterfest verpackt, bis an die Haustür.
3) Belieferung in aller Regel noch vor dem Kiosk.
4) Eine tolle Prämie, die Ihr fest einplanen dürft.

GUT GEPLANT IST ABONNIERT!

GREENWOOD ENTERTAINMENT

DER PLANER



Daß Greenwood Entertainments feine Wirtschaftssimulation DER PLANER sich nicht allein auf ein florierendes Speditionsunternehmen, sondern auch auf das funktionierende Privatleben des Unternehmers konzentriert und neben jeder Menge Tiefgang und wirklichkeitsnahen Bilanzen auch sehenswerte Grafiken zu bieten hat, erfahrt Ihr spätestens im Test – daß alle Neuabonnenten eine spielbare Demoversion bekommen, bei der ihnen das gesamte Firmenhochhaus samt einigen Spielfunktionen zur Verfügung steht, erfahrt Ihr hier!

Füllt also umgehend den Plan... äh, Abo-Coupon aus und schickt ihn ein, denn „Der Planer" ist nur diesen Monat eingeplant. Dafür planen wir dann, Euch bei jeder Aboverlängerung ein neues Spitzendemo zu schenken!

VOLL IM PLAN: EIN SPIELBARES GRATIS-DEMO VON „DER PLANER" FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!

PC-JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:____ /_____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

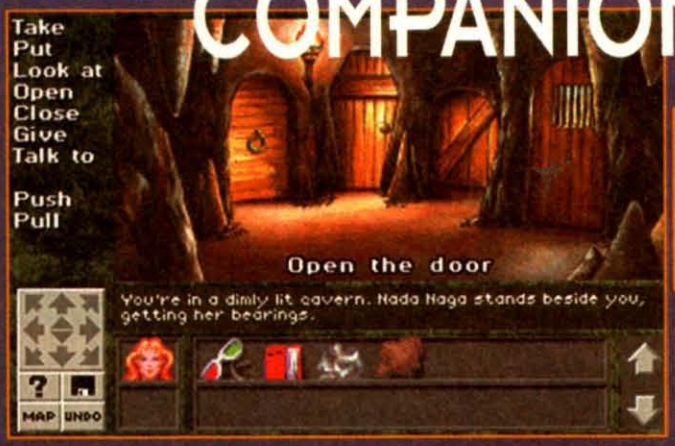
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

COMPANIONS OF XANTH



Zu Ruhm und Ansehen unter den Abenteurern brachte es Legend vor allem durch die textlastigen „Spellcasting"-Adventures – hier betreten die Amerikaner nun andere Präsentationspfade!

Die Mischung macht's: Optisch könnte dieses in zehn Kapitel aufgeteilte Grafikadventure ohne weiteres von den Westwood Studios stammen, während die Maussteuerung eher an Lucas Arts erinnert. Und als Handlungsvorlage diente „Demons Don't Dream", der neueste Roman aus der damit bereits 16teiligen Xanth-Serie des amerikanischen Fantasyautors Piers Anthony – die Schwarte liegt der Packung übrigens in der englischen Paperbackausgabe bei.

Die Story weiß nun von zwei verfeindeten Dämonen zu berichten, die jeweils einen menschlichen Kundschafter losschicken, der in der Welt von Xanth einen ganz bestimmten Pokal suchen soll. Der Spieler übernimmt dabei die Rolle von Dug, der auf dem Umweg über seinen PC in dieser Wunderwelt gelandet ist; seine rechnergesteuerte Konkurrentin ist die junge Kim, deren Fortschritte man durch gelegentlich eingeblendete Videosequenzen erfährt. Bevor Dug loszieht, darf er sich noch einen Gefährten als ständigen Ratgeber aussuchen, wofür drei Kreaturen mit jeweils anderen Spezialfähigkeiten zur Wahl stehen.

Im folgenden sieht man das mit Automapping ausgestattete Reich von Xanth durch die Augen von Dug, und der wiederum sieht die skurrilsten Figuren auf sich zukommen – etwa Drachen, Wolken, Gnome oder Hexen. Für das Palaver stehen anklickbare Sätze bereit, zudem werden in dieser friedfertigen Gegend selbst die „Kämpfe" ausschließlich verbal geführt. Dafür sind immer erst allerlei Denksportaufgaben und sonstige Rätsel zu lösen, bevor die Leute mit Infos rausrücken oder auch nur die Straße freigeben. Da muß man dann Legepuzzles mit Streichhölzern lösen, einen störrischen Computer im Buchstabenraten besiegen, durch ein verzweigtes Höhlenlabyrinth latschen oder einen geheimnisvollen „Brand" auf einem Schiff löschen. Wichtig ist dabei das möglichst häufige Abspeichern, denn schlimmstenfalls wird ein Versagen bei den teilweise arg unlogischen Rätseln mit dem sofortigen Spielende bestraft. Tröstlicherweise kann der erwähnte Gefährte dem Helden aber meist doch weiterhelfen, weshalb sich das Inventory am unteren Bildrand trotz allem schon bald mit den seltsamsten Gegenständen füllt.

Die bildweise umgeschaltete Grafik ist ansprechend gezeichnet und findet ihre passende Ergänzung in einem atmosphärisch gewebten Klangteppich und der völlig problemlosen Maus-/Iconsteuerung. Auch die Story ist witzig und spannend, bloß hat man nicht allzuviel davon – wer mit den (anspruchsvollen) englischen Texten klarkommt, wird das Schlußkapitel schon recht bald erleben. (md)

Companions of Xanth

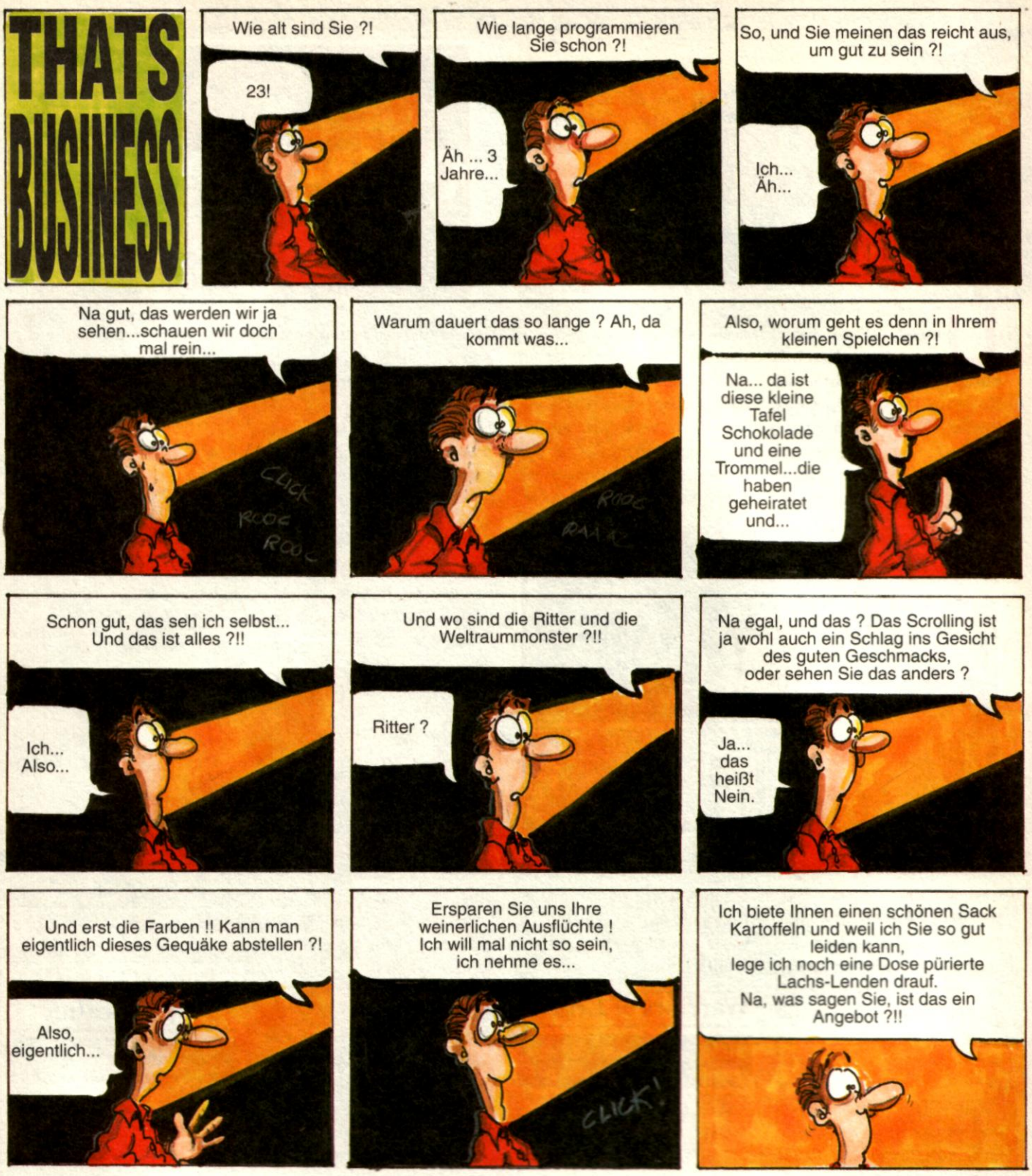
Phantasievolles, leider etwas kurz geratenes Grafikadventure.

GRAFIK	*78%*
SOUND	*73%*
ATMOSPHÄRE	*78%*
MOTIVATION	*73%*
URTEIL	**75%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Legend

Für die Reise nach Xanth genügt ein 286er mit Maus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Er hat es so gewollt !!!

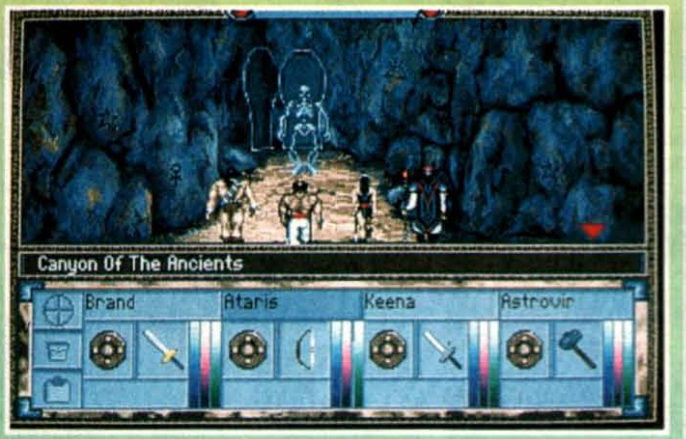
Er hat sich den falschen ausgesucht. Für Ihn kommt leider jede Hilfe zu spät. Aber Ihnen könnten wir helfen, sofern Sie uns fertige Amiga- oder PC-Programme anbieten können. Schreiben Sie uns und wir bieten Ihnen vielleicht auch einen schönen Sack Kartoffeln ...oder mehr...

THE DEPARTMENT

Viktoriastraße 39 44787 Bochum

Unsereins erfährt ja meist schon lange vor dem Erscheinungstermin, daß ein neues Rollenspiel ansteht – dieses Produkt von Synergistic Software hat uns jedoch überrascht. Und das in mancherlei Hinsicht…

und all das ist optisch recht ordentlich in Szene gesetzt: Schräge Vogelperspektive und fixe Animationen der riesigen Heldensprites sorgen für Übersicht, während nette Musiken und dramatische Kampf-FX ertönen. Bei der Bewegungs-Steuerung greift man zwar besser auf das Keyboard zurück, und auf das Handbuch ist auch nicht immer Verlaß (vor allem im Bereich von Kräutern, Potions und Magie), aber ansonsten hat uns das Spiel durchaus gefallen.



In Lemuria übelt der ruchlose „Black Circle" vor sich hin, weshalb König Osric seine Helden zu den Waffen ruft. Und prompt melden sich vier: je ein Kämpfer, Bogenschütze, Zauberer und eine Diebin. Mit dieser Party beginnt man das Abenteuer nun in den Gassen der Hauptstadt und legt sich vom Startgeld erst mal eine vernünftige Ausrüstung zu oder durchstöbert das Häusermeer nach Brauchbarem. So oder so führt kein Weg an (oft recht langwierigen) Schwätzchen mit den Passanten vorbei, die allerlei Hinweise oder auch mal einen Kleinauftrag parat halten. Eine Attraktion für sich sind die unzähligen Barbarenwitze, die dem heroischen Kleeblatt dabei untergejubelt werden.

In genau festgelegter Reihenfolge wären anschließend die Dungeons des Landes mit Echtzeitmetzeleien zu überziehen, Damit lautet das überraschende Fazit für den Überraschungs-Rolli: ein digitaler Rohdiamant – spielerisch wertvoll, aber etwas ungeschliffen. (jn)

Warriors of Legend

Hübsches, aber nicht ganz ausgereiftes Fantasy-Rollenspiel.

GRAFIK	66%
SOUND	72%
ATMOSPHÄRE	74%
MOTIVATION	70%
URTEIL	69%

Für Geübte
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller:
Synergistic Software/Virgin

Selbst ein 286er mit 10 MHz reicht locker!

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Jim Walls, der Schöpfer von Sierras Cop-Serie, ist bereits zu Tsunami geflüchtet, und seine Fans dürften es ihm bald gleichtun – sobald sie merken, was der neue Designer Daryl F. Gates hier verbrochen hat!

War der eisenharte Daryl in seinem früheren Job als Polizeichef von L.A. schon umstritten, so hat er als Adventure-Chef klar versagt. Die Story entspricht dem Standardplot eines x-beliebigen Actionfilms, der Held in Uniform sucht also den Mörder seines Ex-Partners. Die Ermittlungen laufen nach dem vertrauten Schema ab, allerdings wurden die bekannten Schwachpunkte des Konzepts nicht ausgeräumt, sondern sogar noch verstärkt: Man darf mehr Formulare ausfüllen, als ein deutscher Beamter im ganzen Leben zu Gesicht bekommt, und die Hundemarke so oft herzeigen, daß sich ein eigenes Icon dafür rentiert hätte. Dazu stolpert man ohne große Vorwarnung in schrecklich unfaire Actionsequenzen, muß furchtbar unlogische Rätsel lösen und sich (zumindest in der englischen Importversion) Witze anhören, über die nur vom Dienst völlig abgestumpfte Cops lachen können – trotz aller Vorschriften-Huberei hat es aber keine Konsequenzen, wenn man die Maus zum Befummeln von Frauen mißbraucht. Zu schlechter Letzt gibt es relativ wenig Locations, man sieht hier relativ häufig dieselben Örtlichkeiten.

Technisch wird man immerhin mit fotorealistischen Digi-Grafiken bedient, die im hochauflösenden Modus jedoch des öfteren kleine Wartepausen erzwingen. Die Sierra-übliche Steuerung und der Sound sind okay, bloß spielerisch ist das vierte Police Quest halt wirklich das Letzte… (mm)

Police Quest IV: Open Season

Der bis dato schlechteste Teil dieser Adventure-Serie.

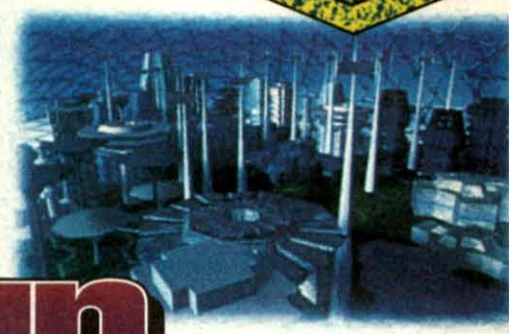
GRAFIK	80%
SOUND	75%
ATMOSPHÄRE	55%
MOTIVATION	57%
URTEIL	59%

Für Könner
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Sierra

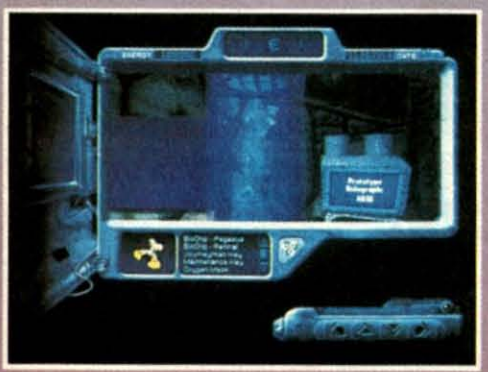
Erforderlich ist ein 386er mit Maus und DOS 5.0, das Game läuft auch unter „Windows".

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 23 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Wer Gameteks abenteuerliche Zeitreise erleben will, braucht schon etwas mehr als ein CD-ROM und „Windows 3.1": Das Spiel verlangt nach acht Megabyte Speicher, mehr wäre keineswegs verkehrt...

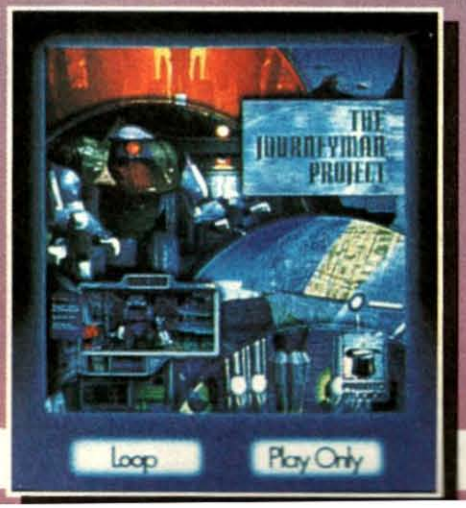


The Journeyman Project



Wir schreiben das Jahr 2318, vor zehn Jahren hat die Menschheit Kontakt mit Aliens aufgenommen, jetzt soll der Friedensvertrag unterzeichnet werden. Das paßt aber ein paar Terroristen nicht in den Kram, die deshalb mit einer Pegasus genannten Zeitmaschine in die Vergangenheit reisen und dieselbe durch allerlei Anschläge kräftig durcheinanderbringen. Als Angehöriger einer Spezialeinheit soll der Spieler nun den ordnungsgemäßen historischen Ablauf wiederherstellen.

Als erstes muß man dazu natürlich die Original-Geschichte kennen, gottlob wurde sie auf einer Datendisk 200 Millionen Jahre früher in der Prähistorie deponiert. Sobald dann klar ist, wo bzw. wann manipuliert wurde, düst man zu den jeweiligen Epochen und Orten, um die Attentate auf wichtige Personen oder Einrichtungen zu verhindern. Das alles ist in sehr detailliert gezeichneten 3D-Szenerien aus der Sicht des Agenten zu sehen, der sich in Echtzeit durch die bildweise umgeschalteten und automatisch kartographierten Locations bewegt. Egal, ob man gerade zwischen vorsintflutlichen Sauriern oder auf einer futuristischen Marskolonie herumstreunt, die zu lösenden Aufgaben sind meist gängige Adventure-Rätsel, dazu kleine Knobeleien und auch ein paar Arcadeaction-Sequenzen. Man soll also mit der Maus wichtige Gegenstände aufklauben, im Inventory verstauen und später miteinander kombinieren sowie diverses technisches Gerät in Gang setzen – und sich dabei möglichst nicht von lebensgefährlichen Robotern, wilden Tieren oder bösartigen Humanoiden erwischen lassen. Wegen der begrenzten Energiereserve ist in der Vergangenheit zudem Eile geboten, aber zum Glück kann man via Pegasus jederzeit in die Gegenwart zurückhopsen. Der Bildschirmausschnitt für die Grafik ist leider arg klein ausgefallen (das derzeit aktuelle „Iron Helix"-Syndrom); trotzdem machen die lebensnah animierten Bilder und Videosequenzen mächtig was her. Untermalt werden sie von einer ganz hervorragenden Soundkulisse und englischen Digi-Stimmen. Etwas nervig ist dagegen die zögerlich ansprechende Maussteuerung, und das Nachladen der über 400 MB umfassenden Grafik erzwingt ebenfalls oft kleine Pausen. Das Programm stellt aber nicht nur an den Rechner, sondern auch an die Englischkenntnisse seines Besitzers einige Anforderungen – wer sie erfüllen kann, wird mit einer ebenso spannenden wie aufschlußreichen Reise durch die Weltgeschichte belohnt. (md)



The Journeyman Project

Ansprechend gemachtes Zeitreise-Adventure mit Arcadeeinlagen.

GRAFIK	*81%*
SOUND	*88%*
ATMOSPHÄRE	*82%*
MOTIVATION	*78%*
URTEIL	**80%**

Für Könner
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Gametek

Die absolute Minimalkonfiguration ist ein 386 DX-33 mit „Windows 3.1", SVGA-Karte, CD-ROM, 8 MB RAM und einer MPC-kompatiblen Soundkarte.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 8 MB	Joystick
Zus.: 16 MB unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Quest for Glory IV

Shadows of Darkness

Bereits zum vierten Mal schickt Sierra uns hier wahlweise als Kämpfer, Magier oder Dieb ins Abenteuer – allerdings zeigt das flexible Heldentum inzwischen leichte Abnutzungserscheinungen…

Die Ruhmestaten im fernen Tarna sind Schnee von gestern, jetzt findet sich unser (importierter oder frisch gezimmerter) Hauptdarsteller in einer dunklen Höhle des Landes Mordavia wieder, wo er feststellen muß, daß man ihn all seiner Habseligkeiten beraubt hat. Herauszufinden, wie er überhaupt in diese seltsame Gegend gekommen ist und was dort so alles vor sich geht, ist auch schon die erste Aufgabe bei diesem Grafikadventure.

Dafür steht dem Spieler neben der gewohnten Iconleiste ein wandlungsfähiger Mauszeiger zur Verfügung, der als klapperndes Vampirgebiß für gepflegte Gespräche mit der skurrilen Einwohnerschaft sorgt oder als rollender Augapfel tiefe Einblicke in die über hundert Locations gewährt. Altgediente Helden dürften bei dem Marsch durch die diversen Höhlen, Sümpfe, Wälder und Burgen jedoch so manches Déjà-vu-Erlebnis haben, denn in Mordavia erinnert etliches an das Städtchen Spielburg aus dem ersten Teil. So gibt es nicht nur den obligaten Shop mit Kraftnahrung und anderem Abenteurerbedarf, sondern auch wieder einen „Burgomeister", mit dem man sich tunlichst gutstellen sollte…

Für diesen Zweck wurden die anklickbaren Stichwortlisten aus Teil drei praktisch unverändert übernommen, während man den Kampfscreen geringfügig umgestaltet hat. Je nach den Fähigkeiten des ausgewählten Helden darf man dort zaubern, mit dem Dolch herumsticheln, sich als Akrobat betätigen oder einfach flüchten. Ist der Skill-Level ganz niedrig eingestellt, hilft dabei auch mal der Computer nach, den Gesundheitszustand der Opponenten zeigen die eingeblendeten Balken an. Ansonsten erfährt man den Vorrat an Stamina, Health und Mana während des Spiels über eine Leiste am oberen Bildrand, da man seinen Helden je nach Tageszeit und körperlichem Zustand ja auch mit Schlaf und Nahrung versorgen muß. Die zahllosen Rätsel erfordern wieder berufsspezifische Lösungen – und das ist leider nicht ihre einzige Gemeinsamkeit mit den vorangegangenen Knobeleien.

Neu hingegen sind die relativ langen Ladezeiten für Spielstände auch auf sehr flotten Rechnern und die bei einem unserer Testmuster gelegentlich beobachteten Programmabstürze. Zumindest letzteres dürfte bei der mittlerweile wahrscheinlich schon veröffentlichten deutschen Version ausgebügelt worden sein. Doch selbst die beste Übersetzung kann wenig daran ändern, daß das Gameplay inzwischen nicht mehr ganz taufrisch wirkt – die mit netten Gags gespickte Präsentation und die problemlose Steuerung gehen allerdings nach wie vor in Ordnung. (ms)

Der Joker ist immer und überall!

Quest for Glory IV

Aufgewärmte Abenteuer für Ruhmsüchtige.

GRAFIK	*80%*
SOUND	*74%*
ATMOSPHÄRE	*72%*
MOTIVATION	*68%*
URTEIL	**70%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Sierra

Minimum ist ein 386er mit DOS 5.0 und Maus; für den „Windows 3.1"-Betrieb wird ein 486er empfohlen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 16 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

KAMPFPREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

	PC 3,5"	Amiga
Alone in The Dark	84,-	D
Ambermoon		78,- H
Arabian Nights		59,- D
Betrayal at Rondor	75,-	D
Crystals o.Endoria	* 78,-	D * 66,- D
Darklands	78,-	D
Darkseed 1.5	49,-	D 73,- D
DSA	78,-	D 72,- D
Die Schöne u.Biest	75,-	D
Dune 2	60,-	D 54,- D
Dungeon Master	59,-	D
Eco Quest	39,-	H
Eye of Beholder 1	79,-	D 36,- D
Eye of Beholder 2	78,-	D 78,- D
Eye of Beh 3 Dtsch	78,-	D
Fairy Tales	29,-	H
Flashback	66,-	D 60,- D
Forgotten Castle	* 78,-	D
Freddy Pharkas DV	63,-	D
Gateway 2	60,-	E
Goblins	60,-	D 60,- D
Goblins 2	84,-	D 66,- D
Goblins 3	78,-	* 66,- H
Heart of China	39,-	D 39,- H
Heimdall	34,-	D 34,- D
Hook	29,-	D 60,- D
Inca	89,-	D
Indiana Jones 4	84,-	D 79,- D
Ishar 2	60,-	D 54,- D
Jonathan	79,-	D 79,- D
KGB		39,- H
Kings Quest 6	77,-	D * 60,- D
Lands of Lore DV	59,-	D
Laura Bow 2	66,-	D
Legends o.Kyrandia	66,-	D 66,- D
Leisure S.Larry 6	* 74,-	D
Les Manley Lost LA	39,-	D
Lost in Time	84,-	D
Lure of Temptress	39,-	D
Maniac Mansion 2	84,-	D
Might and Magic 3	78,-	D 66,- D
Might and Magic 5	84,-	D
Monkey Island 2	78,-	D 78,- D
Omnicron		25,- D
Police Quest 3	66,-	D
Quest for Glory 3	66,-	D
Return o.t.Phantom	90,-	H
Return to Zorc	76,-	H
Sam+Max	* 72,-	E
Schatz i.Silbersee	84,-	D * 78,- D
Secret Monkey Isld	78,-	D 66,- D
Shadowcaster	78,-	H
Shadowlands	34,-	D
Sherlock Holmes	78,-	D
Simon the Sorcerer	84,-	D * 66,- D
Space Hulk	84,-	H 66,- H
Space Quest 1		39,- H
Space Qu.1-4 Comp	79,-	E
Space Quest 4	56,-	D 59,- D
Space Quest 5	66,-	D
Star Trek	79,-	D * 75,- D
Stronghold	66,-	E
Ultima 5		39,- E
Ultima 7	78,-	D
Ultima 7-2 Serp.Is	78,-	H
-Data Silver Seed	42,-	H
Ultima 8	* 79,-	H
-Speesch Acc.Pack	* 39,-	H
Ultima Trilogy 2	39,-	H
Ultima Und.1 od.2	72,-	H
Ween	84,-	D 66,- D
Willy Beamish	66,-	H 39,- H
Alien Breed 2		* 48,- H

ACTION/ARCADE

Alien Breed	54,-	H
Alien Breed SE 92		25,- E
Armalyte		24,- H
Assassin Sp.Edit.	*	27,- H
Bart versus World	*	49,- H
Beavers		59,- H
Blastar		48,- H
Body Blows	54,-	H 48,- H
Body Blows Galact.		48,- H
Budokan	32,-	H 32,- H
Chaos Engine		49,- H
Chuck Rock		39,- H
Chuck Rock 2		48,- H
Dyna Blaster	66,-	H 60,- H
Electro Body	33,-	D
Emerald Mine 1 od.3		25,- H
Harlequin		29,- D
Human Race Standal	49,-	D 49,- D
Humans	40,-	H 40,- H
Jurassic Park	66,-	D * 54,- D
Krustys Fun House	54,-	H 49,- H
Lemmings 2	78,-	H 59,- H
Lion Heart		54,- H
The Lost Viking	78,-	D 66,- D
McDonald Land	54,-	H 35,- H
Morph		49,- H
Mortal Kombat	* 60,-	H * 54,- H
One step beyond	48,-	H 48,- H
Onslaught		19,- H
Pinball Dreams	59,-	H 48,- H
Pinball Fantasies		* 54,- H
Pinball Wizard		* 21,- H
Popul.+Promis.Land	39,-	H 39,- H
Prince of Persia 1	32,-	H 32,- H
Prince of Persia 2	67,-	H
Project X		27,- H
Putty		39,- H
Qwak		27,- H
Risky Woods	59,-	H 49,- H
Rocket Ranger	19,-	E 19,- E
Silkworm		19,- H
Silverball	* 54,-	H
Sindbad+Thr.o.Falc	19,-	H 19,- H
Speedball 2	25,-	E
Steel Empire	59,-	H 59,- H
Street Fighter 2	59,-	H 54,- H
Superfrog		48,- H
Take a Break Pinb.	66,-	D
Tearaway Thomas		39,- H
Terminator 2	29,-	H 29,- H
Tetris	59,-	H 48,- H
Traps n Treasures		60,- H
Trolls	45,-	H 49,- H
Turrican 3	*	59,- H
UGH !	29,-	H 29,- H
Viridium 2		48,- H
Walker		60,- H
WWF Wrestling 2	66,-	H 60,- H
Xenobots	72,-	H
Yo! Joe!	59,-	H 54,- H
Zool	42,-	H 42,- H
Zool 2		* 49,- H

SONSTIGES/ZUBEHÖR

10 Intell.Str.Game	78,-	H
3D Construct. 2.0	117,-	D 117,- D
Anstoss	* 66,-	D 66,- D
Big Sea	* 66,-	H * 60,- H
Bitmap Brothers 1	54,-	H 54,- H
Bund.Man.Prof 2.0	66,-	D 66,- D
Castles o.Dr.Brain	39,-	D 39,- D
Cisco Heat		22,- H
Crazy Cars 2	22,-	H
Crazy Cars 3		39,- H
Crazy Sports Footb	66,-	H 54,- H
Daily Cav.Girl Pok	29,-	H 29,- H
Del.Music Cons.2.0		149,- E
Deluxe P.4.5 AGA		186,- D
Eishockey Manager	78,-	D 72,- D
Formula One GP	90,-	H 39,- E
Front P.S.Footb.93	66,-	E
Global Gladiators		* 50,- H
Goal !	59,-	H 55,- H
Hardball 3	66,-	E
Hattrick!	* 78,-	D * 66,- D
Jack Nicklaus Golf	32,-	H 32,- H
John Barnes Soccer		25,- H
Jordan in Flight	79,-	H
Links	33,-	H 33,- H
Links 386 Pro	89,-	H
-Pebble Beach(386)	45,-	E
-Troon North	36,-	H
Lothar Matthäus	* 66,-	D 59,- D
Lotus 3	60,-	H
Lotus Compil.(1-3)		54,- H
Manchester United	27,-	H 27,- H
NHL Hockey	78,-	H
No Second Price		57,- H
Passing Shot		19,- H
Penthouse Hot Numb	36,-	D 36,- D
Penthouse Deluxe	* 54,-	D * 54,- D
Premier Manager 2		48,- E
Sensi.Soccer 92/93	54,-	H 48,- H
Soccer Kid		59,- H
Space Legends	72,-	H 66,- H
Striker	66,-	D
Strip Poker 2	29,-	H 29,- H
The Manager	* 49,-	D * 49,- D
Tri.Pursuit deLuxe	66,-	D
Trivial Pursuit	32,-	H 32,- H
TV Sports Football	19,-	H 19,- H
Wayne Gretzky 3	79,-	E
Wizkid	66,-	H 60,- H
WWF Wrestling	29,-	H 29,- H

STRATEGIE/SIMULATION

1869	78,-	D 66,- D
A-Train	90,-	D 72,- D
-Construction Set	42,-	D 42,- D
AA - War i.t.skies	84,-	H 60,- H
Aces of T. Pacific	66,-	H
- Mission Disk 1	48,-	E
Aces over Europe D	74,-	D
Air Combat Class.	78,-	E
Air Warrior	90,-	H 75,- H
Airbus A 320	66,-	D 66,- D
Airbus A 320 Amer.	84,-	H 84,- H
Ambush at Sorinor	84,-	H
Aufschwung Ost	* 66,-	D * 60,- D
B 17 Flying Fortr.	90,-	H 66,- H
Battle Chess	25,-	H 25,- H
Battle Chess 2	60,-	H 57,- H
Battle Chess 4000	66,-	H
Battle Team	72,-	H 66,- H
-Battleisle Data 2	48,-	H 48,- H
Burning Steel	78,-	D
-Data 2 Superschl.	36,-	D
Burntime	78,-	D 66,- D
Buzz Aldrin	84,-	H
Castles	66,-	H 60,- H
-Data Disk	30,-	H 30,- H
Castles 2	66,-	H
Christoph Kolumbus	* 78,-	D * 72,- D
Chuck YAir Combat	66,-	D
Civilization	90,-	D 75,- D
Comanche	84,-	D
-Mission Disk 1	48,-	D
Combat Air Patrol		59,- H
Delivery Agent		37,- D
Der Patrizier	78,-	D 66,- D
Desert Strike		60,- H
Die Siedler	* 78,-	D * 78,- D
Dogfight	90,-	H 69,- H
Elite 2	66,-	H 54,- H
Empire Deluxe	78,-	E
Epic	66,-	H 60,- H
Erben des Throns	72,-	D 66,- D
F 15 Str. Eagle 3	90,-	H
F 17 Challenge		28,- H
Falcon 3.0	90,-	D
-Miss.Disk 2 MIG29	54,-	H
Fallen Empire	84,-	D 78,- D
Fields of Glory	90,-	H
Flugsimulator 5.0	* 126,-	D
Go Simulator	79,-	H
Gunship 2000	90,-	H 66,- H
Gunship 2000 Data	54,-	H
Hannibal	78,-	D 66,- D
High Command	79,-	E
Hired Guns	* 81,-	H 59,- H
History Line 14-18	66,-	H 66,- D
Incredible Deluxe	72,-	D
Incredible Machine	66,-	D
LHX Attack Chopper	39,-	H
M 1 Tank Platoon	32,-	H 32,- H
Mad News	* 79,-	D * 66,- D
Mad TV	79,-	D 66,- D
Mantis	39,-	H
Maupiti Island	25,-	H
On The Road	60,-	D 60,- D
Overdrive		49,- H
Pacific Strike	* 84,-	H
Patton strike back	39,-	E
Pirates Gold	89,-	D
Pirates!	32,-	H 32,- H
Privateer	84,-	H
Privateer Speeach	39,-	H
Railroad Deluxe	79,-	H
Railroad Tycoon	39,-	E 39,- E
Railway Challenge	* 66,-	D
Reach f.t.skies	45,-	H 45,- H
Red Baron	66,-	D
-Mission Disk 1	48,-	E
Seal Team	84,-	H
Seven Cit.o.Gold 2	66,-	E
Shuttle	39,-	H 39,- H
Silent Service 2	78,-	H 78,- H
Sim Ant	78,-	D 78,- D
Sim City Deluxe	78,-	D 78,- D
Sim Earth	84,-	H 78,- H
Sim Farm	78,-	D
Sim Life	84,-	D 78,- D
Special Forces	39,-	E 39,- E
Starlord	* 89,-	H
Steigenbg. Hotelm.	54,-	D 48,- D
Stormovik	24,-	H
Strike Commander	84,-	H
-Speesch	42,-	H
-Tact.Operation 2	39,-	H
Stunt Island	89,-	D
Subwar 2050	* 89,-	H
Syndicate	78,-	D 59,- D
-Data Disk 1	* 39,-	D
Task Force	90,-	H
Team Yankee		29,- H
TFX	* 84,-	H
Tornado	79,-	H
Transarctica	54,-	D 54,- D
Twilight 2000	84,-	D
Y for Victory 4	69,-	E
Viking Fields	79,-	H 60,- H
Wall Str. Manager	79,-	D
Warlords 2	78,-	E
Waterloo	19,-	D 19,- D
Wing Commander		27,- E
Wing.Comm Edition	84,-	H
WC 2 + Speech	66,-	H
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,-	H
Wing Com.Academy	63,-	H
X-Wing	72,-	E
X-Wing DH	84,-	H
-Mission B-Wing	42,-	D
X-Wing Upgrade Kit	53,-	D
Zeppelin	* 77,-	D

CD – ROM

7th Guest	126,-	DH
BAT 2	* 79,-	DV
Blue Force	66,-	DH
Burning Steel	* 84,-	DV
Burntime	* 79,-	DV
CD-Rom Edition 1	* 66,-	DV
Chessmaster Pro	97,-	DH
D-Gener+Mario Miss	39,-	DH
Der Patrizier	84,-	DV
Eye o.Beholder 1-3	84,-	DV
Freddy Pharkas	* 79,-	DH
Goblins 2	90,-	DH
Goblins 3	* 96,-	DV
Golden 7 Comp.	* 90,-	DV
Hannibal+200 SW-Ga	* 60,-	DV
History Line	88,-	DV
INCA	108,-	DV
INCA 2	* 108,-	DV
Iron Helix	* 79,-	DH
Jones in fast Lane	39,-	DH
Jurassic Park	* 66,-	DH
Kings Quest 5	59,-	DH
Kings Quest 6	84,-	DH
Labyrinth of Time	* 69,-	EY
Lands of Lore	* 79,-	DV
Legend of Kyrandia	78,-	EY
Lollypop	* 66,-	DH
Lord of the Rings	90,-	DH
Lost in Time	96,-	DH
Lucas Art Classic	78,-	DV
Maniac Mansion 2 D	* 89,-	DV
Maniac Mansion 2	84,-	DH
Microcosm	* 84,-	DH
Protostar	66,-	DH
Rebel Assault	* 90,-	EY
Return to Zorc	89,-	DH
Ringworld	66,-	EY
Ryder Cup	66,-	DH
Secr.o.Monkey Isl.	69,-	DH
Secr.Weapon of LW	69,-	EY
Space Quest 4	78,-	DH
Star Trek	* 96,-	DH
Super Strike Comm.	* 84,-	DH
TFX	* 96,-	DH
Turrican 2	* 60,-	DH
Ult.Underworld 1+2	84,-	DH
Wing Com.I Edition	96,-	DH

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten • Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr •

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, Am Kesselbrink,Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

Damit bist Du unschlagbar!

PC Games - das heißt mehr als 25 ausführliche Spielebesprechungen in jeder Ausgabe, brandheiße Neuvorstellungen, Marktübersichten, Hilfen und Tips für Einsteiger und Profis. Außerdem mit ausführlichem CD-ROM- und Multi-Media-Teil. Nicht zu vergessen: die Interviews, die Entwicklungstagebücher, den Profiworkshop, den großen Tips- & Tricks-Teil, das Neuste auf dem PD- und Sharewaremarkt und **jeden Monat die Coverdisk mit Demoversionen aktueller Games.**

für konkurrenzlose

DM 7,-

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb einer Frist von 10 Tagen schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist reicht die rechtzeitige Absendung (Datum des Poststempels) dieser Bestellung an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg

PC GAMES TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will PC GAMES testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich PC GAMES im Abonnement für nur DM 79,-/Jahr!

COMPUTEC VERLAG

PC Games Disc & Mag

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum 1.Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18.Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2.Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18.Lebensjahr vollendet habe.)

PG PJ02

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Kingmaker

Die neuzeitlichen Schlachten wurden am Bildschirm alle schon geschlagen, wie gut, daß es auch in den Geschichtsbüchern nicht eben friedlich zugeht: U.S. Gold läßt ganz strategisch die Rosenkriege wiederauferstehen.

Gemeint sind nicht die Eheprobleme von Michael Douglas und Kathleen Turner, sondern ein ziemlich verworrener Streit um die Thronfolge, welcher anno Tobak in England tobte. Im Kampf mit bis zu fünf Computergegnern, der Pest und schlechtem Wetter muß man hier einen von neun möglichen Thronfolgern unterstützen und die Konkurrenten aus dem Weg schaffen. Dazu werden auf der Englandkarte rundenweise Truppen verschoben, Schlösser belagert und Schlachten ausgefochten – deren Ergebnis bestimmen die Würfel oder ein Echtzeitkampf. Daneben sollte man seine Mitstreiter durch Adelstitel und Bischofsposten bei Laune halten und rechtzeitig eine Kathedrale auftreiben, in der der hauseigene Erzbischof die Krönungszeremonie durchführen kann.

Das auf dem gleichnamigen Brettspiel von TM Games basierende Game macht zunächst einen recht guten Eindruck: Es ist komplett deutsch und kann mit Sprachausgabe, einer schönen Landkarte, hübschen kleinen Animationen und einer durchdachten Maussteuerung aufwarten. Doch im Lauf der Zeit wird's einfach langweilig – zu beschränkt sind die Handlungsmöglichkeiten, zu unübersichtlich ist die Karte, außerdem gewähren die Echtzeitgefechte à la „Centurion" dem menschlichen Königsmacher nur wenig Spielraum.

Fazit: Spaß am Rosenkrieg dürften auf Dauer wohl nur Hobby-Historiker haben, Otto Normalstratege ist in weniger blumigen Gefilden besser aufgehoben. (mic)

Kingmaker

Etwas trocken geratene Brettspielversoftung.

GRAFIK	*62%*
SOUND	*70%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*57%*
URTEIL	**61%**

Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: U.S. Gold

Dem Königsmacher genügt bereits ein 286er mit Maus.

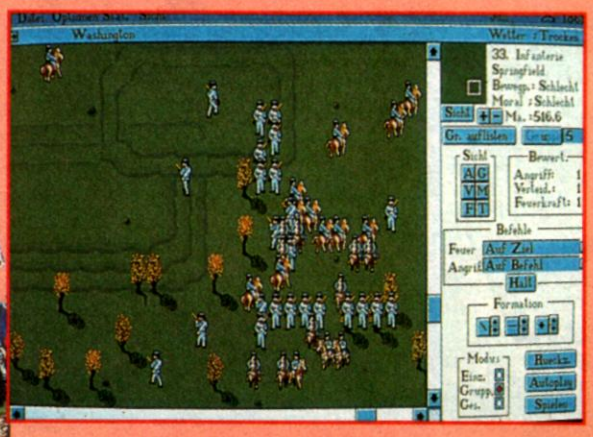
Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: EMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

The Blue & The Gray

Ganz in der Tradition von Totalflops wie „Cohort" oder „Rorke's Drift" blamieren sich die Strategen von Impressions hier im amerikanischen Bürgerkrieg – gut, daß Papa Lincoln das nicht mehr sehen muß...

Ein oder zwei menschliche Generäle dürfen sich auf einer aus der Vogelperspektive gezeigten scrollbaren Nordamerika-Karte austoben, die stark an die typischen Werke früher SSI-Tage erinnert. Kavallerie, Infanterie, Artillerie und sonstige Einheiten sind als kleine Vierecke dargestellt und werden recht umständlich mit der iconunterstützten Maus zwecks Städteeroberung umhermanövriert. Gewinner ist, wer nach Ablauf der festgelegten Rundenzahl die meisten Örtlichkeiten besetzt hält.

Bei jedem der unzähligen Feindkontakte wird zu einem separaten Kampfscreen gewechselt, wo man die Recken ähnlich wie bei „Cohort" einzeln oder in der Gruppe über das schräg von oben zu sehende Schlachtfeld dirigiert. Trotz dessen Detailarmut geht in dem wüsten Getümmel der lausig gezeichneten Kampfhähne sofort jeglicher Überblick verloren. Doch wer nun deshalb den Schlachtausgang lieber automatisch vom Rechner bestimmen läßt, kann durchaus mit dem Ergebnis konfrontiert werden, daß eine Bande von zwei Dutzend Leuten eine 3.000 Mann starke Armee aufgerieben hat!



Positiv erwähnen sollte man zumindest den passablen Sound und die halbwegs erträgliche Optik der Landkarte. Auf der anderen Seite findet man dafür ein einziges Szenario, die unausgegorene Steuerung, dilettantische Animationen und einen völlig mißratenen Kampfscreen – kurzum, einen Krieg für Verlierer. (md)

The Blue & The Gray

Der amerikanische Bürgerkrieg als strategischer Reinfall.

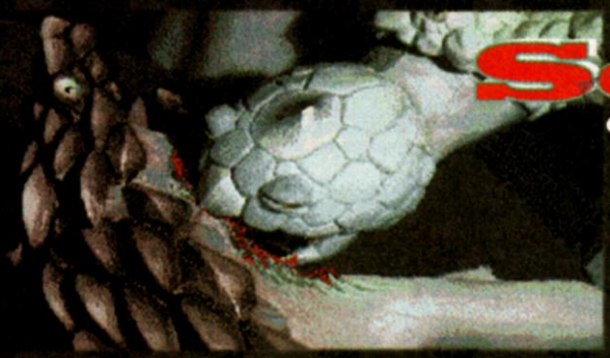
GRAFIK	*49%*
SOUND	*60%*
STEUERUNG	*36%*
MOTIVATION	*24%*
URTEIL	**28%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Impressions

Bereits mit einem mausbestückten 286er darf man sich dieses Anti-Kriegsspiel antun.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Unnatural Selection



Bei Maxis' neuem Tierzuchtkrimi aus dem Genlabor wird wieder kräftig SIMuliert – die hauseigenen Digi-Forscher sorgten aber dafür, daß neben dem wissenschaftlichen Anspruch auch der Spielspaß nicht zu kurz kommt!

Das Szenario ist gruselig, aber möglicherweise bald gar nicht mehr so abwegig: Eine Veterinärin hat mutierte Tiere herangezüchtet und auf diversen Inseln ausgesetzt, wo sie sich in bedrohlichem Ausmaß vermehren. Jetzt sollen monsterverschlingende Eigenzüchtungen die Katastrophe stoppen… Die biologische Kriegsführung geschieht hochwissenschaftlich, indem man im Versuchslabor zunächst mit Hilfe von drei verschiedenen Prototypen möglichst kräftige und vermehrungsfreudige Tierchen erschafft; rein optisch erinnern sie an Schnecken, Schildkröten und Echsen. Deren sieben Grundeigenschaften (Stärke, Geschwindigkeit, Paarungsbereitschaft etc.) lassen sich durch das Verabreichen von Pharmaka verändern, außerdem kann ihre Weiterentwicklung bei jeder Paarung durch einen einstellbaren Mutationslevel beeinflußt werden. Wenn man's mit dem Mutieren übertreibt, hat man jedoch sehr schnell mit Virenbefall zu kämpfen, den geschickte Forscher andererseits auch wieder als Waffe einsetzen können.

Schließlich darf man seine Schützlinge noch füttern und ihnen dabei zusehen, wie sie sich vermehren und miteinander raufen – sofern sie überhaupt lebensfähig sind. Last not least dokumentieren jede Menge Tabellen und Statistiken die Züchtungserfolge oder Fehlschläge des Digi-Darwinisten.

Nach einer gewissen Zeit des Experimentierens wird's dann plötzlich unvermittelt ernst: Mit Hubschraubern und Flugzeugen müssen die Eigenbau-Mutanten zur ersten Probleminsel verfrachtet werden, wo sie sich (hoffentlich) tüchtig vermehren und aufgrund ihrer angezüchteten Streitlust die feindlichen Geschöpfe ausrotten. Für eine weitere Steigerung der (Paarungs-) Wut sorgen spezielle Nahrungsmittel sowie der Strahlenbeschuß via Satellit. Soweit vorhanden, darf jederzeit tierischer Nachschub aus dem Labor herangekarrt werden; dorthin zieht man sich nach der Vernichtungsmission auch zurück, um den Sturm auf die nächste der insgesamt 24 Inseln vorzubereiten.

Unsere Forschungen zur Präsentation ergaben eine übersichtliche Benutzeroberfläche, sehr lebensnah animierte Kurzfilme von den skurrilen Tierchen, eine mit Digi-Stimmen unterlegte Soundkulisse und eine vorzügliche Maus-/Icon-steuerung. Daneben gibt's zum Üben noch 31 vom Spiel unabhängige Experimente sowie einen Editor, der praktisch sämtliche Voraussetzungen der Tierklonerei frei variierbar macht. Wer also Genversuche ohne moralische Skrupel erleben will, der experimentiert hier goldrichtig! (md)

Unnatural Selection

Genetische Experimentalstrategie der lehrreichen Art.

GRAFIK	*76%*
SOUND	*78%*
STEUERUNG	*83%*
MOTIVATION	*85%*
URTEIL	**82%**

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Maxis

Ins Heimlabor gehört zumindest ein 386SX mit Maus, Sprachausgabe gibt's erst ab 2 MB RAM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 14 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: 2 MB EMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Frosch oder Prinz?

MERCHANT PRINCE

Zunächst wirkt QQPs Handelsprinz mit seinen mäßigen Packungsfotos und der unausgegorenen Steuerung eher wie ein häßliches Entlein – doch unter der rauhen Schale pocht ein adeliges Herz!

Die erste Überraschung bei näherer Bekanntschaft mit dieser historischen Wirtschaftsstrategie ist die Grafik: Zwar ist das Gebotene tatsächlich nicht berauschend, präsentiert sich aber immerhin in SVGA. Daß man manche der diversen Screens per Exit-Button verläßt und andere über die Escape-Taste, mutet indessen nicht minder kurios an als das Readme-File in Form eines „Bugtesting-Tagebuchs". Und dennoch, sobald man sich näher mit dem Programm beschäftigt, kann es nach und nach Boden gutmachen...

Als venezianischer Kauffahrer der Renaissance hat man hier durch Seehandel bzw. Karawanen-Management rundenweise sein irdisches Glück zu machen, und zwar in Konkurrenz zu drei digitalen oder menschlichen Kollegen. Talerscheffeln allein ist dabei nur die halbe Miete, man muß sich auch auf militärische Abenteuer oder Straßenbau einlassen, Senatoren schmieren, damit das nächste Stadtoberhaupt den eigenen Namen trägt, und gar Kardinäle kaufen, um bei passender Gelegenheit als Papstkandidat in den klerikalen Ring zu treten. All die vielen Steuerbildschirme sind zunächst zwar etwas verwirrend, doch sobald der Durchblick da ist, geht das Geldverdienen praktisch wie von selbst.

Dazu kommen noch ab und an ein thematisch passendes Musikstück sowie ein Terrain-Generator, der für endlosen Nachschub und damit auch für dauerhafte Motivation sorgt. Kurz und gut, der Prinz ist kein Mann für eine Nacht – schon eher für eine wirtschaftlich-strategische Zweckehe. (jn)

Merchant Prince

Etwas unscheinbares Historien-strategical.

GRAFIK	*33%*
SOUND	*59%*
STEUERUNG	*57%*
MOTIVATION	*63%*
URTEIL	**58%**

Variabel
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: QQP

Läuft bereits ab einem XT und ist modemtauglich.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM. 1 MB	
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Glanzlose Strategen-Gemme

STRATAGEM

Bei Impressions war man ja in letzter Zeit ziemlich fleißig, doch nicht in jedem Fall lohnte das Ergebnis den investierten Arbeitseifer. Aber vielleicht bringt ja gerade dieses Strategical den Durchbruch?

Nö, wieder knapp vorbei. Dabei läge die grundsätzliche Idee einer stark ausgebauten Digi-Version des brettharten Klassikers „Risiko" ja durchaus im grünen Bereich, und auch die Umsetzung gelang überwiegend annehmbar. Jedenfalls soweit man davon absehen mag, daß die Impressionisten hier mal wieder eine wahre Mausklick-Orgie abfeiern...

Doch zur Sache: Fünf menschliche bzw. digitale Generäle (mit unterschiedlicher „Persönlichkeit") rangeln wie bei der berühmten Brettspielvorlage um die Vorherrschaft auf Erden. Im Unterschied zur Wohnzimmer-Version bietet der Computer hier aber mehr Länder sowie verschiedene Armee-Einheiten wie Infanterie, Panzer und Flieger. Andererseits fehlen die speziellen Aufgaben, und wenn man diverse Sonderoptionen mit einbezieht, ähnelt das Programm vor lauter Bündnisverhandlungen, Revolutionswirren und Geheimdienstoperationen ohnehin schon mehr einer richtigen Simulation.

Positiv fallen auch der für ständigen Eroberungs-Nachschub sorgende Weltengenerator und die Modemverträglichkeit der DOSen-Variante ins Gewicht. Optik und Sound (zwei, drei Tracks sowie einige FX) bewegen sich dagegen trotz Kurz-Intro eher im Bereich der Zweckdienlichkeit, und so mag es insgesamt durchaus sein, daß Stratagem seine Freunde findet – bei uns wollten sich derlei intime Gefühle für dieses Game freilich nicht so recht einstellen. (jn)

Stratagem

Aufgebohrtes „Risiko" mit Schwächen im Handling.

GRAFIK	*44%*
SOUND	*46%*
STEUERUNG	*62%*
MOTIVATION	*65%*
URTEIL	**56%**

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Impressions

Läuft zwar auf 286ern, eine Nummer größer wäre aber zu empfehlen.

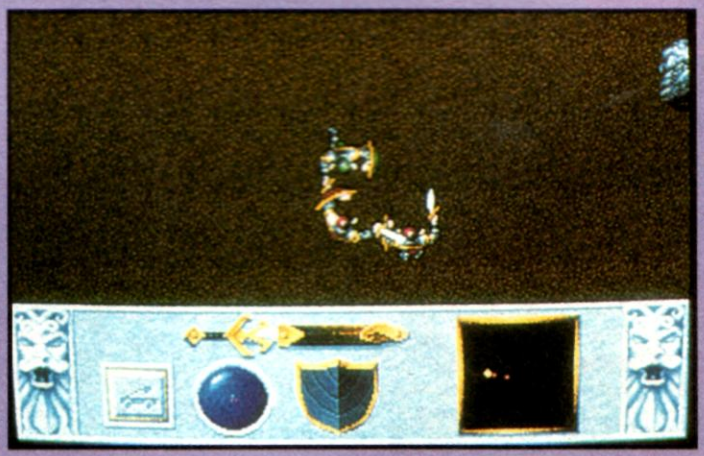
Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 1 MB	
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

FANTASY EMPIRES

Reichlich phantastisch!

Wenn es darum geht, ein D&D-Fantasyreich auf die Beine zu stellen, war das exzellente „Stronghold" noch nicht der Weisheit letzter Schluß – diesmal hat SSI die Sache etwas anders angefangen…

Zwar muß auch hier für Infrastruktur in Form von Festungen, Magierschulen oder Trainingshallen gesorgt werden, doch spielt sich das Programm weitaus strategischer: Es geht um die Eroberung der Welt Mystara, die aus 98 einzelnen Ländern besteht. Nachdem man sich einen Charakter mit den sechs D&D-typischen Werten für Intelligenz, Stärke, Hitpoints etc. gebastelt hat, dürfen bis zu vier menschliche oder CPU-gesteuerte Gegner ausgewählt werden, wobei der Rechenknecht 36 verschiedene Recken in petto hat. Jetzt geht's ab auf eine Übersichtskarte, wo immer ein kleiner Ausschnitt des Gesamtreiches zu sehen ist; darüber thront der „Dungeon Master" – er fungiert als Spielleiter und nuschelt auch mal ein paar englische Kommentare. Rundenweise erteilt man nun via Icons seinen Truppen Befehle, baut die Ländereien aus und schickt zuvor erschaffene Helden auf die Suche nach magischen Artefakten. Zum Aufbau einer schlagkräftigen Armee stehen alle aus den D&D-Spielen bekannten Rassen zur Verfügung, die sich in ihrer Eignung für Beutezüge gehörig voneinander unterscheiden. Jeder vereinnahmte Streifen Land bringt dann eine gewisse Summe Geld pro Runde ein, doch geht das natürlich nicht ohne Kämpfe ab. Bei diesen Auseinandersetzungen werden auf einer vergrößerten Landkarte die Truppen positioniert, um dann in Echtzeit und leicht angeschrägter Vogelperspektive in die Schlacht zu ziehen. Dabei kann ein Anführer direkt gesteuert werden, der all die Kampfmagier, Heilkleriker, Rammböcke und Katapulte menügesteuert befehligt. Nach den Gefechten erhalten die Überlebenden Erfahrungspunkte, womit die Stärke des Heers nach und nach wächst. Sind irgendwann alle Feinde von der Landkarte geputzt und alle 98 Provinzen erobert, erhält auch der eingangs erschaffene eigene Charakter Punkte, die bei späteren Spielen für Vorteile wie z.B. mehr Startkapital sorgen. Für Abwechslung sorgen die zehn vorgefertigten Szenarien plus unendlich viele Zufalls-Landkarten, für Komfort sorgt die gelungene Steuerung, und für Spieltiefe haben die Programmierer gesorgt. Daß die Grafik, von den netten Kampfsequenzen mal abgesehen, nicht die Klasse von „Stronghold" erreicht und die (hier nicht ganz unwichtige) Sprachausgabe schlecht verständlich ist, trübt das Bild nur unwesentlich – mit Fantasy Empires haben die Kalifornier ein unterhaltsames Spiel vorgelegt, das besonders jene Strategen begeistern wird, die den vorangegangenen Königreichsimulator schon voll unter Kontrolle haben. (mic)



Fantasy Empires

Gelungenes Strategical mit unterschiedlichsten Spielelementen.

GRAFIK	62%
SOUND	60%
STEUERUNG	77%
MOTIVATION	82%
URTEIL	75%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: SSI

Der Eroberer sollte über einen flotten 386er mit Maus verfügen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Roland
RAM: 4 MB XMS	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

UP DATE SERVICE

Der Nachschub an Übersetzungen, CD-Umsetzungen, Datadisks, Budget-Versionen und Updates im engeren Sinne rollt und rollt: Auch im Februar führt kein Weg an einem zweiseitigen Update-Service vorbei. Was dagegen?

Mehr Syndicate: American Revolt

Mehr Comanche(n): Mission-Disk Nr. 2

Paris bei Nacht: Flight Simulator 5-Szenario

Noch ein Flight 5-Szenario: New York, New York

Deutsche Rebellion: Rebel Assault

Zivilisierter unter „Windows": Civilization

Mehr & Deutscher

Für 49,– DM kriegt der Söldner nun 21 neue Aufträge vom „Syndicate", dazu kann die Datadisk **American Revolt** mit einer Netzwerkoption für bis zu acht Spieler und 10 extra dafür konzipierten Missionen aufwarten. Endlich ist auch die zweite Missiondisk für Novalogics **Comanche** erhältlich, wo für 59,– DM neben 40 neuen Einsätzen auch neue Gegner und Verbesserungen im Grafiksystem (Schnee, Wasserspiegelungen etc.) warten – dank Softgold komplett in Deutsch. Der **Flight Simulator 5** startet mit zwei Szenariodisks für 99,- DM bzw. 69,– DM nun auch nach Paris und New York, wo man durch den Arc de Triomphe oder zwischen den Türmen des World Trade Centers fliegen kann.

Wer Lucas Arts' famoses Adventure **Sam and Max** noch nicht hat, sollte es sich schnell besorgen, denn einer limitierten Auflage der deutschen Version liegt jetzt (zum alten Preis von 119,– DM) ein 3D-Bild bei. Bei **Rebel Assault**, dem CD-Actionhammer aus demselben Hause, sind Luke Skywalker & Co. neuerdings unter deutscher Anleitung und mit übersetzten Screentexten im All unterwegs; und zwar für die gewohnten 109 Sternentaler. Ebenfalls deutsch sollten mittlerweile die Sierra-Adventures **Gabriel Knight**, **Police Quest IV** und **Larry VI** erschienen sein, wofür jeweils 99 Mark fällig werden.

Schöner & Schillernder

Civilization von MicroProse ist jetzt auch für „Windows" lieferbar, wobei diese 99,– DM teure Version grafisch aufgebohrt wurde. Schöner ist auch Interplays **Lord of the Rings** geworden, wo für dasselbe Geld nun Ausschnitte des gleichnamigen Trickfilms zu finden sind. Bei Ocean hat man der CD-Version von **Jurassic Park** ein neues Intro spendiert, gleiches gilt für Novalogics U-Boot-Simulation **Wolfpack**, wo sich auf der CD zudem mehr Missionen finden; alles für 99 Mäuse. Über Wasser schwimmt nun **Burning Steel** in CD-Gefilden, für 109 Märker liefert Softgold die deutschsprachige Strategosimulation samt drei Zusatzdisks und über 100 Marinebildern.

Ein heißer Tip für Golfer mit CD-ROM, aber ohne SVGA-Karte, ist neuerdings das alte **Links**, da es auf Silberscheibe für 89 Bälle mitsamt drei Zusatzkursen (Firestone, Bountiful, Bay Hill) geliefert wird. Auch das unsägliche **Dungeon Hack** von SSI und **Spaceward Ho!** von New World Computing (in der deutschen „Windows"-Version) sind für dieses Geld jetzt auf CD zu haben. Ebenfalls rund kommt nun der **Strike Commander** angeflogen und bringt für 99,– DM neben der ersten Zusatzdisk „Tactical Operations" ein irres Intro und massig Sprachausgabe mit. Bei Datamedia hat man **A320 Airbus** (die Europa- bzw. die USA-Edition) mit

allerlei Demos anderer Flugsimulatoren auf CD gepreßt; zu haben für 109,– DM. Das gleiche hat Softgold mit den beiden Rolli-Serien **Eye of the Beholder 1–3** und **Might & Magic 3–5** gemacht; die komplett deutschen Dungeon-Trilogien schlagen ebenfalls mit jeweils 109 Märkern zu Buche. Last not least sei noch die englische CD-Fassung von **Sam & Max** erwähnt, wo in limitierter Auflage für 119 Mark ein Hintbook in der Box liegt.

Billiger

Prima: Alle Titel des Budget-Labels Top Shots sind jetzt auf CD erhältlich, wobei jeweils rund 400 MB Shareware mitgeliefert werden! Unter Softprize bietet Bomico die Maxis-Klassiker **Sim Ant** und **Sim Earth** sowie den Action-Flugi **F-29 Retaliator** für 49,– DM an; Oceans Magerwrestling **WWF European Rampage** gibt's schon für 29,– DM. Dazwischen liegen die Sparausgaben von Hit Squad, also Vektor-Action mit **Robocop 3** und Plattform-Hüpfen mit **Risky Woods** für jeweils 39,– DM. Im Gegensatz zu den Softprize-Spielen muß man hier aber mit einer englischen Anleitung auskommen. Bei Microvalue ist derzeit das knuddelige Jump & Run **Trolls** im Angebot und bei Kixx **Speedball 2**, der futuristische Brutalosport der Bitmap Brothers – beides für nur 29,– DM.

Up to date

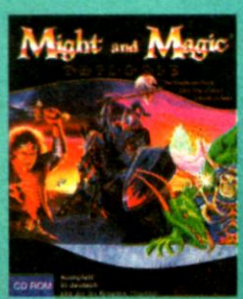
In unserer Reihe „Die Update-Politik der Softwarehäuser" kommen wir heute zunächst zu Renegade. Dort werden alle beschädigt erworbenen Disks kostenlos umgetauscht, auch sonst ist man kulant und besteht nicht auf einer Zusendung der Registrierkarte – wer den Schaden allerdings selbst verursacht hat, wird um die Überweisung von 10,– DM an eine englische Bank nicht herumkommen. Solltet Ihr also spezifische Probleme mit einem Renegade-Produkt haben, dann wendet Euch (in Englisch) entweder per Fax an die Nummer **0044/71/480/5690** oder mündlich an die Nummer **0044/71/481/9214**.

Jetzt zu Softgold, wo man ja den Deutschlandvertrieb und die Übersetzungen für US-Firmen wie SSI und Lucas Arts übernimmt. Käufer der offiziellen deutschen Ausführungen werden bei Reklamationen etc. umfassend von Softgold betreut, ein Vorteil, den Besitzer der englischen (Import-) Originale nicht haben. Außerdem sind die eingedeutschten Fassungen zumeist schon eine Versionsnummer besser. So liefert Softgold z.B. „Burning Steel" in der Version 1.2, während ansonsten die Version 1.0 am Markt ist. Bei anderen Spielen wie etwa „Eye of the Beholder 3" wurde der unbarmherzige Schwierigkeitsgrad etwas entschärft, und mit der ersten „X-Wing"-Datadisk hat man gar eine Weltneuheit eingeführt: Nie zuvor wurde bei einem Spiele-Upgrade ein Übersetzer für das Hauptprogramm mitgeliefert! Die zweite Datadisk ist nun schon so schlau, daß sie sich je nach Hauptprogramm englisch oder deutsch installiert.

Abschließend noch ein Wort zur Registrierung im allgemeinen: So was mag lästig sein, doch den Herstellern hilft es – und sie revanchieren sich zumeist mit Katalogen, Verlosungen, Infos, Zutritt zur Mailbox und sonstigen „Goodies"! (mm)

Der Herr der Zeichentrickfilme: Lord of the Rings

Startet von der CD: Strike Commander



Magische Macht hoch drei: Might & Magic auf CD

Die Billigameisen: Sim Ant

Alle Top Shots auf CD

Brutal billig: Speedball 2

GHOST IN THE MACHINE

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO LANGE VORRAT REICHT!

DUNE
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2
WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
DELUXE STRIP POKER
3D POOL
COLOSSUS CHESS
MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
SPEEDBALL
COMMAND H.Q.

DER NACKTE WAHNSINN!

BESTELLCOUPON

○ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!) **bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.– DM Ausland)**

○ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten) nur im Inland möglich

- ☐ DUNE
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ SPEEDBALL
- ☐ COMMAND H.Q.

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse
Hardware-Software
und noch mehr
MANFRED BERGLER
Fodermayrstraße 24
80993 München

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

PC

Wial Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 90 11 / 80 79 / 82 73
Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰
„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
ACES OVER EUROPE DT. VERS. VGA 3,5"	75,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / THEIR FINEST HOUR INCL. MISSION / SECRET WEAPONS OF LW INCL. SCENERY DISKS	85,90
ALIEN BREED DT. ANL. VGA 3,5"	59,90
AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5"	89,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5"	75,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA	59,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5" *	85,90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL.	49,90
BETRAYAL AT CRONDOR KOMPL. DT. VGA	75,90
BLOODNET VGA 3,5"	99,90
BLUE FORCE VGA	85,90
BLUE AND THE GRAY VGA 3,5"	89,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX DT. ANL. 3,5"	**54,90**
BODY BLOWS VGA 3,5"	59,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL VGA 3,5"	59,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL EDITOR KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA	39,90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA	39,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA	89,90
CAMPAIGN DATA DISK 3,5" KOMPL. DT. VGA	45,90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 3,5" *	**59,90**
CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS 3,5"	59,90
CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2.2 KPL. DT. 3,5"	79,90
CLASH OF STEEL ENGL. VERSION VGA	79,90
CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LOOM / MONKEY ISLANDS / INDIANA JONES / MANIAC MANSION / ZAK MC CRACKEN	99,90
CLASSIC POWER COMPIL. INCL. SPACE QUEST 5/ INCREDIBLE MACHINE/ACES OF THE PACIFIC DT.	**109,90**
COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT.	59,90
COMANCHE DATA DISK 2 KOMPL. DT. 3,5"	54,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS / F 19 STEALTH F. / SILENT SERVICE 2 3,5"	69,90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 3,5"	**54,90**
CYBERRACE DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS – SSI 3,5" VGA	69,90
DAS SCHWARZE AUGE – SCHICKSALSKL. DT. VGA	89,90
DAY OF TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5"	89,90
DOOM KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DUNGEON HACK ADD ON VGA 3,5"	75,90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5"	69,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA	75,90
ELITE 2 – FRONTIER – KOMPL. DT. 3,5"	75,90
EMPIRE DELUXE VGA	69,90
EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5"	49,90
EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2 / JIMMI WHITE / JAMES POND 2 / CAR & DRIVER	75,90
EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA	85,90
FANTASY EMPIRE – SSI – 3,5"	69,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	69,90
FIRE AND ICE DT. ANL.3,5"	**54,90**
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	134,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY ITALY 3,5"	**89,90**
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCIS. 3,5"	59,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5"	59,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK) KOMPL. DT.	**109,90**
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VERS. VGA	69,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – VGA 3,5"	69,90
GARFIELD SCREEN SAVER/LASAGNEBOX	**79,90**
GOAL – DINO DINIS – DT. ANL. VGA 3,5"	65,90
GOBLIINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
HIGH COMMAND VGA	89,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5"	89,90
INCREDIBLE TOONS IBM 3,5" VGA	65,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5"	**59,90**
INNOCENT DT. ANL. VGA 3,5" *	85,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. VGA 3,5" *	59,90
KASPOROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5"	75,90
KING MAKER KOMPL. DT. VGA 3,5"	69,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5" *	85,90
KRUSTYS FUN HOUSE DT. ANL. VGA 3,5"	59,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE – VGA 3,5"	65,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59,90
LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5"	79,90
LEMMINGS – HOLIDAY – VGA 3,5"	39,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BELFRY VGA	45,90
LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5"	45,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5"	49,90
LITIL DIVIL DT. ANLEITUNG 3,5"	**75,90**
LORDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON / SILENT SERVICE 2 / RAILROAD TYCOON / PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5"	95,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DT. VGA 3,5"	95,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	65,90
LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL	54,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5" *	75,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 VGA 3,5"	65,90
MASTER OF ORION – MICROPROSE – 3,5"	89,90
METAL & LACE VGA 3,5"	69,90
MICROSOFT ARCADE 3,5"	**79,90**
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	89,90
MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5"	59,90
MORTAL KOMBAT DT. ANL. VGA 3,5" *	59,90
NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5"	89,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5"	39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3,5"	59,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90
PIRATES GOLD KOMPL. DT. VGA	89,90
PLAYBOY DATE BOOK 3,5" VGA	**69,90**
POLICE QUEST 4 VGA 3,5"	69,90
POWERHITS BATTLETECH	54,90
PREHISTORIC II DT. ANL.	**54,90**
POWERGAMES II INCL. GUNSHIP 2000 / INDIANAPOLIS 500 / JETFIGHTER 1	69,90

PC/IBM

PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5"	89,90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5"	39,90
PROTOSTAR – WAR ON FRONTIER – KPL. DT. VGA 3,5"	75,90
QUARTER POLE KOMPL. DT.	**85,90**
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5"	69,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5"	89,90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5"	**79,90**
RALLYE	65,90
RETURN TO ZORK VGA 3,5"	99,90
RYDER CUP – GOLF – DT. ANL. VGA 3,5"	**79,90**
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5"	**89,90**
SEAL TEAM DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA	59,90
SEVEN CITIES OF GOLD 2 VGA 3,5"	65,90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5" *	85,90
SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5"	49,90
SILVERBALL – FLIPPER – DT. ANL. 3,5"	59,90
SIM CITY 2000 SVGA 3,5"	**89,90**
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5"	**85,90**
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SPACE HULK DT. ANL. VGA	85,90
SPACE QUEST SAGE TEIL 1–4 ENGL.	89,90
SPEED RACER DT. ANL. 3,5"	69,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	**79,90**
STAR WARS CHESS DT. KUFZANL. VGA 3,5"	89,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT. *	89,90
STREET FIGHTER 2 DT. ANL. VGA 3,5"	65,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5"	39,90
STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5"	**95,50**
STRIP POKER III – SUPER VGA / DIGI SPEECH – 3,5"	65,90
STRONGHOLD KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89,90
SUBWAR 2050 – MICROPROSE – DEUTSCH	85,90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA	85,90
SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT.	39,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – 3,5" DT. HANDBUCH	75,90
TERMINATOR 2 – ARCADE GAME – DT. ANL. VGA	**54,90**
TERMINATOR 2 SCREENSAVER – WINDOWS – 3,5"	**59,90**
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5"	**75,90**
THE GREATEST COMPILATION INCL. LURE OF TEMPTRESS / DUNE / JIMMI WHITE SN. DT. VGA	65,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA	75,90
ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5" *	89,90
ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5" *	39,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
WALLS OF ROME VGA 3,5"	79,90
WALLSTREET MANAGER KPL. DT. VGA 3,5"	89,90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	89,90
WARRIORS OF LEGEND 3,5"	45,90
WHEN TWO WORLDS WAR 3,5"	69,90
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5"	69,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	69,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5"	69,90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA	89,90
WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5"	85,90
X-COPY & TOOLS DT. ANLEITUNG	**75,90**
X-WING DT. HANDBUCH VGA	85,90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5"	49,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5"	59,90
XANTH VGA 3,5"	**69,90**
XENOBOTS DT. ANL. VGA	79,90
YOI YOE KOMPL. DT. VGA 3,5"	65,90
YSERBIUS – SIERRA – VGA 3,5"	54,90

Preishits PC

688 ATTACK SUBMARINE VGA NUR 3,5"	29,90
AIR LAND SEA COMPILATION INCL. STORMOVIK SU 25 / INDIANAPOLIS 500 / 688 ATTACK SUB DT. ANL. 5,25"	39,90
A-TRAIN 5,25"	19,90
B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5" – MICROPROSE –	34,90
BANE OF COSMIC FORGE – WIZARDRY 6 – KPL. DT. 3,5"	39,90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25"	29,90
BATTLEHAWKS 1924 NUR 3,5"	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**19,90**
BLUES BROTHERS 3,5"	**29,90**
BUCK ROGERS II – MATRIX CUBED – 3,5" KPL. DT.	**39,90**
CAPTIVE	29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5"	19,90
CIVILIZATION – MICROPROSE – VGA 3,5"	**45,90**
COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS.	39,90
CREEPERS VGA 3,5"	29,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5"	29,90
DARK HALF – ACCOLADE – 3,5"	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DOGFIGHT – MICROPROSE – VGA 3,5"	**45,90**
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5"	29,90
ECOQUEST 1 VGA 5,25"	29,90
ELITE PLUS VGA 3,5"	**29,90**
ELVIRA 2 – JAWS OF CERBERUS – VGA NUR 5,25"	19,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. 3,5" VGA	24,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5"	39,90
F 15 STRIKE EAGLE 3 – MICROPROSE – VGA 3,5"	**45,90**
FALCON 3.0 – MICROPROSE – VGA 3,5"	**39,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX – MICR. – VGA 3,5"	**49,90**
GLOBAL CONQUEST 3,5"	19,90
GOLD RUSH – SIERRA –	34,90
GOLF – DAVID LEADBETTERS – MICR. – VGA 5,25"	29,90
GUNBOAT – ACCOLADE – NUR 5,25"	29,90
GUNSHIP 2000 – MICROPROSE – VGA 3,5"	**45,90**
HARDBALL 3 VGA 3,5"	29,90
HEIMDALL VGA 5,25"	29,90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"	29,90
HERO'S QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25"	19,90
HILL STREET BLUES	29,90
HUMANS VGA NUR 3,5"	34,90
HUMANS 2 JURASSIC LEVELS 3,5" VGA-STAND AL.	29,90
IMMORTAL 3,5"	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5"	29,90
INVEST KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**19,90**
ISHAR – LEGEND OF THE FORTRESS – DT. ANL. 3,5"	29,90
JURASSIC PARK VGA 3,5"	**49,90**
KRISIS IN THE KREMLIN VGA	34,90
LAFFER UTILITIES – SIERRA –	29,90

Preishits PC

LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	29,90
LEGACY – MICROPROSE – VGA 3,5"	39,90
LEMMINGS 2 – THE TRIBES – DT. ANL. VGA 3,5"	**39,90**
LES MANLEY: LOST IN L.A. KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**29,90**
LHX ATTACK CHOPPER 3,5"	29,90
LIFE & DEATH 2 – THE BRAIN – 3,5" VGA	29,90
LOOM – LUCASFILM – VGA 3,5"	29,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5"	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA	39,90
MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25"	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MANTIS – MICROPROSE – 3,5" VGA	29,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MONKEY ISLANDS 1 KPL. DT. VGA 3,5" – LUCASFILM –	39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" – LUCASFILM –	49,90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5" VGA	29,90
OBITUS 3,5" – PSYGNOSIS –	29,90
POLICE QUEST 1 VGA 3,5"	49,90
POOLS OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA NUR 5,25"	34,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5"	34,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5"	29,90
PRO TENNIS TOUR 2 – GREAT COURT 2 – 5,25"	29,90
PUSH OVER NUR 3,5"	24,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 3,5"	**29,90**
RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 3,5"	29,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5"	39,90
REALMS KOMPL. DT. NUR 5,25" VGA	19,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**19,90**
ROCKET RANGER – CINEMAWARE – 5,25"	14,90
ROCKETEER – DISNEY SOFTWARE – VGA 5,25"	29,90
SARGON V CHESS 3,5"	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE VGA 3,5"	**39,90**
SHUTTLE DT. ANL. VGA 3,5"	29,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5"	29,90
SIM ANT – MAXIS – 3,5" + 5,25"	34,90
SIM CITY – MAXIS – 3,5"	**39,90**
SIM CITY / POPULOUS COMPIL. 5,25"	29,90
SPECIAL FORCES – MICROPROSE – VGA	34,90
SPEEDBALL 2 3,5"	**29,90**
SPELLCASTING 301 – SPRING BREAK – NUR 5,25"	29,90
STREET FIGHTER 1 NUR 3,5"	29,90
SUPERSOCCER – STARBYTE – KOMPL. DT. 3,5"	19,90
SUPER TETRIS 5,25"	39,90
TEAM YANKEE – PANZERSIMULATION – VGA 3,5"	29,90
TENNIS CUP 2 3,5"	24,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25"	34,90
TIME QUEST 3,5" VGA	29,90
TITUS THE FOX 3,5"	**24,90**
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
ULTIMA TRILOGY II (U4/U5/U6) 5,25"	**34,90**
UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5"	29,90
VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL.	29,90
WAXWORKS – ACCOLADE – NUR 3,5"	29,90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5"	29,90
WINTER CHALLENGE – THE GAMES –	**19,90**
WIZKID VGA 3,5"	29,90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5"	29,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	34,90
ZAK MC CRACKEN NUR 3,5"	29,90
ZOOL DT. ANL. 3,5"	29,90

CD ROM Programme

ÄGYPTEN – MULTIMEDIA –	75,90
AFRIKA – TRAVEL MAGIC –	59,90
AUSTRALIEN – MULTIMEDIA –	75,90
B17 FLYING FORTRESS & SILENT SERVICE 2	59,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69,90
BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE"	119,90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT"	119,90
BLACK LINE VOL. 1 INCL. TIE BREAK/SPACE M.A.X./ TRANSWORLD KOMPL. DT	**59,90**
BLOCK OUT DT. ANL.	**29,90**
BLUE FORCE	89,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	**89,90**
BURNTIME KOMPL. DT. VGA *	85,90
CASTLEMASTER / 3D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	49,90
CALIFORNIA COLLECTION	29,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT. *	**99,90**
COMPUDISC SHAREWARE VOL. 1 DT. ANL.	**39,90**
CORE SUPER GAMES INCL. HEIMDALL/ THUNDERHAWK/CURSE OF ENCHANTIA	**79,90**
CD 16 EDUTAINMENT KIT INCL. SBLASTER 16ASP / CD LAUFWERK/AKTIVLAUTSPRECHER/SOFTWARE	1099,90
CD CADDYS	19,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	85,90
CHESSMASTER 3000	59,90
CHESSMASTER 3000 PRO WINDOWS	99,90
CHRONIK DES 20. JAHRHUNDERTS	169,90
CINEMANIA – MICROSOFT – FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
COLOR MAGIC – CLIPARTS IM TIFF-FORMAT –	69,90
CONAN THE CIMMERIAN	49,90
CRITICAL PATH SVGA	**99,90**
CYBER RACE	**85,90**
CURSE OF ENCHANTIA	49,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS –	79,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89,90
DESKTOP BOOKSHOP	39,90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM	79,90
DINOSAUR ADVENTURE	79,90
DRACULA UNLEASHED SVGA	89,90
DUNE	59,90
DUNGEON HACK AD & D	**75,90**
EUROPEAN RACERS – RENNSIMULATION INCL. MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL.	85,90
EYE OF BEHOLDER 3	49,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	89,90
F15 STRIKE EAGLE 3	99,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49,90
GIF IT NEWS Massenhaft GIF-Bilder	45,90
»GIRLS 94« EROTISCHER KALENDER	**55,90**
GOBLIINS 2 DT. ANL.	99,90
GOBLIINS 3 DT. HANDBUCH	**104,90**
GRAPHMAGIC 2	69,90
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO	49,90
HANNIBAL & 200 SHARWARESPIELE	**65,90**

CD ROM Programme

HERBERT GROENEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	**34,90**
HISTORY LINE 1914–1918 KOMPL. DT.	65,90
HOT NEWS Animation, Sound, Grafik	19,90
HUMANS INCL. JURASSIC LEVELS	65,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.	119,90
INCA KOMPL. DT.	119,90
INDIANA JONES 4 – FATE OF ATLANTIS – ENHANCED	89,90
INVEST KOMPL. DT	**29,90**
IRON HELIX	85,90
JONES IN THE FAST LANE	39,90
JOURNEYMAN PROJECT	**69,90**
JURASSIC PARK DT. ANL.	79,90
KINGS QUEST 5	39,90
KINGS QUEST 6	49,90
LABYRINTH OF TIME	79,90
LAURA BOW 2 – DAGGER OF AMON RA –	75,90
LEGEND OF KYRANDIA	49,90
LEISURE SUIT LARRY 6	85,90
LINKS COLL. INCL. LINKS GOLF / FIRESTONE / BOUNTIFUL / BAY HILL CLUB	75,90
LOOM – LUCASFILM –	49,90
LORD OF THE RINGS	99,90
LOST IN TIME	49,90
LOST TREASURE OF INFOCOM 2	79,90
MAD DOG MCREE	75,90
MALONYS – INTERAKTIVES COMIC –	69,90
MAN ENOUGH – DIGI SOUND –	79,90
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT.–	89,90
MANTIS FIGHTER – MICROPROSE –	49,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS	29,90
MICROSOFT – BEETHOVEN –	149,90
MICROSOFT – GOLF –	99,90
MICROSOFT – MOZART –	119,90
MICROSOFT – STRAVINSKY –	119,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT.	**99,90**
MONKEY ISLANDS – LUCASFILM –	44,90
M.U.D.S. DT. ANL.	29,90
PEGASUS 2.0	49,90
PIXEL PERFECT	54,90
PROTOSTAR	75,90
RAYTRACE MAGIC VOL. 1	35,90
REBEL ASSAULT – LUCASFILM – SVGA	**89,90**
RED STORM RISING & CARRIER COMMAND	29,90
RETURN OF THE PHANTOM – MICROPROSE –	99,90
RETURN TO ZORK	99,90
RINGWORLD – REVENGE OF THE PATRIARCH –	85,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	**29,90**
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	59,90
SHAREWARE PERLEN 2: SPIELE, DTP, GRAPH. ETC.	45,90
SHERLOCK HOLMES II – MYSTERY ADVENTURE –	109,90
SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA / KATHEDRALE / STUNDENGLAS KOMPL. DT.	69,90
SPACE QUEST 4	49,90
SPACEWARD HO! KOMPL. DT.	**75,90**
SPELLCASTING TRIPLE PACK 101 – 301	**69,90**
STAR TREK 25TH ANNIVERSARY *	109,90
STELLAR 7	39,90
STRIKE COMMANDER INCL. MISSIONS *	89,90
SRIP POKER	**29,90**
STRONGHOLD KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
SUPER VGA HARRIER	99,90
TENNIS CUP II	29,90
TERRA	**79,90**
THE 7TH GUEST ohne Video in CD-Box	69,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. SHUTTLE / DUNE / LURE OF TEMPTRESS DT. ANL.	79,90
TONY LA RUSSA BASEBALL	79,90
»TOOOR« !!– 30 JAHRE BUNDESLIGA –	**45,90**
TORNADO DT. ANL.	89,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TRAVEL MAGIC – AMERICA NORTH/WEST –	69,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39,90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	89,90
WHALES VOYAGE DT. ANLEITUNG	**65,90**
WILLY BEAMSH	44,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	59,90
WING COMM. 2 INCL. SPEECH/OPERATION 1 & 2	59,90
WOLFPACK *	85,90
WORLD OF XEEN (MIGHT AND MAGIC)	99,90
WRATH OF THE DEMON	39,90

PC Soundkarten/Zubehör

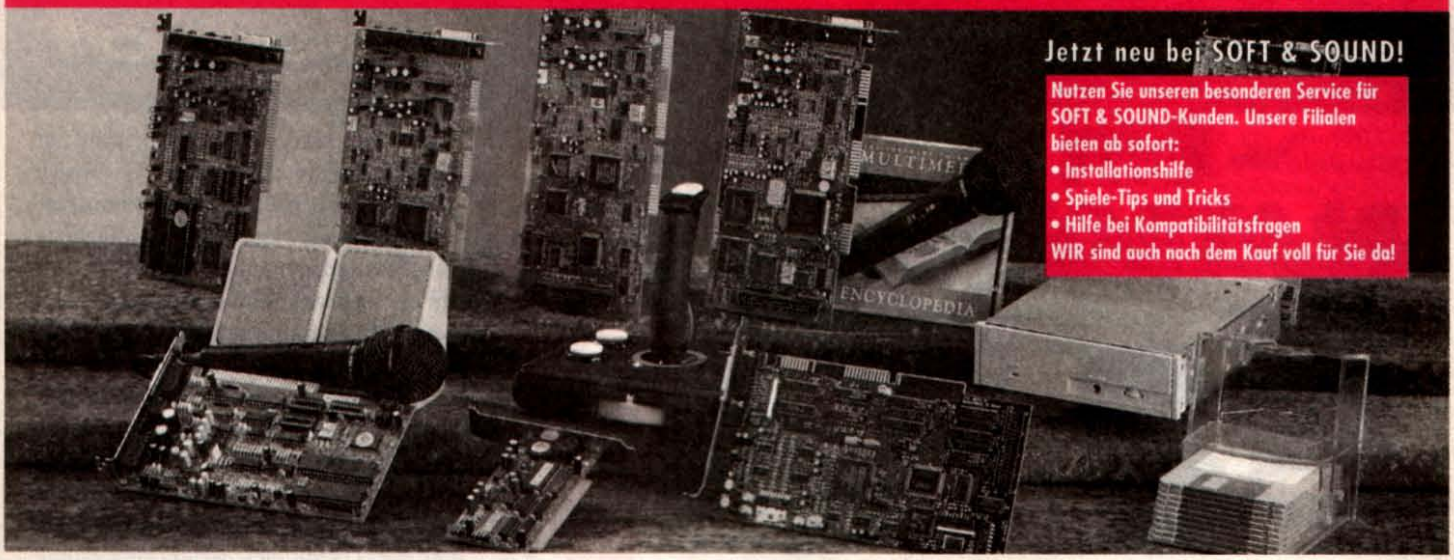
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5"	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GAME WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL.	319,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
MATSUSHITA DOUBLESPEED CD ROM LAUFWERK INTERN, BENÖTIGT SB 16	549,90
MAUSMATTE	6,90
MIDIBLASTER	389,90
RUDDER PEDALS – THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	49,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
SOUND WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL.	499,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	379,90
SOUNDBLASTER 16 BASIC DT. HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB.	139,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB.	199,90
VIRTUAL PILOT – PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE –	149,90
WAVEBLASTER – CREATIV LABS –	359,90
WEAPONCONTROLJOYST. THURSTMASTER	165,90
STAR TREK MAUSMATTE	**19,90**

Leerdisketten

3,5" 2DD NONAME 10ER	9,90
3,5" 2HD NONAME 10ER	14,90
5,25" 2DD NONAME 10ER	5,90
5,25" 2HD NONAME 10ER	12,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!**
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Mehr Service + mehr Beratung = mehr Spaß!



Jetzt neu bei SOFT & SOUND!

Nutzen Sie unseren besonderen Service für SOFT & SOUND-Kunden. Unsere Filialen bieten ab sofort:
- Installationshilfe
- Spiele-Tips und Tricks
- Hilfe bei Kompatibilitätsfragen

WIR sind auch nach dem Kauf voll für Sie da!

Die neue Soundblaster-Generation ist da:

Soundblaster 16 Basic, deutsch 299,00
Soundblaster 16 Multi CD, deutsch 379,00
Soundblaster 16 Multi CD mit ASP Chip, deutsch *449,00

Die neuen Sound Galaxy`s:

Sound Galaxy I BX II 111,00
Sound Galaxy I NX PRO MA 239,00
Sound Galaxy I NX II EXTRA 179,00
Sound Galaxy I NX PRO 16 FP .. 349,00
Sound Galaxy Wave Power 339,00

Superpreis:

Mitsumi FX 001 Double Speed *499,00

Matsushita 562 Double Speed ... *499,00

Aktuell bei SOFT & SOUND Multi Media Kit 1:

Mitsumi FX 001 Double Speed
-mit Soundblaster 16 Basic *749,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD *839,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP .. *909,00
-wahlweise mit Matsushita 562 Double Speed

REBEL ASSAULT CD-ROM

nur DM 84,95

SUBWAR 2050

nur DM 94,95

LEISURE SUITE LARRY 6

nur DM 69,95

HAND OF FATE

nur DM 69,95

MORTAL KOMBAT

nur DM 69,95

Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe 84,95
Anstoß 69,95
Christoph Kolumbus 84,95
Die Siedler 84,95
Flugsimulator 5.0 134,95
Goal 69,95
Inca 2 - Wiracocha 89,95
Indy Car Racing 84,95
Penthouse Hot Numbers Deluxe 59,95
Starlord 94,95
T.F.X. 89,95
Troddlers 59,95

* Nicht lange warten, sofort bestellen. Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von SOFT & SOUND. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

CD-ROM-SOFTWARE

Alone in the Dark 94,95
Burntime 84,95
Inca II 114,95
Jurassic Park 69,95

Hits ab 18:

Visual Hot Girls 79,00
Visual Fantasies 79,00
Moving Fantasies 99,00
Total Fantasies 99,00

(Abgabe nur an Volljährige)

Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

52 062 **Aachen**	Schildstr. 4	Tel.: 0241 /30131
59 755 **Arnsberg-Neheim**	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094
51 465 **Bergisch-Gladbach**	Dr. Robert-Koch-Str.13	Tel.: 02202/43767
10 551 **Berlin**	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821
33 615 **Bielefeld**	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/138033
53 123 **Bonn**	Schieffelingsweg 24	Tel.: 0228/625076
38 118 **Braunschweig**	Holwedestr. 10	Tel.: 0531/508231
40 477 **Düsseldorf**	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187
47 051 **Duisburg**	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084
91 054 **Erlangen**	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658
79 106 **Freiburg**	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112
37 085 **Göttingen**	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563
58 095 **Hagen**	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774
20 144 **Hamburg**	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115
22 083 **Hamburg**	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/224633
34 131 **Kassel**	Lange Str. 81	Tel.: 0561/39463
24 116 **Kiel**	Sternstr.18	Tel.: 0431/970046
56 068 **Koblenz**	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848
50 670 **Köln**	Von-Werth-Str. 20-22	Tel.: 0221/121806
50 939 **Köln**	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499
67 063 **Ludwigshafen**	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722
23 564 **Lübeck**	Wakenitz Str.7	Tel.: 0451/794345
39 112 **Magdeburg**	Braunschweiger Str. 104	Tel.: auf Anfrage
68 159 **Mannheim**	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203
48 147 **Münster**	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278515
66 538 **Neunkirchen**	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797
41 460 **Neuss**	Hamtorstr. 20	Tel.: 02131/278967
26 131 **Oldenburg**	Edewechter Landstr. 4	Tel.: 0441/501445
49 074 **Osnabrück**	Heinrich-Heine-Allee 7	Tel.: 0541/21230
31 224 **Peine**	Echternstr. 14	Tel.: 05171/72923
66 953 **Pirmasens**	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150
48 431 **Rheine**	Auf dem Thie 8	Tel.: 05971/2219
66 121 **Saarbrücken**	Mainzerstr.78	Tel.: 0681/638629
66 740 **Saarlouis-Fraulaut.**	Saarbrücker Str. 22	Tel.: 06831/88159
67 346 **Speyer**	Wormser Landstr.24	Tel.: 06232/49107
66 386 **St. Ingbert**	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/382850
54 290 **Trier**	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
67 547 **Worms**	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
35 576 **Wetzlar**	Altenberger Str.30	Tel.: 06441/54520
38 300 **Wolfenbüttel**	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820

Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Infoveranstaltungen

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123

BESSERWISSER

Momentan nehmen die nächtlichen Karnevalsumtrünke zwar kein Ende, doch zwischendurch bleibt immer Zeit für zünftige PC-Zockereien – und den Problemfällen unter den DOSen-Games ziehen wir hier den Zahn!

Wie gewohnt, könnt Ihr also auf diesen Seiten tonnenweise Tips, Tricks, Cheats, Karten und Komplettlösungen zu aktuellen Games einholen. Damit das auch in Zukunft so bleiben kann, sind wir auf Eure Mithilfe bzw. Eure Zusendungen angewiesen – schickt also weiterhin all Euer gesammeltes Zockerwissen an den

Joker Verlag
Besserwisser
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Ganz Eilige können ihr **Fax** unter der Nummer **089/460 49 77** loswerden. Ruhm und Ehre sowie ein gutgefülltes Portemonnaie kann zudem manchem Teilnehmer zuteil werden, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Damit uns die Arbeit ein wenig leichter wird, sollten längere Beiträge stets auf Papier und zusätzlich als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten bzw. vergleichbares Papiermaterial können wir nur nutzen, wenn es schwarz auf weiß (also auf weißem, unliniertem Papier) eintrudelt.

Solltet Ihr keine Hilfe anbieten können, sondern im Gegenteil welche benötigen – auch kein Problem, wendet Euch in solchen Fällen einfach an unsere **telefonische Hotline**! Hier stehen Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr alle Redakteure Rede und Antwort bei Soft- und Hardwareproblemem. All das unter den folgenden Telefon-Nummern...
089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

Inca 2
Legend of Kyrandia 2: The Hand of Fate
Police Quest IV: Open Season
Sam & Max

Tips und Codes zu

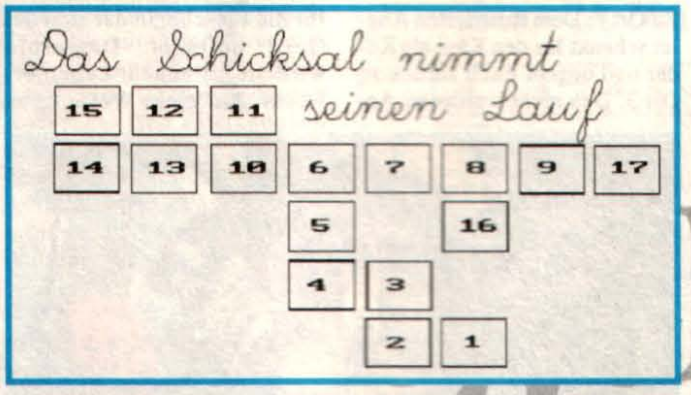
Cyberrace
Rebel Assault
Sink or Swim
Troddlers
NHL Hockey

Karten zu

Legend of Kyrandia 2: The Hand of Fate

Legend of Kyrandia II

Komplettlösung Teil 1



Wer möchte nicht gerne ein magisches Märchenland vor dem Untergang bewahren? Kein Problem, Leute, schließlich hat Oliver Runge dieses edle Adventure bereits gelöst – hier ist der erste Teil seiner Komplettlösung, den Rest gibt's dann in der nächsten Ausgabe.

Das Schicksal nimmt seinen Lauf...

Ort 1:
Leider müßt Ihr feststellen, daß ein unbekannter Dieb Xanthias Hütte verwüstet hat. Nichtsdestotrotz unterhaltet Ihr Euch mit dem Faun und schnappt Euch die schmackhaften Blaubeeren. Außerdem solltet Ihr die Flasche aus dem Regal in Euer Inventar wandern lassen. Eine weitere Flasche befindet sich in der Falte im grünen Teppich.

Ort 2:
Eine weitere Ladung Blaubeeren wartet darauf, von Euch eingesteckt zu werden. Später findet Ihr an dieser Stelle noch einen Brief.

Ort 3:
Nur der Pilz (später noch der Anker) ist von Interesse für Euch.

Ort 4:
Beim Durchsuchen des rechten Baumstumpfes findet Ihr immerhin Xanthias Zauberbuch mit Anfängersprüchen aus der Alchimistenschule.

Ort 5:
Hier zupft Ihr die Zwiebel aus dem Erdreich und brecht aus purer Langeweile den geringelten Ast heraus.

Ort 6:
Ein Gespräch mit dem Fährmann kann nicht schaden.

Ort 7:
Unter der Brücke trefft Ihr auf ein paar einsame Angler, mit denen Ihr getrost ein paar Worte wechseln könnt.

Ort 8:
Neben Marko findet Ihr hier auch eine weitere Zwiebel.

Ort 9:
Die Maus fordert lautstark etwas Käse.

Ort 10:
In einem der Äste auf dem Baum ist eine Feder versteckt, die von Euch gefunden werden muß.

Ort 11:
An einem Strauch hängen ein paar „Fireberries", die Ihr zunächst mit etwas Wasser abkühlt (von Ort 15) und dann aufnehmt.

Ort 12:
Bei der kleinen Hütte sprecht Ihr mit dem guten alten Herb und erfahrt ganz nebenbei etwas über einen geheimen Schatz. Unbedingt mitnehmen müßt Ihr den Holzstuhl (Tiny's Stool), das „Plant Food" und eine leere Flasche.

Ort 13:
Sobald Ihr den passenden Baum (im Vordergrund) berührt habt, kippt dieser um und ermöglicht Euch das Überqueren des gefährlichen Treibsands. Ganz wichtig für das Weiterkommen ist der Skeletonschlüssel. Also mitnehmen!

Plausch mit dem gesprächigen Papagei schnappt Ihr Euch den Becher vom Tisch und füllt ihn mit dem Bier aus dem rechten Faß. Überdies dürfte der Taffu aus dem linken Faß recht interessant für Euch sein. Um das Lokal wieder verlassen zu können, müßt Ihr zunächst eine kleine Ansprache am Rednerpult halten. Draußen füllt Ihr den Taffu samt Essig in den Wasserbehälter (von Ort 2) und schüttet diese Mischung in den Kessel. Vergeßt auf gar keinen Fall, die leere Flasche von Ort 5 mitzunehmen.

Ort 9:
An alte Zeiten erinnert, spielt Ihr ein wenig in der Pfütze und krallt Euch schließlich etwas Motter ein. Diesen Motter haltet Ihr an den linken Fuß des steinernen Kaninchens und werft ihn in den Kessel. Anschließend müßt Ihr noch ein paar Tränen vom Drachen bei Ort 2 besorgen und diese ebenfalls in den Kessel schütten. Als letzte Zutat dient das auf dem Kopf stehende Hufeisen.

Ort 10:
Mit Hilfe des Stocks angelt Ihr Euch das Seil und schwingt in bester Tarzan-Manier auf die andere Seite.

Ort 11:
Der Zaubertrank wird in die leeren Flaschen gefüllt und auf den Altar gestellt. Den Leuten bei Ort 7, 12 und 6 verabreicht Ihr jeweils einen Schluck des zauberhaften Getränks.

Zu Ort 7: Der Magnet wird Euch dabei behilflich sein, den Schlüssel aus dem Wasser zu befördern. Mit diesem Schlüssel könnt Ihr Marko aus der Zelle im Haus des Sheriffs befreien. Doch die Freude über die wiedergewonnene Freiheit Eures Freundes währt nicht lange, denn leider werdet Ihr bei dem Befreiungsversuch ertappt und ebenfalls hinter Gitter gebracht. Ein weiterer Versuch, den Schlüssel mit Hilfe des Magneten zu angeln, schlägt fehl. Rein zufällig entdeckt Ihr bei einer gründlichen Inspektion der Zelle ein Seil. Glücklicherweise hat Marko einen passenden Haken auf Lager. Beide Dinge miteinander verbunden, ergeben die ideale Ausrüstung für den perfekten Ausbruch: Den entstandenen Enterhaken benutzt Ihr mit dem Fenster. Schließlich erlangt Ihr den heißersehnten Zellenschlüssel und damit das Ticket in die Freiheit.

Zu Ort 8: In der Taverne ist in der Zwischenzeit eine handfeste Rauferei im Gange. Ihr könnt der Versuchung nicht widerstehen und mischt kräftig mit. Dabei solltet Ihr so lange mit der Vogelscheuche herumspielen, bis der Pirat dem Einäugigen einen Goldzahn ausschlägt. Wieder einmal könnt Ihr Eure magischen Kräfte auf Herz und Nieren testen, indem Ihr versucht, den vergoldeten Zahn mit Hilfe des Alchimistenstabes in pures Blei zu verwandeln. Klammheimlich schleicht Ihr Euch mit dem Bleizahn im Gepäck aus der Taverne und verwandelt draußen das wertlose Metall wieder zurück.

Zu Ort 4: Hier legt Ihr das Gold unter den Hammer und laßt Euch eine Münze prägen.

Zu Ort 6: Im Shop erhaltet Ihr nach Abgabe von drei Goldmünzen ein Schiffsticket. Da Ihr leider nur ein Exemplar besitzt, müßt Ihr zurück in die Taverne und die ganze Prozedur noch zweimal wiederholen.

Ort 12:
Nachdem Ihr dem Kapitän das Ticket gegeben habt, benutzt Ihr den Magneten mit dem Seil (neben dem Steuerrad) und genießt die entspannende Bootsfahrt.

Die Vulkaninsel

Ort 1:
Auf der Insel warten viele Dinge darauf, eingesammelt zu werden: Muschel und Seestern.

Ort 2:
Sanddollar, Muschel und Seestern.

Ort 3:
Nach einer kurzen Unterhaltung mit der Frau erhaltet Ihr einen Quill. Außerdem findet Ihr einen Stein und ein leeres Glas.

Ort 4:
Sanddollar, Muschel und Seestern.

Ort 5:
Seestern.

Ort 6:
Endlich könnt Ihr Euer Gepäck erleichtern, denn hier müßt Ihr der Reihenfolge nach vier Muscheln, vier Seesterne und vier Sanddollars abtreten. Als Belohnung erhaltet Ihr ein paar wichtige Informationen.

Ort 7:
Der Mann erhält von Euch zwei Seesterne.

Ort 8:
Stock und „Heavy Boulder". Durch den großen Krater (bei Ort 9) gelangt Ihr ins Innere des mächtigen Vulkans.

ESSER' SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

Aces of the Deep	DV 77.-	Inca 2	DV 84.90	+ CD ROM + CD ROM +	
Aces over Europe	DV 69.-	Incredible Toons	E 69.-	Burning Steel incl. Missions	DV 88.-
Anstoss	DV 66.-	Indy Car Racing	DA 74.-	Comanche incl. Missions	E 94.-
Aufschwung Ost	DV 69.90	Jurassic Park	DV 67.90	Dungeon Hack	E 69.-
B Wing (zu X Wing)	DV 44.-	Kingmaker	DV 67.-	Golden 7 Sammlung	DV 87.-
Comanche Data Disk 2	DV 58.-	Larry 6	DV 67.-	Journeman Project	E 65.-
Crazy Sports Football	DV 69.90	Maniac Mansion 2	DV 86.-	Jurassic Park	DA 67.90
Cyberrace	DV 77.-	Master of Orion	DA 87.-	Labyrinth of Time	E 76.-
Das Schwarze Auge 2	DV 78.-	Mortal Kombat	DA 62.-	Lucas Classic Adv.	DV 98.-
Der Schatz im Silbersee	DV 82.-	NFL Coaches Football	DA 76.-	Mad Dog McCree	E 79.-
Dungeon Hack	E 69.-	NHL Hockey	DA 76.-	Man Enough	E 77.-
Elite 2	DV 67.-	Police Quest 4	E 68.-	Maniac Mansion 2	DV 92.-
Even more Incr.Machine	DV 67.-	Sam & Max	DV 86.-	Might & Magic 3-5	DV 87.-
Flightsimulator 5	DV 119.-	Silverball Pinball	DA 49.-	Quest & Fun Sammlung	DV 65.-
- Scenery Paris/New York je	E 49.-	Star Trek 2	DA 79.90	Rebell Assault	E 79.-
- Scenery San Francisco	E 63.-	Stronghold	DV 79.-	Spaceward HO	DV 69.-
Gabriel Knights	E 68.-	Subwar 2050	DV 86.-	Strike Commander	DA 84.-
Gobliins 3	DV 79.90	Syndicate Data Disk	DV 37.-	Stronghold	DV 79.-
Hand of Fate/Kyrandia 2	E 63.-	Terminator Rampage	DV 79.-	Winter Olympics	DV 73.-
Hired Guns	DV 84.90	Winter Olympics	DV 67.-		

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+++ ZUBEHÖR +++

Soundblaster DeLuxe	DT 139.-
Soundblaster PRO DeLuxe	DT 199.-
Soundblaster 16 ASP Multi	DT 379.-
Soundblaster 16 Basic	DT 269.-
Soundblaster 16 SCSI-2	379.-
SB CD-ROM intern	249.-
SB CD-ROM extern	299.-
Screenbeat Aktivboxen	45.-
Game Wave 32	DA 328.-
Sound Wave 32	DA 499.-
Gravis Ultrasound	E 359.-
Joystick Gravis schwarz	72.-
CH Flight Stick Pro	149.-
Game Pad PC	49.-

ESSER – SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00 ; UPS DM 15.00 / Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350.- Bestellwert liefern wir *versandkostenfrei* (nur im Inland).
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

BESSERWISSER

Sam & Max

Komplettlösung

Florian Plajer hat mit Lucas Arts' Karnickelepos anscheinend keine großen Schwierigkeiten gehabt – wie sonst hätte er so schnell die Lösung hinkriegen können?

Nach dem Intro schnappt man sich das Geld aus dem Mauseloch und die schwarze Glühbirne aus dem rechten Teil des Zimmers. Nach dem Verlassen des Büros greift Max der Katze vor der Haustür tief in die Gedärme, und ab geht's zum Volksfestplatz. Dort überreicht man dem Feuerschlucker die Lizenz und packt im Zelt das Haarbüschel und Jesse James' Hand im Glas ein. Durch den Hinterausgang gelangen die beiden Helden auf die Rückseite des Zelts, spielen eine Runde „Wak-A-Rat" (Preis nicht vergessen!) und nehmen die Linse aus der Halterung mit. Nach einer Runde „Cone-Of-Tragedy" findet Sam seine Sachen nicht mehr und befragt so den sorgfältigen Steuermann der Höllenmaschine. Auf zum „Lost and Found"-Zelt, wo Sam seine Habseligkeiten plus einen Fisch-Magneten (anschauen!) erhält. Das Duo fährt jetzt zu einer Imbißbude, nimmt sich den davorliegenden Pappbecher, kauft eine Schachtel Candy und bittet den Barkeeper, die eingemachte Hand zu befreien. Über die Toilette unterhält man sich dann weiterhin mit dem Barkeeper, bricht das Gespräch aber gleich ab und spricht mit Max über die Raspel. Man fährt sodann zurück zum Karneval und startet eine Fahrt „Tunnel of Love". Dort benutzt man die mit Schwarzlicht funktionierende Taschenlampe, damit Sam das Häschen in den sichtbar gewordenen Sicherungskasten stecken kann. Den dicken Herrscher zieht man kurz am Bart und verschwindet durch die Tür.

Im nächsten Raum drückt Sam den Reset-Schalter und spendiert dem kleinen Fettwanst eine Packung Candy. Jetzt noch kurz mit dem „Spezialschlüssel" Trixies Wohnwagen öffnen und die Golfkarte aus dem Schrank bzw. das Kleid aus der Schachtel mitgehen lassen, schon geht's zum Twine Ball. Im Plattform-Restaurant läßt man sich vom Magier einen verbogenen Schraubenschlüssel schenken und benutzt den dann bei dem im Wasser stehenden Fisch in der „World Of Fish" – zuvor wird der gefüllte Eimer von der Bude eingesackt. Um den Meeresbewohner ins Wasser zu befördern, muß erst Sam und dann Max hineinkriechen. Auf dem Twine Ball wird Max zum Abnagen des Seilendes abkommandiert. Am Golfplatz läßt man den Empfang durch Conroy Bumpus über sich ergehen, zuvor nimmt man den Retriever aus dem Mülleimer. Jetzt wird der Golfball-Eimer mit dem Fisch-Eimer vertauscht, und man versucht, durch Angolfen der Krokodile mit Fischen eine gerade, lebende Brücke zu bauen (Tip: Die Krokodile schwimmen zu den Fischen hin und bleiben dort in der Nähe liegen). Max wird aus seinem Insel-Gefängnis befreit, und Sam durchsucht den Raum unter dem Glaskäfig, sodann geht's zum Twine Ball.

Im Twine Ball-Museum steckt man Jesse James' Hand und den Magneten auf den Retriever und holt sich damit einen Ring aus dem Inneren des Balls. Diesen Ring sucht Shuv-Oohl in der Vortex World. Er hockt hinter einer der vier Türen, durch die man nur paßt, wenn man durch den Spiegel schreitet und die Magneten im Keller in der richtigen Kombination (variiert von Spiel zu Spiel) ein- bzw. ausschaltet, nachdem man sich das dritte Büschel Bigfoot-Haare aus dem kopfüber stehenden Zimmer geholt hat. Von Shuv-Oohl erhalten die beiden zum Dank ein Zauberpulver und Informationen über Frog Rock. Dieser Stein wird nun über den Ausgucker im Twine Ball-Restaurant, den man zuvor mit den Stromkabel vom Boden und der Linse präpariert hat, gesucht. Die Richtungssteuerung erfolgt durch den kleinen Zeiger unter der Linse mit rechter und linker Maustaste. Nachdem Frog Rock gefunden wurde, verteilt man auf dem froschunähnlichen Gestein die drei Bigfoot-Haarbüschel und das Zauberpulver und folgt dem nun erscheinenden Wegweiser nach Bumpusville. An diesem schönen Ort verzieht man sich gleich in Conroys Schlafzimmer, angelt sich das Kissen und mit dem Retriever das Buch über der Tür.

Sein angelesenes Wissen benutzt Sam darauf mit dem Putz-Droiden und steckt ihm alle Kabel in sein Hirn; so wird der Weg zum Virtual-Reality-Equipment frei, das auch kräftig getestet wird. In dieser virtuellen Welt erschlägt Sam den Drachen aus der Höhle mit dem Schwert und durchsucht das Drachenherz. Mit dem dort gefundenen Schlüssel setzt man die Alarmanlage bei der Bumpusville-Show außer Gefecht und packt auf dem Weg dorthin das Gemälde von John Muir ein. Hund und Hase folgen Bruno und Trixie zum Savage Jungle Inn, wo sie sich von der Empfangsdame Evelyn Morrison einige Prospekte schenken lassen und diese betrachten. Danach folgt ein Abstecher zur Gemüsefarm, wo man sich ein John Muir-Gemüse von der Farmerin bilden läßt; ein Conroy Bumpus in fruchtiger Form ist bereits in einer Kiste vorhanden. Anschließend zieht es sie in den Jurassic Park, wo sie zuerst zum Bungee-Jumping gehen. Sam klinkt sich am Gummi ein, nachdem er Snuckeys Pappbecher mit dem Retriever verbunden hat. Nun zieht er mit diesem Gerät etwas Teer aus dem Becken und verschwindet zum Tyrannosaurus Rex. Dieses Urviech spricht recht fleißig, daher hängt Sam das Seil in den geöffneten Mund und wirft Max mit dem Seil um den Hals aufs Auto. So erhalten die beiden einen Zahn, dem Mammut nimmt Max ein wenig Fell ab.

Als Vorbereitung zur Bigfoot-Party holt man sich die John Muir-Zucchini bei der Gemüsefarm und tauscht den Bumpus-Gemüsekopf in Conroys Schlafzimmer gegen die Perücke. Sam spendiert dem Türsteher-Bigfoot im Savage Inn die Raspel und bastelt sich ein Kostüm aus Trixies Kleid, Teer, Mammut-Haaren und Perücke und zieht es an. In dieser Verkleidung gehen die beiden auf die Party und schreiten in die Küche (Tür links neben weißem Bigfoot). Dort nehmen sie den Eispickel. Hinter der Ausgangstür wartet bereits Conroy Bumpus, dem sie ihre wahre Identität durch Entkleiden beweisen können. Sam bittet Max um schnelle Hilfe, und schon ist man die Bösewichter los. Am Buffet entfernt man den Korken der grünen Flasche mit dem vom Twine Ball-Magier gebogenen Eispickel und steckt ihn ins Vortex-Schüttelglas. Dieses füllt man im Kopfüber-Zimmer in der Vortex-World mit einem Tornado, in dem man es, während Sam und Max im Mini-Vortex fahren, mit dem Mini-Vortex benutzt. Jetzt noch zurück auf die Bigfoot-Party zum Ober-Bigfoot am Pool, dem man Conroys Kissen, den Dino-Zahn, die John Muir-Zucchini und die Vortex-Schüttelkugel gibt. Nun bleibt dem fleißigen Spieler nur noch, den Abspann zu betrachten. Besondere Jokes dabei:

– in den Wunschbrunnen in Bumpusville etwas Geld werfen.

– Sam zum Wahnsinn treiben, indem man irgendwohin mit „Pick Up" klickt.

– Car Bomb, Dress Up, Wachsmaltafeln (Actionspiele) bei Snuckey's nutzen.

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Cyberrace

Mit folgenden Tips versorgte uns Chefracer Björn Geißler.

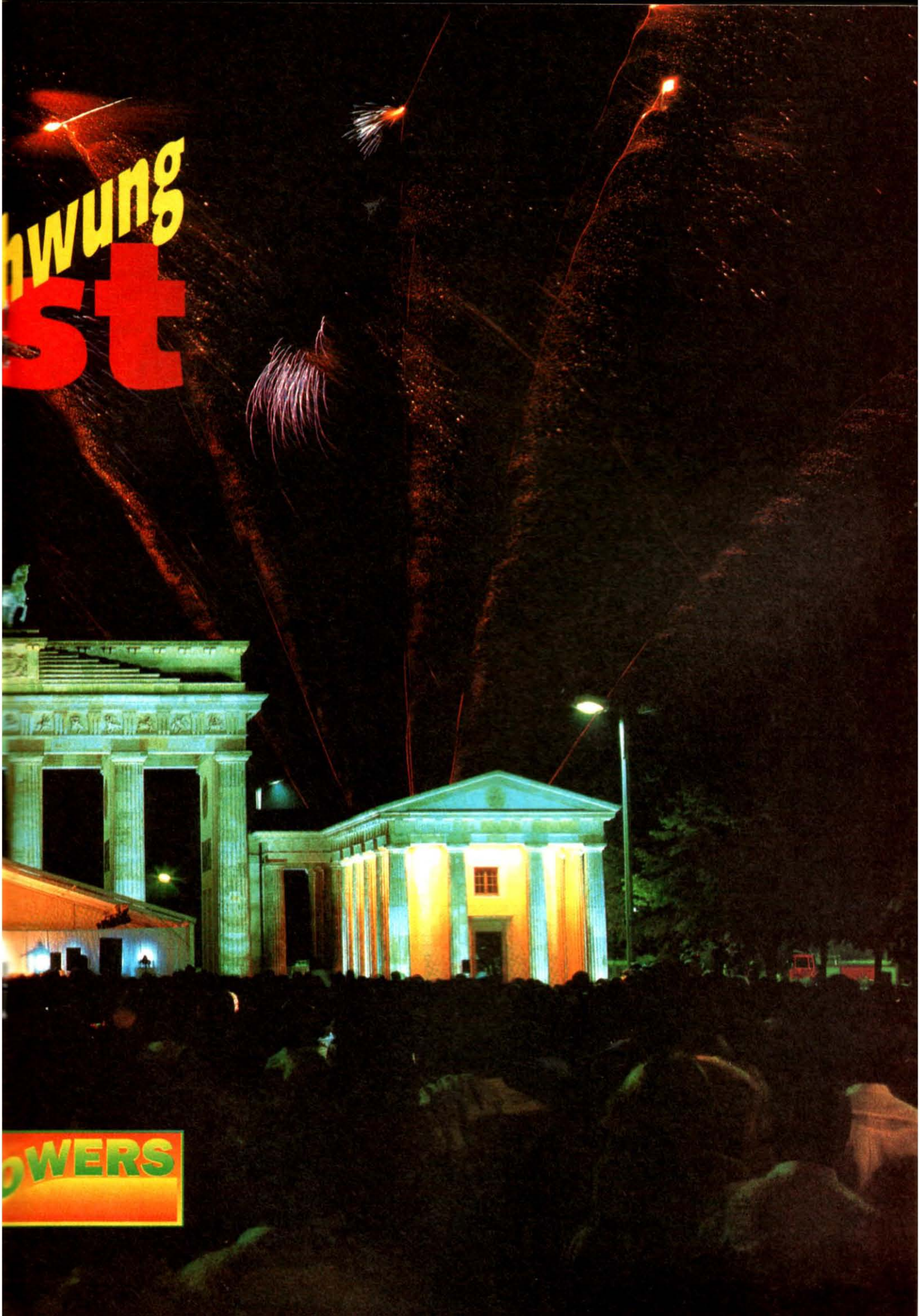
Zur Ausrüstung: Man sollte zunächst seinen Gleiter mit Waffen statt Schilden ausrüsten, da der bereits eingebaute Schirm fürs erste ausreicht. Außerdem sind Minen eine feine Sache, denn sollte man es wirklich mal auf Platz eins schaffen, sind sie ideal dazu geeignet, lästige Verfolger abzuschütteln. Auch die Gewehrschußraketen dürft Ihr nicht verschmähen. Mit diesen kann man nämlich die Gegner erst mal beschäftigen und sich auf einen Angriff vorbereiten. Die Borglum-Panzerung sollte nur in Verbindung mit dem Hyper-Treibstoff verwendet werden, da der Gleiter sonst zu langsam ist. Von ulnasischen Leuchtkörpern lieber vorerst die Finger lassen, weil sie a) zu teuer sind und b) nur richtig wirken, wenn der Feind keine Schilde mehr hat.

Zur Taktik:
Am Start am besten erst mal abdrehen und in sicherer Entfernung mitfliegen. Wenn sich die Gleiter ein wenig verteilt haben, kehrt man auf die Strecke zurück und versucht, sich über eine Abkürzung nach vorne zu arbeiten. Haltet Euch dabei jedoch nicht zu lange mit einem Gegner auf, da so was wertvolle Zeit kostet. Zudem ist es besser, nicht allzu dicht hinter einem gegnerischen Gleiter herzudüsen – dieser könnte unanständigerweise eine Mine fallenlassen, und schon werdet Ihr zur Zielscheibe für jedermann und fallt weit zurück. Um einen Gleiter zu überholen, fliegt Ihr in respektvoller Entfernung hinter ihm her und bringt ihn mit einer Rakete zum Rotieren. Dann zieht Ihr an ihm vorbei und setzt ihm am besten gleich noch frech eine Mine vor die Nase. So hat er einiges zu tun und kann Euch nicht angreifen. Die feindlichen Raketen lassen sich relativ leicht ausmanövrieren, indem man hinter Hügeln abtaucht oder einfach im Slalom fliegt.

Rebel Assault

Die Levelcodes für den Easy-Mode hatten wir bereits in der letzten Ausgabe, hier nun folgen die Paßwörter für die schwereren Modi – Danksagungen dafür bitte an Gregor Mechtersheimer.

Aufsc
SUNFL


hwung
st
WERS

Normal
Biggs
Kaiburr
Mynock
Dagobah
Mimban

Hard
Ackbar
Fornax
Bespin
Kessel
Organa

Sink or Swim

Ebenfalls von Gregor Mechtersheimer stammen die folgenden Levelcodes:

1: DONTPANIC
5: MARYMUNGO
10: DRACONUS
15: THERAINBOW
20: BAHHUMBUG
25: TATLINSTOWER
30: NOTTHEEND
35: MRNATURAL
40: SOUNDCARD
45: ASPACEODDITY
50: NEWSPAPERTAXI
55: SOMALTHUSIAN
60: CLEANUPTIME

Troddlers

Die Paßwörter für die kleinen Knobelwichte hat uns Rene Korte geschickt. Tja, und weil bekanntlich doppelt genäht besser hält, gibt's die Codes sowohl für den Ein- wie für den Zwei-Spieler-Modus.

Ein-Spieler-Modus
PREMIERE
BUILDIT
NOSWEAT
PYRAMID
CLEAROUT
SPHINX
QUARTET
CENTERIN
REDGEMS
CROSSED
SKIPAROUND
PACKEDUP
PILLARS
BZZZZZ
FIVEROWS
TIGHTTIME
EASYONE
TWOTRIBES
DONTMIX
HELPMEOUT
MEANONES
NOPROBLEMS
TREASURES
STOREROOM
UPANDDOWN
TECHNO
ONEONONE
SIXROOMS
THETOWER
GOFORHEART
NEWTHING
BOULERO
CRUELWORLD
CRUELCUBES
SLIPNSLIDE
KEYX
COLDCROSS
STONEM
HARDGROUND
FIRSTGUNS
CROSSFIRE
RUNFORIT
NORULES
NOFARFALL
RUNAROUND
BADBIRD
COVERTHEM
SAVEBLOCKS
GLAMOUR
HACKBACK
ALOTODO
UPSIDEOUT
DROPEMIN
POSSIBLE
CLOSEUP
FOOLSRUN
JEWELPUSH
GUIDETRY
WOTANSGO
LOOSEM
YOURSOR
SACRIFICE
BOOMPARADE
WAITFORIT
ROCKBLAST
NOWASTEALL
FROMABOVE
SMASHHITS
CRUSHRUSH
FIRSTFIRE
BURNOUT
RUMBLEHOT
COCKTAIL
BUGGINHARD
MOREFUN
SPINAROUND
LETITOUT
ALLABOUT
BOUNCEIT
RAINDROPS
FIREANDICE
SLOWBURN
STALLEM
BADBOMBS
SOLOMAN
HELLSDITCH
FIRSTFIRST
GOODLUCK
TIMEHUNTER
NODELAY
NOPULLPLUG
GUNZONE
BELTZENRUN
BRIDGEMIN
FALLOUT
COLOURRUN
AUTOFIRE
SWEETHEAT
HEAVYDUTY
TWEAKY

Zwei-Spieler-Modus
BEGINNERS
ROOKIES
HOPALONG
BRACKERS
SPARKLERS
DOUBLEPLUS
LONGJUMP
RIGHTWAY
TRIDENT
GUIDERIGHT
JUSTDOIT
ZOMBIEGO
BADLAX
TIMEAROUND
TOOMUCH
SPLITTED
RUSHIT
MIXUP
NOPANIC
THEMACHINE
TEAMWORK
DIVIDED
ROCKITOUT
CLEARAWAY
LOOKUP
ONEOFTHREE
QUICKBRICK
FROSTY
SURROUNDED
BOOMER
SPLITUP
TARGETS
SLOWSQUARE
FLAKPASS
THEWALL
ROCKBOX
TWINGUNS
GETHIMDOWN
DROPTURN
TUFFJOB
NOFALLDOWN
ICEICEBABY
SWIFTLY
TAKETURNS
DELAYNPLAY
FULLHOUSE
TWORANKS
TRAPANDZAP
STAGEDOWN
GRINDSLIP
QUICKCUBES
WORKOUT
TRAXMIX
HELLTRACK
GETDABLUES
SHOOTNBLOW
SLOWFLOW
COOPERATE
DENNISFAV
FINALE

NHL Hockey

Matthias Matthes sandte uns einige vielversprechende Spielernamen, die bei der Mannschaftsaufstellung tunlichst berücksichtigt werden sollten:
Detroit: Yzerman, Coffey
Pittsburgh: Lemieux, Jagr, Stevens, Francis
Chicago: Roenick, Chelios, Smith, Belfour
Washington: Ridley, Hatcher
Vancouver: Bure
L.A.: Robitaille, Sandstrom
Boston: Bourqe, Neely
Buffalo: Mogilny, La Fontaine
Philadelphia: Lindros
Hier einige weitere Tips: Beim Face-Off sollte man direkt auf den gegnerischen Torwart passen, sich also in der Mitte des Feldes orientieren, nach oben (bzw. unten) laufen und nach der Mittellinie auf den Tormann zielen – die Trefferquote liegt so bei sagenhaften 75%!

Comanche 65,-
deutsch., PC

X-Wing 79,-
dt. Anl., PC

Indy 4 65,-
deutsch, PC, Am

Monkey Island 2 45,-
deutsch, PC, Am

DSA2 - Sternenschweif 89,-
deutsch, PC

Burning Steel 69,-
deutsch, PC

Mad TV 29,-
deutsch, PC,Am.

Might & Magic 4 59,-
deutscht., PC

Kings Quest 1 39,-
PC

Larry Laffer 1 VGA 39,-
PC

Day o. t. Tentacle CD 99,-
deutsch.,PC

Sim City 2000 99,-
PC

MechWarrior 2 99,-
PC

Anstoß 79,-
deutsch, PC, Am

Die Siedler 89,-
deutsch, PC,Am.

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Hobby-tronic
Besuchen sie uns auf der Hobbytronic in Dortmund 2.-6 Feb.94 Stand 4028,00 Halle 4

Computerstudio
Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².
Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022
Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150.-DM Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Inca II

Komplettlösung

Das goldene Zeitalter ist leicht erreicht mit Jürgen Rinkers Komplettlösung – viel Spaß dabei!

Huarachico
Tor zur Weisheit: Zuerst den Stein links unten aufheben und über dem linken Standbild in die Abflußrinne setzen. Nun die Feder vom links stehenden Inka auf das Standbild anwenden und dieselben Tätigkeiten mit dem Stein, der Abflußrinne und der Feder beim rechten Standbild wiederholen. Jetzt zum Ausgang gehen. Tor zur Gewalt: Alle Steinfiguren abschießen, ohne eine zu verfehlen.

Tumi
Die Coca-Blätter vom Strick nehmen und den Pfosten mit dem Strick über der Tür ablegen. Nun einen Kieselstein zur Wache werfen und sich, noch während der Stein fliegt, hinter dem Pflanzenwuchs bzw. dem Festungswall verstecken. Sobald die Wache erscheint, am Ende des Strickes ziehen. An den folgenden ***Grenzen*** muß man sich durchkämpfen.

Kabine
Nach links zum Kontrollbildschirm gehen. Hier irgendeine F-Taste der Kontrolltasten drücken und drei beliebige Nummern am numerischen Tastenfeld eingeben. F3 betätigen und die Passierschleuse öffnen. Links hinter dem Rohr das dort steckende Brecheisen hervorholen, zurück zu den Wodkakisten laufen und diese mit der Brechstange öffnen. Eine Flasche herausnehmen. Wieder zum Rohr, dieses aufschrauben, den Flascheninhalt hineinschütten und zurück in der Kabine den Gashebel auf ON stellen. Am Kontrollbildschirm nach der Funktionsmeldung jetzt F1 oder F2 drücken.

Wehrtürme
Kämpfen, dabei stirbt Atahualpa. Ich habe es bis jetzt noch nicht geschafft, zu überleben, kann deshalb auch nicht sagen, was dann passieren wird.

SOS Kelt
Das Waffensystem auf Enterhaken umstellen, schießen und ihn damit zu sich heranholen.

Absturz
Die Anweisungen befolgen. Ausgangspunkt ist der linke See, Endpunkt der See rechts unten. Wenn es beim ersten Mal nicht klappen sollte, einfach die Winkel der zu ziehenden Linien etwas verändern.

Antenne
Mit Hilfe der Pfeiltasten so die Richtung einstellen, daß die graue Kugel in der Mitte (dem Schnittpunkt) der Linien A, B und C liegt.

Lokomotive
Rechts vom Wasserturm das Brecheisen aufheben und die Lok betreten. Hier den Öler einstecken und mit dem Brecheisen die Felsnase heraushebeln. Wieder vor dem Wasserturm, Öl auf die Seilrolle gießen und mit der Brechstange die Funktionsfähigkeit wiederherstellen. Zurück im Zug, den Lederriemen vom Füllventil nehmen und dieses drehen. Nun den Knopf der Zündsteuerung drücken. Abschließend den Vorwärts-/Rückwärtshebel betätigen.

In der Lok
Kämpfen und mit Hilfe der Leuchttasten in die jeweilige Angriffsrichtung schalten.

Grotte
Rechts am Schrank Hammer, Rasierer, Flasche, Lotfaden und Schlüssel einstecken, an der Schublade mit dem Rasierer den Strick durchschneiden und zur Schublade gehen. Den Rostschlüssel rechts am Sand reiben und in das Schloß der Schublade stecken. Nun die Akte lesen, die Zahlenkombination für den Safe (steht am unteren Rand des Bildes) merken und zum Panzerschrank gehen. Hier die Quecksilberflasche auf die drei Handräder träufeln, die Kombination einstellen und den Riegel betätigen.

Yuna
Den Schalter drücken, den Kristall in die Gedächtnislücke setzen und einen Planeten heraussuchen. In meiner Lösung fange ich mit Planet A an.

De Almagro
Ob man sich hier für oder gegen den Kampf entscheidet, spielt eigentlich keine Rolle. Aber da man sich die Verfolgungsjagd nicht entgehen lassen sollte, also besser positive Antwort.

Ibis
Zu den Stengeln gehen, die Palmzweige aufheben und damit die Spuren freilegen. Nun zu den Mangroven laufen. Hier eine Auster nehmen. Beim Versuch, eine zweite Auster einzustecken, erscheint ein Affe, der mit der Auster vertrieben wird. Dadurch fliegt auch der Ibis davon. Jetzt erneut eine Auster nehmen und auf den flachen Felsen legen. Mit dem Hammer aus dem Inventar draufschlagen, die magische Perle nehmen und im Nest mit dem Jade-Ei vereinigen.

Krokodile
Dem Kroko in die rechte Augenhöhle das Jade-Ei stecken und in die linke die Perle.

Krater
Nach rechts gehen, beide Zepter aus den Felsen ziehen, in der Öffnung mit dem Hammer auf die Kalebasse schlagen und beide Hälften aufnehmen. Wieder bei der Stele, je ein Zepter auf den linken und den rechten Pfeiler setzen und auf den hinteren eine halbe Kalebasse. Nun nach links gehen und in den Schlußstein die andere Hälfte der Kalebasse einsetzen. Die erste der drei Gewalten auf die Stele legen.

Festung
In die Felswand steigen. Den Abseilhaken in den Felsblock setzen und mit dem Hammer festklopfen. Oben den Lotfaden über die Wurzel werfen und unten den Strick an den Lotfaden knoten. Nun am Lotfaden ziehen und das Ende des Stricks am Abseilhaken befestigen. Jetzt müssen nur noch die kleinen Steine weggeräumt und der Felsblock in die Tiefe gestürzt werden.

Gebete
Hier sollen die Gebetsrollen herausgesucht werden. Dazu jede Rolle einmal drehen und dabei feststellen, welche sich in die entgegengesetzte Richtung bewegen. Dieses Trio nach Verschwinden der Noten erneut drehen. Nun das Tritonshorn nehmen.

Stupa
Aus der Öffnung die Kette hervorholen und an die Spitze hängen. Mit Hilfe der Brechstange die Platte heraushebeln.

Lawine
Die Rundhölzer aufnehmen und im Schnee aufstellen. Den Lederriemen an den Dreifuß hängen und daran die Platte. Das Tritonshorn dem Lama übergeben, sodann mit dem Hammer auf den provisorischen Gong einschlagen.

Tempel
Mit dem Hammer die Stalaktiten abschlagen und in den Sonnenstrahl legen. Mit dem rechts am Boden liegenden Wasserschlauch das Rinnsal auffangen und in die durchbohrte Schale gießen. Jetzt kann die zweite Gewalt darniedergelegt werden.

Angriff
Kämpfen. Hier am besten warten, bis sich vorne alle gesammelt haben, und bevor die Gegnerschaft antritt, eine oder besser gleich zwei Atomzertrümmerungsbomben abschießen, von denen man in diesem Kampf allerdings nur drei besitzt. Dadurch erwischt man ziemlich viele Feinde auf einmal und kann sich dann um den Rest kümmern.

Asteroid
An der auf dem Boden liegenden Wache mit dem Rasierer die Kette durchschneiden und einstecken. Mit Hilfe der Brechstange die Falltür aufhebeln und das Dreieck, das Viereck sowie die Scheibe in die Vertiefungen einsetzen und mit dem Hammer festklopfen. Jetzt alle sechs Knöpfe drücken, die herausgefallenen Teile wieder einsetzen, erneut mit dem Hammer festklopfen und das Bild verlassen. Rechts an der Öffnung die Brechstange auf die Brüstung setzen (diese Platte geht nur auf, wenn bei der Falltür alle Teile des Schlüssels leuchten) und bei der Falltür noch einmal alle Knöpfe drücken. Die drei Teile aufsammeln und zurück zur Öffnung gehen. Nun die Brechstange entfernen und die drei Teile in die passenden Vertiefungen einsetzen.

Labyrinthe
Im Labyrinth (der Weg geht aus dem der Packung beiliegenden Zettel „Weitere Informationen" hervor) zu Raum A gehen. Im Saal der Statuen eine Statue anklicken und einen Diamanten entnehmen. Nun zu Raum B, dem Spiegelsaal, und dort mit dem Diamanten an einem Spiegel ein Stück Glas herausschneiden. Damit zu Raum C, dem Gemäldesaal, und dort mit dem Stück Glas das Bild von Atahualpa zerschneiden. Die Spieldose einstecken und zurück zu Raum A. Hier die Spieldose einer der beiden Statuen am Eingang zum Labyrinth aushändigen und den Lichtstein einstecken.

Blume
Zur ersten Blume gehen, mit dem Lichtstein die Blütenblätter berühren und etwas Pollen mitnehmen. Nun zur nächsten Blume geradeaus gehen. Dieser den mitgebrachten Pollen zur Bestäubung auf die Pollen geben, die Blütenblätter wieder mit dem Lichtstein berühren und erneut etwas Pollen einstecken. Jetzt auf zur dritten Blume geradeaus und die Prozedur wiederholen – tja, und das war's dann auch schon wieder mit Inca 2!

Bachler Computersoftware

MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

A-Train / dt.	92.95
Aces of the Pacific & Mission Disk. / dt.	79.95
Aces over Europe / dt.	79.95
Anstoß / dt.	69.95
Battle Isle & Data Disk. / dt.	74.95
Battle Isle Data Disk. 2 / dt.	48.95
Battle Isle 2 / dt.	V.mö.
Betrayal at Krondor / dt.	79.95
Body Blows / dt.	55.95
Bundesliga Manager Prof. 2.0 / dt.	69.95
Burntime / dt.	79.95
Civilization / dt.	89.95
Comanche / dt.	89.95
Comanche Mission Disk. / dt.	49.95
Dark Sun	72.95
Das Schwarze Auge / dt.	86.95
Das Schwarze Auge 2 / dt.	V.mö.
Day of the Tentacle / dt.	89.95
Der Patrizier / dt.	87.95
Der Schatz im Silbersee / dt.	89.95
Die Siedler / dt.	84.95
Doom / dt.	V.mö.
Dune 2 / dt.	62.95
Eishockey Manager / dt.	81.95
Elite 2 / dt.	72.95
Eye of the Beholder 3 / dt.	89.95
Falcon 3.0 MiG-29 Mission / dt.	55.95
Fields of Glory / dt.	89.95
Flashback / dt.	69.95
Flight Simulator 5 / dt.	139.00
Formula 1 Grand Prix / dt.	89.95
Goal! / dt.	64.95
Historyline 1914–1918 / dt.	81.95
Indiana Jones 4 / dt.	89.95
Jurassic Park / dt.	74.95
Kasparov's Gambit / dt.	82.95
Lands of Lore / dt.	64.95
Legend of Kyrandia / dt.	63.95
Lemmings 2 / dt.	81.95
Lords of Power / dt.	82.95
Lost in Time / dt.	92.95
Lost Vikings / dt.	79.95
Lothar Matthäus / dt.	V.mö.
Might & Magic 5 / dt.	94.95
NHL Hockey / dt.	79.95
Pinball Dreams / dt.	61.95
Pirates! Gold / dt.	89.95
Prince of Persia 2 / dt.	69.95
Privateer / dt.	89.95
Privateer Speech Pack / dt.	39.95
Railroad Tycoon Deluxe / dt.	82.95
Red Baron & Mission Disk. / dt.	79.95
Return to Zork	79.95
Seal Team / dt.	82.95
Sensible Soccer '93 / dt.	58.95
Seven Cities of Gold	65.95
Shadow Caster / dt.	V.mö.
Sim Farm	65.95
Simon the Sorcerer / dt.	92.95
Space Quest 5 / dt.	69.95
Space Quest Compilation 1–4	87.95
Starlord / dt.	89.95
Street Fighter 2 / dt.	64.95
Strike Commander / dt.	89.95
Strike Commander Tactical Oper. / dt.	39.95
Strike Commander Speech Pack / dt.	35.95
Stronghold	69.95
Sub War 2050 / dt.*	89.95
Syndicate / dt.	80.95
T.F.X. / dt.	V.mö.
Task Force 1942 / dt.	89.95
Tornado / dt.	69.95
Ultima 7 / dt.	84.95
Ultima 7 Teil 2 / dt.	81.95
Ultima 7 Teil 2 – The Silver Seed Zusatzdiskette / dt.	39.95
Ultima 8	V.mö.
Ultima Underworld / dt.	76.95
Ultima Underworld 2 / dt.	76.95
Wall Street Manager / dt.	85.95
Warlords 2	87.95
Wing Commander 2 & Speech Pack / dt.	74.95
Wing Commander 2 Special Op. 1 & 2 / dt.	44.95
Wing Commander Academy / dt.	65.95
Wizardry 7 / dt.	94.95
X-Wing / dt.	89.95
X-Wing Upgrade + Mission / dt.	58.95

Advanced Gravis analog Joystick PC	75.00
Gravis Game Pad PC	48.00
Sound Blaster 16 / dt.	329.00
Sound Blaster 16 ASP / dt.	399.00
Sound Blaster Deluxe Edition / dt.	149.00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition / dt.	259.00

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 9,– DM) oder per Vorkasse (+ 4,– DM).
Ab 150,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-46361 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	6/92	Tips
1869	3/93	Cheat
AD & D-Serie	5/92	Cheat
Alien Breed	1/94	Codes
Alone in the Dark	1/93	Lösung
Another World	4/92	Codes
Battle Isle Datadisk	4/92	Codes
Battle Isle Datadisk 2	8/93	Codes
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes
Blue Force	11/93	Lösung
Bumpys Arcade Fantasy	5/92	Codes
Burntime	11/93	Tip
Catacomb Abyss	6/93	Cheat
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat
Catch'Em	1/93	Cheat
Civilization	4/92	Tips
Christmas Creepers	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips
Cool Croc Twins	5/92	Codes
Creepers	4/93	Codes
Dark Seed	4/92	Lösung
Dark Seed	5/92	Lösung
Das schwarze Auge	5/92	Cheat/Tips
Das schwarze Auge	6/92	Lösung/Karte
Das schwarze Auge	4/93	Tip
Day of the Tentacle	11/93	Tip
Der Patrizier	5/92	Cheat
Der Patrizier	1/93	Cheat
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung
Dragon's Lair III	2/93	Lösung
Dune	4/92	Tips
Dune II	5/93	Tips
Dune II	8/93	Tips/Cheat
Dynablaster	6/92	Codes
Dynablaster	4/93	Cheat
Eishockey Manager	9/93	Cheat
Elite Plus	1/93	Tip
Elite 2	12/93	Tips
Elite 2	1/94	Cheat
Elysium	4/93	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips
Epic	5/92	Codes
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/93	Tip/Karte
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips
First Samurai	2/93	Cheat
Flashback	9/93	Codes
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Formula One Grand Prix	4/93	Tip
Freddy Pharkas	8/93	Lösung
Gateway	6/92	Lösung
Gateway	1/93	Tip
Goblins 2	2/93	Tip
Gods	4/92	Cheat
Historyline	1/93	Codes
Historyline	2/93	Codes
Hexuma	6/92	Tips
Human Race	8/93	Codes
Inca	3/93	Codes
Incredible Machine	3/93	Codes
Indy IV	5/92	Lösung/Karten
Indy IV	6/92	Cheat
Indy IV	1/93	Cheat
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips
Jurassic Park	1/94	Codes
KGB	6/92	Tips
King's Quest VI	1/93	Lösung/Karte
Kwik	4/92	Codes
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten
Laura Bow II	5/92	Tips
Leather Goddesses II	4/92	Lösung
Lemmings Data Disk	8/92	Cheat
Lemmings II	8/93	Cheat
Lethal Weapon	8/93	Codes
Magic Pockets	5/92	Codes
Might & Magic IV	1/93	Lösung
Monkey Island II	4/92	Cheat
NHL Hockey	12/93	Tips
Nicky Boom	1/93	Cheat
Nova 9	4/92	Cheat
On the Road	2/93	Tips
Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Pinball Dreams	11/93	Tip
Populous II	2/93	Codes
Populous II	4/93	Tip
Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Prince of Persia	3/93	Tip
Prince of Persia	9/93	Cheat
Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Privateer	12/93	Cheats/Karte
Privateer	1/94	Tip
Prophecy of the Shadow	1/93	Tip
Push-Over	5/92	Codes
Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Rampart	2/93	Cheat
Rebel Assault	1/94	Codes
Return of the Phantom	9/93	Lösung
Return to Zork	12/93	Lösung
Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Ringworld	6/93	Lösung
Risky Woods	1/93	Cheat
Roger Rabbit	4/92	Cheat
Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Shadowcaster	1/94	Tip
Shadow of the Comet	3/93	Tips
Shadow of the Comet	6/93	Lösung/Karten
Sim Farm	12/93	Tips
Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Space Quest V	4/93	Lösung
Spear of Destiny	10/93	Cheat
Spear of Destiny	11/93	Cheat
Star Control II	2/93	Lösung/Karte
Star Control II	4/93	Tip
Stone Age	6/92	Codes
Storm Master	5/92	Cheat
Stronghold	12/93	Tips
Syndicate	9/93	Cheat
Syndicate	11/93	Cheat
The Humans	1/93	Codes
The Legacy	8/93	Tip/Cheat
The Lost Vikings	9/93	Codes
Tornado	11/93	Tips
Transarctica	3/93	Tips/Karte
Ugh!	2/93	Codes
Ultima 7	4/92	Lösung
Ultima 7	5/92	Lösung/Cheat
Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Ultima Underworld	4/92	Tips
Ultima Underworld II	8/93	Cheat/Tips
Ultima Underworld II	8/93	Tip
War in the Gulf	9/93	Cheat
Waxworks	1/93	Tips/Karte
Waxworks	2/93	Lösung
Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Wizardry 7	2/93	Lösungstips
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/93	Cheat/Lösung/Karten
Wizardry 7	6/93	Lösung/Karten
X-Wing	6/93	Cheat/Tips
X-Wing	8/93	Cheat
Zool	11/93	Cheat

NUR KLEINGEISTER KÖNNEN AUF IHN VERZICHTEN!

AMIGA JOKER
DAS MAGAZIN FÜR GEISTREICHES COMPUTER– ENTERTAINMENT

AMIGA JOKER

1/94

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr 7,- /öS 56,- / Lir 8100,- / hfl 9,50 /DR 1200,- /skr 55,- Nr. 1 JANUAR '94

SPIELE-RAKETEN

DAS MEISTGEKAUFTE AMIGA – MAGAZIN

ZOOL II
LIBERATION
AUFSCHWUNG OST
GENESIA

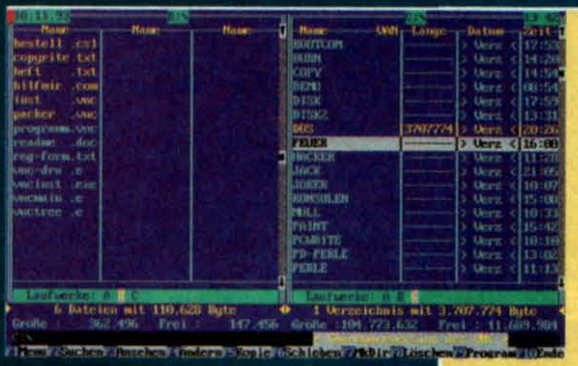
ENDLICH AM AMIGA
MORTAL KOMBAT
JURASSIC PARK
MR. NUTZ
SIMON THE SORCERER

MULTIMEDIA – POWER
MPEG: VIDEO AUF CD

DFÜ LEICHTGEMACHT
BASISWISSEN & KAUFBERATUNG
MODEMS

JETZT NEU AM KIOSK!

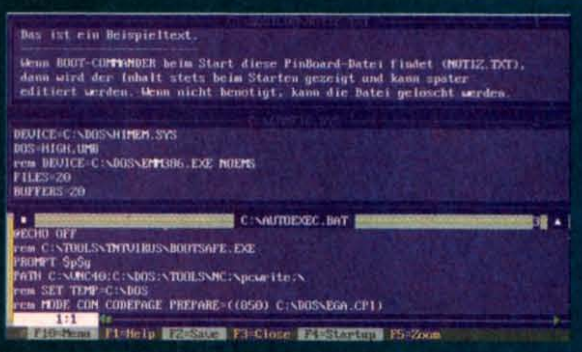
Jahrein, jahraus stellen wir Euch hier ebenso preiswerte wie verspielte Soft vor – aber nachdem der Karneval gerade in den Endspurt geht, servieren wir diesmal zur Erholung ein paar ernsthaftere Tools!



Wie alle heute vorgestellten Programme kommt auch der **Nordhoff-Commander** mit der Artikelnummer **2199** von Computer Solutions. Ganz ähnlich wie sein kommerzieller Beinahe-Namensvetter „Norton Commander" sorgt er für Ordnung auf der Festplatte: Eine durchdachte Benutzeroberfläche zeigt den Inhalt der Hard- und Floppydisks alphabetisch oder nach Datum sortiert in zwei separaten Fenstern an. Per Knopfdruck lassen sich Dateien kopieren, löschen, umbenennen und bewegen, außerdem kann man komplette Verzeichnisse samt ihren Subdirectories meucheln und ebenso leicht neue erstellen. Und weil vielen das Kommandieren via Maus noch mehr Spaß macht, darf man sämtliche Befehle auch mit dem Nagetier erteilen. Bereits die Sharewareausgabe ist voll einsatzfähig, wer sich registrieren läßt, kriegt zusätzlich eine erweiterte Pack-/Entpack-Option.

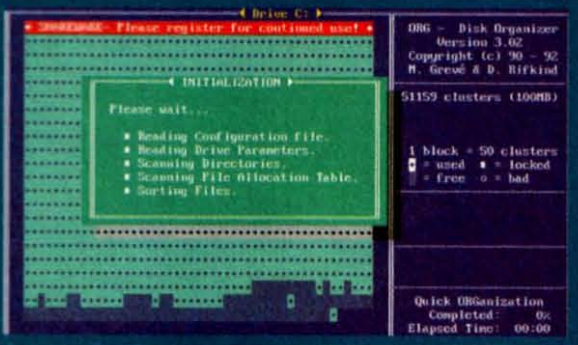
Hier gibt's keine Befehlsverweigerung: Nordhoff-Commander

Habt Ihr tausend Spiele auf der Festplatte, wovon jedes seinen ganz individuellen Begrüßungstritt in den Digi-Hintern haben will, ehe es bereit ist, seine Arbeit zu verrichten? Anders gesagt: Wer noch mit DOS 5.0 arbeitet und es leid ist, andauernd an CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT rumzupfuschen, sollte sein Augenmerk mal auf den **Boot-Commander** mit der Nummer **2870** richten. Damit lassen sich unterschiedliche Varianten dieser Startdateien erzeugen, abspeichern und nach dem nächsten Reset über ein kleines Menü aktivieren; Egoisten dürfen ihr Heiligtum zudem mit einem Paßwort sichern. Für 28 Märker klingelt der Postmann zweimal und steckt die Vollversion in den Briefschlitz, bei der allerdings nur die Aufforderung zur Registrierung entfernt wurde.



Wo bitte geht's zur CONFIG.SYS? Der Boot-Commander weiß es!

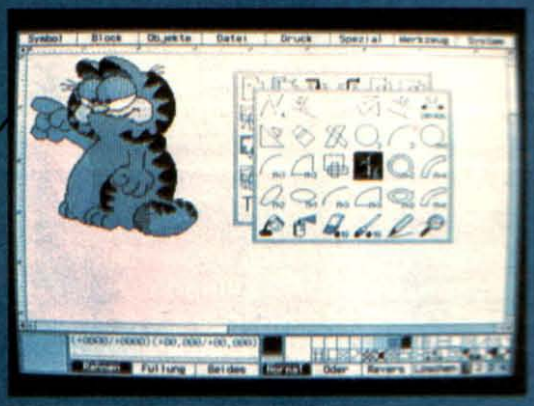
Er hat seine eigene Theorie zum Chaos auf der Festplatte: Hard Disk Optimierer



Gleiche Ursache, andere Wirkung: Das ständige Installieren und wieder Löschen von Software führt auf Dauer unweigerlich zu kleinen „Datenlöchern" auf der Harddisk. Diese Bereiche sind deshalb zwar nicht verloren, aber sie verlängern die (Zwischen-) Ladezeiten erheblich, weil der arme Rechner bloß noch am Suchen ist. Für Abhilfe sorgt der **Hard Disk Optimierer**, der unter der Codenummer **0316** gelistet wird – er sammelt die verstreuten Datensätze ein und reiht die einzelnen Fragmente wie auf einer Perlenkette aneinander. Die menügesteuerte Handhabung ist ein Kinderspiel, außerdem macht das Programm gleich auf etwaige Datenfehler aufmerksam. Nach der Registrierung in Amerika kommt man in den Genuß der neuesten Version und eines Hotlineservices.

Operation gelungen, PC lebt: Burn-In

Weil Computer bekanntermaßen auch nur Maschinen sind, bleiben die Digi-Kumpels von allerlei Wehwehchen nicht verschont. Hat sich der PC also mal einen Schnupfen geholt, wählt man die Nummer **0392**, schon macht der digitale Hals-Nasen-Ohren-Arzt **Burn-In** einen Hausbesuch. Er unterzieht dabei Laufwerke, Monitore, Co-Prozessoren, Printer und den kompletten Hauptspeicher einer genaueren Untersuchung – man kann den Doktor eine vorgegebene Testreihe abchecken lassen oder ihn gezielt auf bestimmte Hardware-Bereiche ansetzen. Die Diagnose wird anschließend abgespeichert und auf Wunsch auch gleich am Bildschirm angezeigt. Registrierte Patienten kriegen ein reines Gewissen und das aktuelle Update ins Haus.



Malen mit der Maus: Megapaint II

Bei **Megapaint II** kommen schließlich noch die Digi-Künstler unter Euch auf ihre Kosten, denn hinter der Nummer **2335** verbirgt sich ein professionelles Zeichenprogramm für alle, die gern mit der Maus malen. Schon in der uneingeschränkt nutzbaren Sharewarefassung entfaltet sich die ganze Optionspracht zum Schaffen von kunstvollen SW-Grafiken in hoher Auflösung: Außer den gängigen Funktionen wie etwa Freihandzeichnen, „Sprühdose" oder „Muster" kann man per Mausklick nahezu jede beliebige geometrische Form (Kreis, Rechteck, Rauten...) erzeugen. Einzelne Bildbereiche lassen sich ausschneiden, kopieren, spiegeln, löschen und abspeichern oder mit selbstgestrickten Mustern verzieren. Es gibt eine Vorschau-Funktion, die Wahl zwischen der Größenangabe in Zentimeter oder Inch, variable Bildformate und noch etliches mehr. Was es nicht gibt, ist eine Anleitung; die wird erst auf den Versandweg gebracht, sobald man die geforderten 60 Pixels abgedrückt hat.

Der standardmäßig vorhandene DISKCOPY-Befehl ist bekanntlich nicht nur langsam, er hat auch ein recht intimes Verhältnis zu Schreib-/Lese-Fehlern. Wesentlich besser und komfortabler geht's mit dem Tool **VGA-Copy**, das unter der Katalognummer **2814** sein Dasein fristet. Es kopiert entweder ganz normal oder besonders schnell im Turbomodus, auf ausdrückliches Verlangen hin formatiert es die Datenträger auch und durchsucht sie nach Viren. Treten trotzdem Fehler auf, werden sie im Rahmen des technisch Möglichen sofort korrigiert, als Bonus verbirgt sich auf der Disk noch ein Programm zum Einlesen spezieller 20-Sektor-Scheiben. Die komplette Operation läßt sich am Screen verfolgen und funktioniert ohne jede Einschränkung – der Registrierungs-Fuffi für den Autor erspart dem User lediglich die zehnsekündige Zwangspause vor dem Programmstart.

Gib der Sicherheitskopie eine Chance: VGA-Copy

Die vorgestellten Programme begnügen sich samt und sonders mit einem 286er, der zumindest 1 MB RAM unter der Haube hat. Investieren muß man dafür jeweils zwölf Märker, das Verpackungsmaterial und der Transport schlagen nochmals mit acht Münzen zu Buche. (rf)

Bezug:

Computer Solutions Software GmbH
Postfach 11 80
85561 Grafing
Tel.: 08092/5018
Fax: 08092/31727

Zocker Olymp

TOP JOB

Zum – hoffentlich baldigen – Ausklang der kalten Jahreszeit rücken wir im Austausch für Eure Hitlisten eiskalt drei ganz heiße Games raus. Den Schatz im Silbersee hebt
Manfred Charnetzki, Eckernförde
Mit Larry 5 auf Anmache geht
Jens Kumpfmüller, Dranske
Nach dem Eishockey Manager giert bestimmt schon
Ernst Halbritter, Ingenried

BLACKOUT

Auch das Air Warrior-Anfänger-Paket hat seinen Besitzer gefunden. Spannende On-Line-Duelle warten auf
Jens Heemeyer, Herford

PC PARLAMENT

Der Wahlkampf-Ausschuß bedankt sich für Euer Engagement und spuckt dafür kräftig Subventionen aus: Mit dem Eishockey Manager vergnügt sich
Erik Schaffner, Klein-Gerau
Das Joker-Shirt paßt wie angegossen
Frederik Plank, Reutlingen
Stefan Bergold, Berlin
Sven Hoffmann, Wettenberg
Von der brandneuen Ghost-Mütze sind hellauf beghostert
Sven Macke, Kleinsteinhausen
Ronny Günther, Jena
Lennart Mohr, Hilders

FLIEGER-ASSE-WETTBEWERB

Wer mit „2. Weltkrieg" geantwortet hat, darf jetzt weiterlesen! Je einmal Aces over Europe bekommt
Michael Brunner, Nürnberg
Martin Rapp, Milda
Alexander Pavlis, Obertshausen
Dirk Pißker, Rehfelde
Christian Klein, Böhl-Iggelheim
Robert Blum, Hattersheim
Dirk Heitmann, Leer
Ralf Derdulski, Aachen
Michael Steil, Stuttgart
Marcel Ritter, Essen
Tobias Schreck, Tecklenburg
Jörg Osenberg, Bad Soden
Mit Aces over the Pacific beglücken wir
Dirk Wiegard, Dortmund
Michael Horn, Aidlingen
Michael Bernd, Kirkel
Andreas Rügamer, Helmstadt
Red Baron düst unverzüglich zu
Stefan Bayer, Fellbach
Frank Tiedemann, Hamburg
Evren Atabas, Kaiserslautern
Helmut Reichersdörfer, Bogen
In einem Great War Planes Sweatshirt spazieren bald umher
Roland Sporer, Peißenberg
Marlon Cömlekoglu, Wuppertal
Christian Hajnczyk, Essen
Jörg Draeger, Dortmund
Michael Weber, Rheinfelden
Über je eine Sneak Peak-CD freuen sich
D. Wewetzer, Potsdam
Henrik Patzelt, Backnang
Andreas Moser, Ammerthal
Aleksander Becker, Erfurt
Alexander Prangenberg, Essen
Stolze Besitzer einer Sierra-Mausmatte werden
Phillipp Zürcher, Umkirch
Maik Antal, Zinnowitz
Thomas Staudt, Rutesheim
Simone Fischer, Kalkar
Thomas Schwab, Althütte
Und in Sierras Hausmagazin Interaction schmökern bald
Martin Kühn, Isernhagen
Hubert Hamacher, Wuppertal
Daniel Dausend, Kornwestheim
Tobias Maurer, Nürnberg
Sven Bauer, Duderstadt
T. Paschke, Düsseldorf
Holger Lukas, Kempen
Thomas Kühn, Berlin
Stephan Voß, Burgwedel
Florian Siebzehnrübl, Erlangen
Mathias Rummer-Löns, Berlin
Thomas Nimczyk, Berlin
Michael Scheyda, Bochum
Dirk Franke, Freising
Anja Conring, Neuleben
Christian Hecht, Stade
Philipp Ammon, Duisburg
Uwe Meier, Biedenkopf
Stephan Schröder, Karlsburg
H. Neidhardt, Marktredwitz
Bastian Grimm, Bamberg
Roland Bufe, Hamm
Michael Müller, Wendlingen
Alexander Rommel, Frankfurt
Sascha Heydorn, Kölln-Reisiek

So, und jetzt geht noch ein aus tiefster Kehle kommendes Helau an alle – bis zum nächsten Mal!

FDS Software

Tel. 0 23 24 / 5 53 31

TOP SPIELE

Programm		PC
A320 Airbus US	dv	99,95
A - Train	dv	99,95
A.T.A.C.	da	99,95
Aces over Europe		89,95
Anstoß	**dv**	**79,95**
B-17 Flying Fortress	da	99,95
Battle Isle Data 2	dv	45,95
Battlechess 4000 SVGA	ma	79,95
Bundesliga Manager solange der Vorrat reicht	**dv**	**39,95**
Bundesl. Manager 2.0	dv	79,95
Burning Steel	dv	89,95
Burning Steel Data D. 1	dv	39,95
Burning Steel Data D. 2	dv	39,95
Burntime	**dv**	**79,95**
Bydy Blows	da	59,95
Castels 2	da	79,95
Championship Man. 93		89,95
Civilisation	dv	99,95
Comanche	dv	99,95
Comanche Data D.	dv	54,95
Dagger of Amon Ra	dv	89,95
Dark Queen of Krynn	dv	89,95
Dark Sun		79,95
Deluxe Strip Poker 2		**49,95**
Der Patrizier	dv	89,95
Die Kathedrale solange der Vorrat reicht	**dv**	**39,95**
Dogfight	da	79,95
Eco Quest	dv	89,95
Eishokey Manager	dv	89,95
Elite 2	**da**	**79,95**
Eye of the Beholder 3	dv	89,95
Falcon 3.0	da	89,95
F117A Nighthawk	da	89,95
F 15 Strike Igel 3	da	89,95
Flashback	**dv**	**69,95**
Flie Atack on Earth	dv	89,95

Programm		PC
Flight Simulator 5.0		**99,95**
Scen.D. New York		49,95
Scen:D. Paris		49,95
Formula 1 Grand Prix	da	89,95
Goal	**da**	**69,95**
Gunship 2000	da	89,95
Hanibal	dv	89,95
Hardball 3 solange der Vorrat reicht		**39,95**
Harrier Jump Jet	da	99,95
History Line 1914 -1918	dv	89,95
Hong Kong Mahjong solange der Vorrat reicht		**39,95**
Indiana Jones 4	dv	89,95
Jigsaw Pinups	ml	59,95
Jack Nickl. Golf solange der Vorrat reicht		**45,95**
Jonathan	dv	89,95
King's Q 5	dv	89,95
King's Q 6	dv	89,95
Lands of Lore	**dv**	**69,95**
Legacy	dv	89,95
Legend of Kyrandia	dv	89,95
Leisure S.L 5	dv	79,95
Lemmings 2	ml	89,95
Links solange der Vorrat reicht	**da**	**45,95**
Links 386 Pro	da	99,95
Links Banff SVGA	da	45,95
Links Bellry SVGA	da	45,95
Links Ines Brook SVGA		45,95
Links Mauna Kea S	da	45,95
Links Pine Hurst SVGA	da	45,95
Lord of the Rings 2 so lange der Vorrat reicht	**da**	**39,95**
Maniac Mansion 2	dv	89,95
Monkey Island 2	dv	89,95
NHL Football	da	79,95
Pirates Gold	**dv**	**99,95**
Plane 9 f.o. Space		49,95
Pinball 8 Ball de Luxe		69,95

Programm		PC
Pinball Dreams	**ml**	**69,95**
Prince of Persia 2	da	79,95
Robocod	ml	59,95
Schatz im Silbersee	**dv**	**89,95**
Syndicate	dv	89,95
Space Q. 5	dv	89,95
Star Lord		varb.
Streetfighter 2	da	69,95
Strike Commander	**da**	**89,95**
Tactical Op. 1	**da**	**45,95**
Strike C. Speech	da	39,95
Stunt Island		89,95
Sherlock Holmes	dv	89,95
Tornado	da	79,95
Vikings		89,95
Wing Commander 1		59,95
Wing Commander 2	dv	89,95
Wortris	dv	89,95
X Wing	da	89,95
X Wing Mission Disk	da	45,95
Xenobots	da	79,95
X-Wing Upgrade Kit	**dv**	**59,95**
Yo Joe	da	79,95

CD ROM

Dagger of Amon Ra		99,95
Der Patrizier	dv	89,95
Eye of the Beholder 3		89,95
Indiana Jones 4		99,95
King's Q 5	da	99,95
King's Quest 6	da	119,95
Labyrinth of Time	da	119,95
Legend of Kyrandia	dv	89,95
Maniac Mansion 2	**da**	**99,95**
Return to Zork		**99,95**
Space Q 4	da	99,95
Wing C. 1 Deluxe	ml	139,95
Wing C. 2 Deluxe		139,95

Jurassic Park da 69,95

Privateer da 89,95
Speech Pack da 45,95

Lösungshefte je 19,50

Chaos strikes back
Codename: Iceman
Conquest for Camelot
Die Kathedrale
Dune – Wüstenplanet
Dungeon Master
Eco Quest 1
Elvira 1, 2
Eye of the Beholder 1, 2
Gold Rush
Heart of China
Indiana Jones 3, 4
King's Quest 1, 2, 3, 4, 5, 6
Laura Bow 2
Leisure Suit Larry 1, 2, 3
Leisure Suit larry 5
Loom
Manhunter 1, 2
Maniac Mansion
Maniac Mansion 2 (Day of the Tentacle)
Monkey Island 1, 2
Operation Stealth
Police Quest 1, 2, 3
Quest for Glory 1, 2, 3
Space Quest 1, 2, 3, 4, 5
T. I. files of Sherlock Holmes
The Castle of Dr. Brain
The Colonel's Bequest
The Conquest's of the Longbow
Tips und Tricks
Ultima 6, 7
Ultima Savage Empire
Ultima Underworld
Willy Beamish
Zak McKracken

dv = deutsche Version
da = deutsche Anleitung
ml = mehrsprachig
★ = bei Erscheinung dieser Ausgabe noch nicht lieferbar
varb. = vorbestellen

Bestellen könnt Ihr telefonisch oder per Post:
Mo –Fr 14 – 20 Uhr
geliefert wird per Nachnahme + 6,- DM oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck)
Ab 150,- DM portofrei.
Ab 200,- DM 3% Skonto
Bestellt am besten noch heute bei

FDS SOFTWARE
Wodantal 37, 45529 Hattingen
Fax (0 23 24) 2 71 04

NEU! jetzt auch Ladenlokal in Krefeld
St. Antonstr. 80
Tel. 0 21 51 / 77 25 11
Ihr Spezialist für Hardware NEU!

NEU! Frankfurter Weg 58
33106 Paderborn
Tel. 0 52 51/7 57 90 od. 76 09 93
Fax 0 52 51 /7 61 46
Ihr Spezialist für Hardware NEU!

Ein offenes Gespräch mit: Infocom

Mit Steve Meretzky hatten wir hier schon einen Vertreter der alten Infocom-Garde zu Gast, heute sind es zwei Mitglieder der neuen Generation: Eddie Dombrower und William D. Volk verdanken wir den Meilenstein „Return to Zork"!

Das komplette Infocom-Team

Return to Zork (Diskversion)

Return to Zork (MPEG)

Vor der Pleite im Jahre 1990 produzierte das amerikanische Kultlabel Textadventures wie z.B. die „Zork"-Reihe, deren für damalige Verhältnisse überragende Qualität die Fans in aller Welt begeisterte. Seit der Wiederbelebung durch die Konzernmutter Activision bemüht sich die (bis auf einige freie Mitarbeiter wie Steve Meretzky) komplett ausgetauschte Belegschaft dagegen um die Verschmelzung von Abenteuerspiel und Hollywoodfilm. Der erste Schritt in diese Richtung war Anfang 92 „Leather Goddesses of Phobos 2", vor wenigen Monaten folgte das noch aufwendiger produzierte „Return to Zork".
Also genügend Gesprächsstoff für unsere Unterhaltung mit dem 36jährigen Eddie Dombrower, der bei Infocom als Projektleiter arbeitet. Eddie ist bereits seit zwölf Jahren im Geschäft und entwickelte zuvor mit seiner eigenen Firma Mirage Graphics u.a „Earl Weaver Baseball" für Electronic Arts, außerdem gehen die kindgerechten Lernprogramme „Manhole" und „Rodney's Funscreen" auf sein Konto. Interviewpartner Nummer zwei ist William D. Volk; der 37jährige bastelte ebenfalls an „Manhole" mit und kümmerte sich als technischer Direktor bei Infocom/Activision z.B. um das Spielsystem von „Return to Zork".

?: *Eddie, wie kam es, daß du die Selbständigkeit aufgegeben hast und nun fest bei Activision angestellt bist?*
ED: Einmal mußte ich damals immer stärker den Geschäftsführer spielen, obwohl mir die Tätigkeit als Entwickler viel besser liegt; zum anderen brauchst du im heutigen Multimediabereich eine Menge Kapital – die kleinen Garagenfirmen von einst haben da inzwischen kaum noch eine Chance.
?: *„Return to Zork" sieht man das investierte Geld ja an allen Ecken und Enden an, hat sich der finanzielle Aufwand denn auch rentiert?*
ED: O ja, wir haben davon schon über 200.000 Stück abgesetzt, und erstmals hat sich dabei die CD-Version besser verkauft als die abgespeckte Disk-Fassung. Angesichts von 800.000 Dollar Entwicklungskosten war der Erfolg aber auch dringend nötig!
?: *Wie sahen eigentlich die „Dreharbeiten" zu diesem interaktiven Film aus?*
WV: Wir benutzten das sogenannte Rendering-Verfahren. Die Hintergründe sind also per 3D-Modelling mit Infini-D auf dem Macintosh entstanden, die Schauspieler filmten wir vor dem „Blue Screen", anschließend wurden sie mit den rechnergenerierten Umgebungen zusammenkopiert. Hätten wir die ganze Aufnahmecrew zu richtigen Locations geschleppt, wären wir mühelos fünf bis sieben Millionen Dollar losgeworden...
?: *Zur regulären CD-Ausführung soll ja*

„Dreharbeiten" für Return to Zork

Die Heilige aus Return to Zork

Die zweite Premiere: Leather Goddesses of Phobos 2

noch eine MPEG-Version kommen, die dann absolut wie ein Film aussieht – wann ist Premiere?

ED: Wir mußten noch ein paar technische Probleme lösen und uns mit den Herstellern der entsprechenden Steckkarten abstimmen, aber Ende Februar müßte es soweit sein.

?: *Kommt ihr dabei eigentlich mit einer CD aus, oder sind es zwei wie bei den meisten der angekündigten MPEG-Videos?*

ED: Gottlob brauchen Games nicht so viel Platz wie Spielfilme, weil sie ja nur zum Teil aus speicherfressenden Animationssequenzen bestehen, während die Rätsel da relativ bescheiden sind. Bei der Gelegenheit muß ich auch gleich zugeben, daß wir „Leather Goddesses of Phobos 2" wohl etwas zu einsteigerfreundlich gemacht haben, aber bei „Return to Zork" hat der Schwierigkeitsgrad doch gestimmt, oder?

?: *Durchaus, nur den legendären Meretzky-Humor haben wir ein klein wenig vermißt – ist mit Steve wieder ein Projekt geplant, vielleicht der dritte Ausflug zu den Ledergöttinnen?*

ED: Erst wollen wir einige der anderen alten Infocom-Titel fortsetzen, zunächst kommt der „Planetfall"-Nachfolger mit dem Titel „The Search for Floyd". Dort ist Steve federführend für die Story zuständig, zudem werden wir das filmische Element stärker berücksichtigen.

?: *Was hat man sich darunter vorzustellen?*

WV: Nun, nachdem es natürlich der beste interaktive SF-Film aller Zeiten werden soll, verpflichteten wir neben Steve noch Richard Manning und Hans Beimler, die schon etliche Drehbücher zu Star Trek: The Next Generation geschrieben haben. Zufrieden?

?: *Klingt lecker! Trotzdem würden wir noch gerne erfahren, ob ihr auch dabei wieder nahezu vollständig auf Screentexte verzichten werdet? In Deutschland hatten diesbezüglich viele Leute mit der US-Version von „Return to Zork" Verständnisschwierigkeiten...*

WV: Schade, aber das Nebeneinander von Sprachausgabe und Bildschirmtext stört einfach das Filmgefühl. Gerade deswegen bemühen wir uns aber auch um Übersetzungen, die dem Original möglichst gleichwertig sind.

?: *Gehört dazu bald auch die Synchronisation mit den Lippenbewegungen der Darsteller, oder ist das technisch nicht machbar?*

WV: Doch, mit sprachgesteuerten Grafiken geht sogar das – wir haben es spaßeshalber mal mit einer animierten Katze und „Ultima VII" ausprobiert, und das Ergebnis sah äußerst realistisch aus!

?: *Wenn das Lord British zu Ohren kommt! Aber laßt doch mal hören, was uns nach „Planetfall: The Search for Floyd" erwartet?*

ED: Wir sitzen gerade an einem Projekt, das noch konsequenter in Richtung interaktiver Film geht, aber das ist dermaßen top secret, daß mich unser PR-Manager umbringt, wenn ich auch nur ein Sterbenswörtchen über den Inhalt verliere!

WV: Dafür kann ich verraten, daß bei Activision momentan an „Shanghai 3: The Great Wall" gearbeitet wird, wo ich für die Digi-Videosequenzen zuständig bin. Außerdem bereiten wir einen Cartoon-Titel vor, so eine Art Zeichentrickfilm zum Mitspielen.

?: *Demnach gebt ihr der gezeichneten Grafik nach wie vor eine Chance?*

WV: Solange die Qualität stimmt, auf alle Fälle. Infocom hat hier in den USA z.B. gerade „Simon the Sorcerer" herausgebracht – ein ausgezeichnetes Spiel, das von A bis Z handgemalt ist.

?: *Kommen wir schön langsam zum persönlichen Teil dieser Veranstaltung; habt ihr eigentlich noch Kontakt zu den alten Infocom-Designern?*

ED: Selbstverständlich, allein schon wegen eventueller zukünftiger Projekte. Steve Meretzky wurde vorhin erwähnt, aber auch mit Marc Blank und Michael Berlyn stehen wir in Verbindung.

?: *Eddie, du siehst aus wie ein Mensch mit ungewöhnlichen Hobbies, trifft das zu?*

ED: Ist Ballettanz ein ungewöhnliches Hobby?

?: *Ööhh...*

ED: Tja, ich habe erst in einem Orchester Cello gespielt, und eine Freundin brachte mich dann darauf, weil es mich immer zur Bühne hinzog. Deshalb studierte ich am College neben Mathe und Informatik auch Choreographie, und für den Apple II gibt es dadurch sogar ein „Dance Notation System" von mir. Verrückt, was?

?: *Nicht doch! Hast du daneben auch ganz normale, langweilige Durchschnittshobbies anzubieten?*
ED: Klar, die Bücher von Stephen King zum Beispiel. Im Kino gibt es für mich nichts Größeres als die Star Wars-Trilogie und alte Tanzschinken mit Fred Astaire. Auf Namen verzichte ich, da ich bei einem Deutschlandbesuch anno 1989 feststellen mußte, daß die Movies bei Euch alle ganz andere Titel haben.
?: *Was ist dir hier noch aufgefallen?*
ED: Na, gerade in München haben wir eines dieser Weihnachtsfeste besucht und dann hervorragend gespeist, während im Hintergrund eine Blasmusikkapelle spielte – sehr romantisch!
?: *Du meinst wahrscheinlich unseren Christkindlmarkt?*
ED: Genau! Danach sind wir nach Berlin, und jeder hat sich ein Stück der Mauer geholt – war lustig, all diese Trabis und die übrigen Attraktionen eures Wilden Ostens.
?: *Bill, was stellst du in deiner Freizeit an?*
WV: Ich zocke auch privat sehr gern, im Moment begeistert mich das Shareware-Spiel „Doom". Ansonsten mag ich Flugis wie „Aces of the Pazific", und weil mir der Realismus sehr wichtig ist, benutze ich dafür immer den Thrustmaster-Stick – immerhin habe ich auch schon richtige Flugstunden genommen. Bei „Space Hulk" überzeugt mich die Mischung aus Action und Strategie, und früher habe ich natürlich auch die guten alten Infocoms gezockt, vor allem „Hitchhiker's Guide to the Galaxy".
?: *Du hast zwei Kinder, läßt du die auch schon an den Computer?*
WV: Klar, meine vierjährige Tochter durfte „Rodney's Funscreen" erproben und beschäftigt sich überhaupt viel mit Edutainment-Soft. Mein siebenjähriger Sohn steht dagegen mehr auf den Game Boy.
?: *Und die Ecke Film, Funk und Fernsehen?*
WV: Meine Langzeitfavoriten sind da Jäger des verlorenen Schatzes, Spartakus und Casablanca, zuletzt fand ich Terminator 2 und Cliffhanger nicht schlecht. Mein Musikgeschmack ist ziemlich bunt gemixt: Es kann ohne weiteres passieren, daß ich auf der Fahrt zur Arbeit Rap von Doctor Dre höre, im Büro Frank Sinatra, auf dem Heimweg die Beach Boys oder Van Halen und zu Hause dann vielleicht Klassik oder gar Jazz. Selbst Techno gefällt mir manchmal, wie etwa der Soundtrack unseres Super NES-Titels „Biometal", den die Teenie-Techniker von 2 Unlimited gemacht haben. Dazu lese ich viel, den neuen Cyberpunk-Roman „Snow Crash" von Neil Stephensen kann ich nur empfehlen. Außerdem bin ich ein begeisterter Internet-User, besonders wegen der Jaguar-Ecke – schließlich gehöre ich zu den stolzen Besitzern von Ataris neuer 64-Bit-Konsole!
?: *Und wie sind deine bisherigen Erfahrungen, werdet ihr in Zukunft auch selbst Games für den Jaguar schreiben?*
WV: Momentan sind bei mir gerade „Cybermorph" und „Trevor McFur" angesagt; man merkt zwar, daß sie mit heißer Nadel gestrickt wurden, aber schlecht sind sie deswegen nicht. Eigene Produkte haben wir derzeit keine geplant, bloß „Alien vs. Predator" wird als Lizenz umgesetzt.
?: *Bill, du bist seit 14 Jahren im Geschäft, deshalb die abschließende Frage, wie du als alter Hase und Vorreiter der CD-Technologie den aktuellen Trend zum CD-ROM einschätzt?*
WV: Ehrlich gesagt, erinnert mich die Situation stark an das „Defender of the Crown"-Phänomen Mitte der Achtziger; dieser Titel hat sich ja quasi allein wegen seiner Grafik so gut verkauft. Und ganz ähnliches passiert halt zur Zeit auf dem CD-ROM-Sektor, denn es wird jede Menge veröffentlicht, vieles sieht gut aus, aber das meiste davon ist spielerisch einfach schlecht oder nur halbherzig gemacht.
?: *Ein offenes Wort und ein aufschlußreiches Gespräch, für das wir uns hiermit herzlich bedanken! (mm)*

Eddie (mit Mütze), ein Diätopfer und der für die Videosequenzen von Return to Zork zuständige Peter Sprague.

Eddies Frühwerk: Manhole

Infocoms Softographie

(nach der Wiederauferstehung 1990)

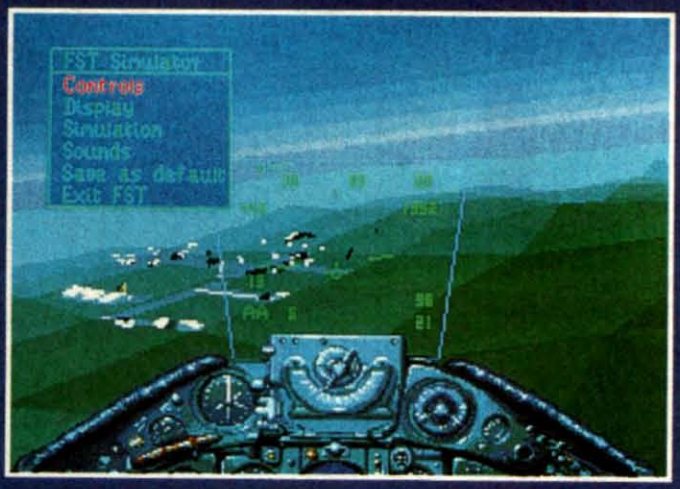
Leather Goddesses of Phobos 2 (1992)
Return to Zork (1993)

Edutainment Marke Eddie: Rodney's Fun Screen

Alles, was Toolkit hat, fliegt?

FLIGHT SIM TOOLKIT

Seit dem „3D Construction Kit" ist bekannt, daß man bei Domark ein Herz für Heimwerker hat – und das schlägt diesmal für die Konstrukteure eines professionellen Ansprüchen genügenden Flugsimulators!

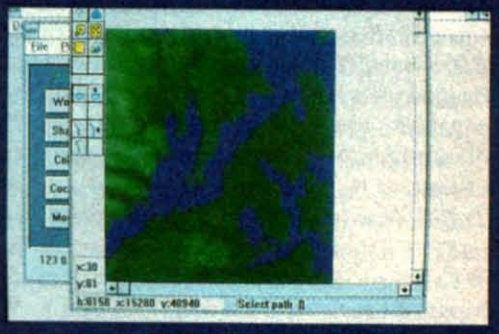


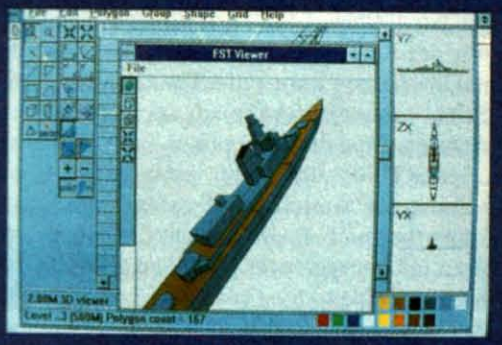
Das Entwerfen eines vernünftigen Flugis stellt normalerweise gewaltige Anforderungen an Mensch und Maschine, da hier von der Aerodynamik über die Landschaftsgrafik bis zu realistischen Cockpitinstrumenten tausenderlei Dinge zu berücksichtigen sind. Einschlägige Erfahrungen konnten die Programmierer bereits beim „AV-8B Harrier Assault" sammeln, während sie mit dem erwähnten „3D Construction Kit" nichts zu tun hatten. Die Frage ist nun: Kann mit ihrem Flight Sim Toolkit wirklich auch Otto Normalspieler eine flugtaugliche Simulation auf die Rollbahn stellen?

Das Programm besteht aus fünf separaten Bastelwerkzeugen, wobei man zunächst mit dem *World Editor* eine Landschaft voller Hügel, Täler, Flußläufe, Bäume, Häuser, Flughäfen, Militärbasen usw. erschafft. Es kann sogar die Tageszeit (Tag, Nacht, Dämmerung) eingestellt werden; darüber hinaus bestimmt man mit diesem Tool das Verhalten der Panzer, Lkws, Flieger etc. und ihre wechselseitigen Beziehungen. Auf diese Weise läßt sich nicht nur deren Route festlegen, sondern auch, was passiert, wenn das Ding einen bestimmten Wegpunkt erreicht oder einem anderen Objekt in die Quere kommt. In der Praxis hat man dadurch eine Art Missionseditor, weil sämtliche Akteure auch mit diversen Waffen ausgestattet und als Freund, Feind oder Neutrum definiert werden können.

Bei weitem nicht so komplex ist der für das konkrete Aussehen der Gebäude bzw. Fahr- und Flugzeuge verantwortliche *Shape Editor*. Die einzelnen Polygone zeichnet man per Hand oder setzt sie aus Fertigteilen zusammen, der technische Ablauf ist wie bei den gängigen Malprogrammen. Im Anschluß kommt mit dem *Color Editor* Farbe ins Spiel, danach haucht man den zuvor mit irgendeinem Malprogramm gepinselten Instrumententafeln via *Cockpit Editor* Leben ein. Zu guter Letzt wählt man im *Model Editor* für seine Flieger entweder das passende aerodynamische Modell aus oder entwirft deren Flugverhalten gleich selbst.

Die Handhabung des logisch aufgebauten Programms mit vorbildlicher Point & Click-Steuerung ist erstaunlich einfach, das Ergebnis braucht den Vergleich mit einer kommerziellen Flugsimulation meist nicht zu scheuen. Bei der Grafik ist man allerdings auf Polygone beschränkt, man muß für die Instrumente mit einem Malprogramm umgehen können, und auch der Sound ist in Eigenarbeit (mittels VOC-Files) zu sampeln. Außerdem benötigt man „Windows 3.1", das fertige Spiel läuft jedoch auch ohne und darf zudem frei weitergegeben werden. Fazit: Ein professionelles Digiwerkzeug für semiprofessionelle Konstrukteure. (mic)





Flight Sim Toolkit

Gelungener Flugi-Baukasten für höchste Ansprüche.

PRÄDIKAT:

Besonders flugtauglich

Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Domark

Ein 386er mit Maus, DOS 5.0 und „Windows 3.1" ist Startvoraussetzung.

VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer	L - -
688 Attack Submarine	- - A
7.th Guest	(L P) -
Abandoned Places	L P -
Ad Lib Soundkarte	- - A
Adventure of Link	- P -
Airborne Ranger	- - A
Alone in the Dark	(L P) -
Alternate Reality - City	- P A
Alternate Reality - Dung.	L - -
Amazon-Guardians of Eden	(L P) -
Bad Blood	L P A
Balance of Power 1990 Ed.	- - A
Bane of the Cosmic Forge	(L P) A
Bard's Tale 1	L P -
Bard's Tale 2	L P -
Bard's Tale 3	L P A
Battlehawks 1942	- - A
Battles of Napoleon	- - A
Battletech	L - A
Black Cauldron	L - -
Bloodwych	L P -
Bubble Ghost	- P -
Buck Rogers	L P A
Cadaver	L P -
Carrier Command	L - -
Champions of Krynn	L P -
Chaos Strikes Back	L P A
Chrono Quest 1	L - -
Chrono Quest 2	L - -
Codename: Iceman	(L P) A
Colonel's Bequest	L P A
Conquests of Camelot	(L P) A
Conquests of the Longbow	L P -
Crusaders of dark Savant	**- P -**
Curse of Enchantia	(L P) -
Curse of the Azure Bonds	L P -
Dagger of Ammon Ra	(L P) -
Dark Half	(L P) -
Day of the Viper	L P -
Death Knights of Krynn	L P A
Deathlord	- P A
Decicives B. Am. Civ. War	- - A
Defender of the Crown	- - A
Deja Vu	L - -
Deja Vu 2	L - -
Demon's Winter	L - A
Digi Paint 3	- - A
Drachen von Laas	L - -
Dragon Wars	- P A
Dragon's Breath	L - -
Dragons Lair	L - A
Drakkhen	L - -
Dungeon Master	L P A
Eco Quest	(L P) -
Eco Quest 2 - Lost Secret	**(L P) -**
Elite (nur Amiga/ST)	L P A
Elvira 1 (nicht C 64)	L P -
Elvira 2	L P -
Emperor of the Mines	L - -
Eric the Unready	(I P) -
Europe Ablaze	- - A
Eternam	L P -
Eye of the Beholder 1	(L P) A
Eye of the Beholder 2	(L P) -
Eye of the Beholder 3	**- P -**
F-14 Tomcat	- - A
F-15 Strike Eagle 2	- - A
Faery Tale Adventure	(L P) -
Fascination	L - -
Fatal Heritage	L - -
Final Fantasy Legend	- - A
Fire Brigade	- - A
Fish	L - -
Fountain of Dreams	- - A
Freddy Pharkas	(L P) -
Future Wars	(L P) -
Goldregon's Domain	(L P) A
Gateway to the Sav. Front.	L P A
Gato	- - A
Germany 1985	- - A
Gettysburg	- - A
Goblins 2	L - -
Gold Rush	L P A
Guild of Thieves	L - -
Gunship	- - A
Heart of China	(L P) A
Heimdall	(L P) -
Hellowoon	L - -
Hero's Quest	(L P) A
Hillsfar	L - A
Holiday Maker	L - -
Hook	(L P) -
Imperium Galactum	- - A
Inca	**L - -**
Indiana Jones 3	L P -
Indiana Jones 4	(L P) -
Insector X	- - A
It came from the Desert	(L P) -
Jet	- - A
Jonathan	**L - -**
Jones in the Fast Lane	- - A
Kampfgruppe	- - A
Kathedrale Die	(L P) -
King Arthur	L - -
King's Quest 1	L P -
King's Quest 2	L P A
King's Quest 3	L - A
King's Quest 4	L P A
King's Quest 5	(L P) A
King's Quest 6	L P -
Kingdoms o. England	- - A
Knights of Legend	L - A
Kult	(L P) -
Landsitz von Marteville	L - -
Last Ninja	- - A
Last Ninja 2	L - -
Legacy of the Ancient	L - -
Legend of Blacksilver	- - A
Legend of Faerghail	L P -
Legend of Kyrandia	(L P) -
Leisure Suit Larry 1	L P A
Leisure Suit Larry 2	L P A
Leisure Suit Larry 3	L P A
Leisure Suit Larry 5	L P -
Les Manley-Lost in L. A.	(L P) -
Loom	L - -
Lost Files of Sherlock Holmes	L - -
Lost in Time Teil 1 und 2	**(L P) -**
Lure of the Temptress	(L P) -
Manhunter - New York	L - A
Manhunter - San Francisco	(L P) A
Maniac Mansion	L P -
Mars Saga (Cluebook)	(L P) -
Mewilo	L - -
Might & Magic 1	- - A
Might & Magic 2	- - A
Might & Magic 3	(L P) A
Might & Magic 5	**L P -**
Millenium 2.2	L - -
Miracle Warriors	- - A
Monkey Island 1	(L P) A
Monkey Island 2	L P -
Navcom 6	- - A
Navy Seal	- - A
Neuromancer	L P -
New Zealand Story	- - A
Ooze	L P -
Panzer Battles	- - A
Panzer Strike	- - A
Pawn The	L - -
Personal Nightmare	L P -
Phantasie 3	L - -
Phantasy Star 1	L - A
Phantasy Star 2	- - A
Pirates	L - A
Police Quest 1	L - A
Police Quest 2	L - A
Police Quest 3	L P -
Pool of Radiance	L P A
Pool of Radiance Adv. Journal	- - A
Pools of Darkness	- P A
Populous	L - A
Ports of Call	(L P) -
Powermonger	- - A
President is Missing	- - A
Prince of Persia	L P -
Projekt Firestart	L - A
Projekt Stealth Fighter	- - A
Prophecy of the Shadow	L P -
Quest for Glory 2	(L P) A
Quest for Glory 3	(L P) -
Questron 2	L P -
Railroad Tycoon	L - -
Reach for the Stars	- - A
Red Baron	- - A
Red Lightning	L - A
Red Storm Rising	- - A
Renegade Legion Interceptor	- - A
Rex Nebular	(L P) -
Rings of Medusa	(L P) -
Rise of the Dragon	- - A
Roadwar 2000	- - A
Robox	L P -
Russia	- - A
Savage Empire The	- - A
Schwarze Auge das	**L P -**
Secret of the silver Blades	- - A
Sentinel The	- - A
Sentinel World (Paragr.)	- - A
Sentinel Worlds	L - A
Sex Vixens from Space	L - -
Shadow Sorcerer	L P -
Shadow of the Beast	(L P) -
Shadow of the Comet	(L P) -
Shadowgate	L - -
Shogun	L P -
Simon the Sorcerer	**(L P) -**
Space Ace	L - -
Space Quest 1	L P A
Space Quest 2	L P A
Space Quest 3	L P A
Space Quest 4	L P A
Space Quest 5	**L P -**
Space Rogue	- - A
Spellcasting 101	L - -
Spellcasting 301 - Spring Br.	L - -
Spirit of Adventure	L P -
Stadt der Löwen	L - -
Star Flight 1	L - A
Star Flight 2	L - A
Star Trek - 25th Anniv.	(L P) -
Star Trek 5	- - A
Starglider	- - A
Starglider 2	- - A
Steel Thunder	- - A
Storm Across Europe	- - A
Sword of Aragon	(L P) A
Sword of Vermillion	- - A
Transworld	L - -
Ultima 1	- - A
Ultima 2	- - A
Ultima 3	L P A
Ultima 4	L P A
Ultima 5	L P A
Ultima 6	L P A
Ultima 7 + Forge Of Virtue	L P -
Ultima 7 Serpent Isle	**L - -**
Ultima Underworld 1	L P -
Ultima Underworld 2	**L - -**
Uninvited	L - -
Veil Of Darkness	L P -
Vision	**L P -**
Wasteland	L P A
Wasteland (Paragr.)	- - A
Waxworks	L P -
Woon	**L - -**
Willy Beamish	(L P) -
Wing Commander + Secr. Miss.	- - A
Winzer	L - -
Wonderland	L - -
Zak Mc Kracken	L P A
Zork	L - -

L und P in Klammern (LP) bedeutet: Lösung und Pläne zusammen 15,- DM • Fett gedruckte Titel sind neu!

UNSER NEUJAHRS-ANGEBOT - BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DIE MEGA FUN DEZEMBER 93!

1

PRIVATEER
PC dA 99.95

2

ELITE 2 - THE FRONTIER
AM dV 79.95
PC dV 94.95

3

PIRATES GOLD
PC dV 109.95

	die weiteren Plätze	AMIGA	IBM-PC
4.	T.F.X dV	—	99.95
5.	MANIAC MANSION 2 dV	—	99.95
6.	ACES OVER EUROPE dV	—	94.95
7.	X-WING dA	—	94.95
8.	SIMON THE SORCERER dV	—	99.95
9.	ANSTOSS dV	84.95	84.95
10.	AUFSCHWUNG OST dV	79.95	84.95

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe der "MEGA FUN" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.

CPS
Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!

AMIGA

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

a train dV	99.95
a-train construction set dV	49.95
abandoned places 2 dV	79.95
ambermoon dV	94.95
amberstar dA	84.95
anstoss dV	84.95
aufschwung ost dV	79.95
b 17 flying fortress dA	84.95
battle isle data disk 2 dV	54.95
battle team (batt. isle+data) dV	79.95
body blows dA	74.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
chaos engine dA	64.95
chase h.q. dA	74.95
civilization dV	84.95
colossus chess x dA	49.95
combat airpatrol dV	79.95
curse of enchantia dV	89.95
deep core dA	59.95
deluxe paint 4.1 dV	199.95
desert strike dA	79.95
die siedler dV	94.95
disposable hero dA	69.95
donk-the samurai duck dA	59.95
dune 2 dA	69.95
eishockey m. weihnachtsed. dV	94.95
eishockey manager dV	84.95
elite 2 - the frontier dV	79.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
flashback dV	69.95
goal dV	69.95
gobliiins dV	69.95
gobliins 2 dV	79.95
grand national dA	74.95
gunship 2000 dA	89.95
hannibal dA	84.95
indiana jones 3 adventure dV	67.95
indiana jones 4 dV	89.95
jonathan dV	94.95
kaiser dV	99.95
legends of valour dV	89.95
lemmings 2 dA	79.95
lemmings dA	69.95
lost vikings dV	84.95
lothar matthäus dV	79.95
lotus compilation (1 2 3) dA	69.95
manager dV	49.95
maniac mansion dV	69.95
microprose grand prix f. 1 dA	84.95
monkey island 1 dV	79.95
monkey island 2 dV	79.95
patrizier der dV	79.95
pinball dreams dA	69.95
pinball fantasies dA	69.95
premier manager dA	69.95
railroad tycoon dA	84.95
schwarze auge 1 mb vers. dV	89.95
sensible soccer 92/93 dA	64.95
shadowlands dA	79.95
sim city de luxe dA	94.95
sim city und populous dA	79.95
space hulk dA	89.95
speedball 2 dA	74.95
streetfighter 2 dA	74.95
syndicate dV	79.95
transarctica dA	69.95
troddlers dA	69.95
turrican 3 dA	59.95
ultima 5 dA	79.95
ultima 6 classic dA	49.95
war in the gulf dV	84.95
waxworks dV	74.95
whales voyage dV	74.95
wing commander 1 dV	89.95
wizardry 6 bane c. forge dV	79.95
zak mc kracken dV	69.95

IBM - PC

a train dV	99.95
amberstar dV	89.95
ambush at sorinor dV	99.95
b-wing (x-wing mission2) dV	49.95
battle isle data disk 2 dV	54.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
burntime dV	94.95
civilization dV	99.95
comanche dA	94.95
comanche mission disk 1 dV	59.95
conquests of the longbow dV	94.95
cyberrace dV	94.95
der schatz im silbersee dV	99.95
dune 2 dA	79.95
eye of the beholder 3 dV	94.95
f 15 strike eagle 3 dA	104.95
fields of glory dA	109.95
flashback dV	84.95
flugsimulator 5 dV	129.95
freddy pharkas dV	94.95
goblins 3 dV	94.95
history line dV	89.95
hook dA	89.95
inca 2 dV	99.95
indiana jones 4 dV	89.95
indy car racing dA	99.95
ishar 2 dV	79.95
jurassic park dV	84.95
kings quest 6 dV	99.95
lands of lore dV	79.95
lemmings 2 - the tribes dV	89.95
links 386 kurs pebble beach dA	59.95
links golf 386 dA	99.95
lost files sherlock holmes dV	94.95
lost in time dV	99.95
lost vikings the dV	94.95
maniac mansion 2 dV	99.95
microprose f1 grand prix dA	99.95
might & magic 5 dV	99.95
monkey island 2 dV	89.95
nhl hockey dA	94.95
patrizier der dV	79.95
pinball dreams dA	69.95
populous 2 dA	84.95
prince of persia 2 dA	84.95
privateer speech pack dA	49.95
railroad tycoon deluxe dA	94.95
return to zork dA	99.95
schwarze auge das dV	89.95
seal team dA	94.95
sensible soccer dA	74.95
shadow caster dA	94.95
simon the sorcerer dV	99.95
star trek 25th anniversary dV	94.95
streetfighter 2 dA	79.95
strike commander dA	99.95
strike commander tact. op. 1 dA	49.95
strike speech pack dA	49.95
stronghold dV	94.95
subwar 2050 dV	109.95
syndicate dV	94.95
syndicate data disk 1 dV	49.95
t.f.x. dV	99.95
task force 1942 dA	104.95
trivial pursuit dV	79.95
ultima 7 - serpent isle dA	99.95
ultima 7-die schwarze pforte dV	104.95
ultima underworld 2 dA	89.95
unlimited adventures dV	94.95
wall street manager dA	94.95
wing commander 1 deluxe dA	104.95
wing commander academy dA	84.95
wizardry 7 crusaders d. sav. dV	99.95
x-wing dA	94.95
x-wing mission disk dV	49.95
x-wing upgrade kit dA	69.95

AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS

ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

AMIGA

1293 apocalypse dA	69.95
1293 body blows galctic dA	59.95
1293 prophecy of the shadow dV	84.95
1293 simon the sorcerer dA	84.95
1293 theatre of death dA	74.95
1293 tornado 1mb dA	79.95
1293 wizardry 7 US	94.95
1293 xmas lemms dA	44.95
0194 elfmania dA	69.95

IBM-PC 3.5

1293 abandoned places 2 dA	94.95
1293 blue force dV	94.95
1293 comanche mission disk 2 dA	69.95
1293 fs5 scenery new york US	84.95
1293 lothar matthäus dA	84.95
1293 return of the phantom dV	109.95
1293 sam & max - hit the road dV	99.95
1293 spellcraft aspect of val. dV	89.95
1293 xmas lemms dA	44.95
0194 archon ultra dV	94.95
0294 ultima 8 - the pagan dA	99.95
0294 ultima 8 - the pagan(sap) dA	49.95

IBM-PC CD-ROM

1293 burntime dV	94.95
1293 golden 7 dV	104.95
1293 maniac mansion 2 dV	99.95
1293 quest & fun dV	84.95
1293 strike commander US	99.95
1293 turrican 2 US	79.95
1293 might & magic 3-5 dV	99.95
1293 off limits ! (14 spiele) dA	29.95
1293 toor! (incl. verwaltung) dV	59.95

SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

AMIGA

bard's tale 3 the dA	39.95
captain planet dA	29.95
continental circus dA	19.95
corruption dA	39.95
deadline US	29.95
deuteros dA	39.95
enchanter US	29.95
falcon mission 1 US	29.95
olympiad collection US	29.95
skyblaster dA	9.95
sorcerer US	29.95
spidertronic dA	19.95
waterloo dA	19.95
xenon 2 the megablast dA	29.95

IBM-PC 3.5

backgammon US	19.95
bloodwych dV	29.95
budokan dV	34.95
colossus chess x dA	19.95
krisis in the kremlin US	39.95
living jigsaws US	29.95
megaphoenix (vga) US	19.95
olympiad collection US	19.95
speed pack (vga) classics US	19.95
sports pack (vga) classics US	19.95
star pack (vga) classics US	19.95
strategy games US	9.95
strip poker 2 US	29.95
triple action 1 US	29.95
triple action 2 US	29.95
triple action 3 US	39.95
triple action 4 US	39.95
triple action 5 US	39.95
wwf-wrestle mania dV	29.95

IBM-PC SOUND

Original Sound Blaster von Creative Tech.

cd-rom philips 205	PC 359.95
cd-rom 300 kb/s incl. Contr.	PC 444.95
cd-rom upgrade für sbpro+sb16	PC 599.95
roland midia sound 2000 sb	PC 699.95
roland scc1 bundle	PC 999.95
turtle beach multi sound	PC 1599.95
sound blaster v 2.0 deluxe	PC 149.95
sound blaster cms chips	PC 49.95
sound blaster pro deluxe	PC 239.95
sound blaster cd-rom drive	PC 579.95
soundblaster midi kit	PC 94.95
sound blaster 16 cd-rom kit	PC 1449.95
sound blaster 16 basic	PC 289.95
sound blaster 16 asp	PC 459.95
video blaster genlock-karte	PC 639.95
wave blaster	PC 419.95

ZUBEHÖR

aktiv-boxen am 2s	Paar 49.95
diskettenbox 3.5	14.95
diskettenbox 5.25	14.95
joystick gravis analog pro	PC 94.95
joystick gravis schwarz	PC 84.95
joystick gravis transparent	PC 94.95
joystick manix twins	AM 49.95
joystick thrustmaster fcs	PC 189.95
joystick thrustmaster wcs	PC 189.95
thrustmaster rudder pedals	PC 289.95
joystick transp. topstar sv227	PC 39.95
joystick turbo mit 10 spielen	AM 64.95
maus orig. microsoft rs 232	PC 89.95
maus transparent sv 714	AM 39.95
maus transparent sv 712	PC 44.95
speicher 1 mb a600	AM 99.95
speicher 512 kb a500 + uhr	AM 59.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte .... netto 12,-
bei Versand per Nachnahme .... netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS **PER POST**

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME **PER TELEFON**
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME **PER TELEFAX**
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub

bitte ankreuzen

Computertyp .... □ **Kundenmagazin (incl. MEGA FUN)**

PJ 03/94

AUFTRAGGEBER

Name ....
Straße ....
PLZ Ort ....
Telefon .... Kreditkartenfirma .... Verfall ....
Kunden-Nr. .... Karten-Nr. ....

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alte Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

Aus dem MicroProse-Hangar rollte schon manch bahnbrechende Flugsimulation – aber noch keine, bei der die Gefechte unter der Meeresoberfläche stattfanden!

Jetzt mal im Ernst: Auch wenn man beim Anblick der mit schicken Texturen belegten Grafik zunächst unwillkürlich an ein Flugzeugcockpit vor einem wolkenverhangenen Himmelspanorama denkt, haben wir es hier natürlich mit (futuristischen) U-Booten zu tun. Vier verschiedene Typen stehen dem heldenhaften Unterwasserpiloten zur Verfügung, um die Fanggebiete, Wal-Farmen und Schürfanlagen seines Auftraggebers zu schützen.

Konkret gibt es einen Simulator im Simulator, zehn Trainingsfahrten und 40 Ernstfälle, die sich ziemlich gleichmäßig auf die vier Einsatzgebiete (Antarktis, Nordatlantik, Chinesisches und Japanisches Meer) verteilen. In erster Linie darf man dabei feindliche Anlagen und Boote zerstören, den Begleitschutz für Transportschiffe oder Eisberge spielen und gelegentlich mal als Saboteur tätig werden. Für diesen Zweck hat man Torpedos, Raketen und Täuschkörper an Bord, bei einigen Missionen kriegt man auch Sonarbojen mit oder wird von Flügel-Männern à la „Wing Commander" begleitet. Im Fall des Falles muß der Reparatur-Robbi ran, versagt auch er, bleibt nur der Griff zum wasserdichten Schleudersitz.

Das Gameplay der Unterwasser-Hatz ist also grundsolide und die Grafik eine Augenweide, die allerdings nach einem möglichst flotten Rechner schreit. Titelmelodie und Geräuscheffekte kann man ebenfalls so stehenlassen, und auch die Steuerung (Stick/Maus/Tasten) befindet sich stets auf seiten des Spielers. Fazit: Leinen los und volle Fahrt voraus zum nächsten Software-

Subwar 2050

Futuristische U-Boot-Simulation erster Kajüte.

GRAFIK	*84%*
SOUND	*72%*
REALISMUS	*77%*
MOTIVATION	*80%*
URTEIL	**79%**

Variabel
Preis: ca. 139,- DM
Hersteller: MicroProse

In den Seesack gehört zumindest ein 386er mit DOS 5.0.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Nach „War in the Gulf" hat Empire die gut bestückte Modellpalette nun um eine weitere Panzerschlacht bereichert – allerdings gleicht sie dem Vorgänger wie eine Blechbüchse der anderen...

In guter, alter Campaign-Tradition darf hier ein menschlicher General seine Panzerverbände in Echtzeit durch 14 Übungsszenarien und sechs frei anwählbare historische Landschlachten (von der Koreakrise bis zum Golfkrieg) schleusen, der Gegner ist immer der Rechner. Dazu gibt's noch einen Editor zum Erstellen eigener Feldzüge, aber wie gesagt wenig Neues:

Die aggressiven Blechschüsseln erscheinen als kleine Vierecke auf der zoombaren Karte und bestehen aus einer je nach Szenario etwas anderen Auswahl der insgesamt 152 vorrätigen Vehikel vom Truppentransporter bis zum Supertank. Unterstützt werden sie von Minengürteln, Artilleriefeuer sowie diversen Fluggeräten und Infanterieeinheiten. Wer die Kämpfe nicht dem Compi überlassen will, darf auch selbst einen der Panzer steuern und unter Zuhilfenahme der Tastatur die nur spärlich mit Bäumen, Häusern etc. ausstaffierte 3D-Vektorlandschaft nach Kanonenfutter durchsuchen. Die optische Präsentation ist dabei insgesamt ganz okay, die akustische weniger. Dafür überzeugt die Handhabung mit der regulierbaren Spielgeschwindigkeit und dem strammen Gehorsam der beliebig kombinierbaren Maus-Stick-Tastatursteuerung. Trotzdem wäre alles noch viel schöner gewesen, wenn Empire dem Nachfolger zusätzlich das eine oder andere neue Feature spendiert hätte, anstatt bloß umfangreichere Szenarien und Statistiken – oder ehrlicherweise gleich eine preiswerte Datadisk daraus gemacht hätte. (md)

Campaign 2

Strategische Panzersimulation mit Actioneinlagen.

GRAFIK	*65%*
SOUND	*53%*
REALISMUS	*72%*
MOTIVATION	*67%*
URTEIL	**66%**

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Empire

Der unterste Hardware-Rang ist ein 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 3 MB	Joystick
Zus.: 2 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Zeppelin

Giants of the Sky

Neben Greenwoods „Der Planer" ist dies das zweite Debütwerk eines jungen deutschen Softwarehauses in diesem Heft – und auch hier können wir nur respektvoll Beifall klatschen!

Weitere Gemeinsamkeiten mit dem Spiel von der nächsten Seite wären, daß es sich auch hier wieder um eine Wirtschaftssimulation handelt, die noch dazu ebenfalls vom Transportgeschäft handelt. Jedoch ist das historisch ziemlich detailgetreue Szenario nicht in der Gegenwart, sondern in der Zeit zwischen 1901 und 1940 angesiedelt, und das Privatleben der ein oder zwei Transporteure spielt diesmal (bis auf eine entzückende Ausnahme) keine große Rolle. Dafür darf man sich hier vom anstrengenden Lufthandel in kleinen Actionsequenzen erholen; doch zunächst muß mal gearbeitet werden:

Sobald man sich das passende Portraitbildchen ausgesucht und seinen ersten Zeppelin getauft hat, beginnt die Jagd nach Ruhm, Ehre, Orden und Bargeld. Als himmlischer Spediteur übernimmt man Frachtaufträge aller Art, egal, ob nun Baumaterial, Chemie-Pampe oder Elfenbein transportiert werden soll; man kann aber auch einen Linienverkehr zwischen bestimmten Städten einrichten, an der Börse spekulieren, Kredite aufnehmen und Werbung an seinen fliegenden Zigarren anbringen. Selbst die Reparatur von alten und die Produktion neuer Luftschiffe mit den zuvor eingekauften Materialien ist möglich, bloß bleibt die Kapazität der eigenen Flotte stets auf drei Zeppeline beschränkt. Zur Auflockerung und Belehrung erscheinen zwischendurch immer wieder kurze Mitteilungen oder kunstvoll gestaltete Zeitungsseiten auf dem Screen, die z.B. vom Burenkrieg, der Olympiade in Paris oder den ersten Flugversuchen der Brüder Wright berichten. Außerdem darf man romantische Multiple-choice-Plaudereien mit einer gewissen Rosanne veranstalten, sich an rasanten Flugwettbewerben beteiligen und mit Sonderereignissen wie materialverschlingenden Stürmen fertig werden.

Der Bildschirm ist sehr übersichtlich in drei getrennte Grafik- bzw. Menü-Bereiche eingeteilt, wobei im Grafikfenster zumeist eine große Weltkarte zu sehen ist. Für die Illustration der diversen (Unter-) Menüs und der wichtigen Nachrichten aus aller Welt wurden ausschließlich digitalisierte SW-Fotos verwendet, die genausoviel zur Atmosphäre beitragen wie die abwechslungsreiche Begleitmusik samt Sprachausgabe. Die Maussteuerung ist ebenfalls astrein – lediglich in puncto Komplexität erreicht das auch für CD-ROM angekündigte Game nicht ganz die Qualitäten der erdgebundenen Konkurrenz. Aber als Einstieg für Neulinge im Luftfahrtgeschäft ist das klar strukturierte Spiel mit seinen vielen Hintergrundinformationen trotzdem ein heißer Tip! (C. Borgmeier)

Zeppelin

Historische Wirtschaftssimulation für ein bis zwei Lufthändler.

GRAFIK	*71%*
SOUND	*82%*
REALISMUS	*80%*
MOTIVATION	*82%*
URTEIL	**81%**

Für Anfänger
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Ikarion

Der Flug mit einem 286er gestaltet sich etwas zäh, ist aber prinzipiell möglich.

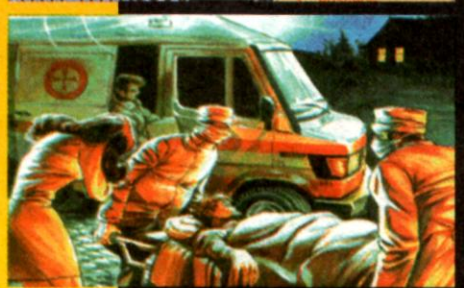
Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
RAM:640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

DER PLANER

Nach Sunflowers und Ikarion stürmt mit Greenwood Entertainment schon wieder ein neues deutsches Label auf den Markt – und das Debüt der Bochumer ist mehr als beachtlich!

Bei dieser bis ins Detail ausgetüftelten Wirtschaftssimulation mimt der Spieler den Geschäftsführer eines Transportunternehmens. Zunächst wählt er dafür aus mehreren Stellenanzeigen sein zukünftiges Betätigungsfeld aus, sobald der Arbeitsvertrag unterschrieben ist, dreht sich alles nur noch um ein Ziel: Das private Prestige muß die 100%-Marke erreichen! Das heißt, die Nachbarn sind begeistert davon, neben so einem tollen Hecht zu wohnen, die Ehefrau ist stolz auf dich, und der Sohnemann bezieht ein fürstliches Taschengeld. Um diesen erstrebenswerten Zustand zu erreichen, kann man sich ein schickes Auto oder gleich einen eigenen Fußballverein leisten, mit der Gattin übers Wochenende nach Paris jetten und überhaupt ein extravagantes Konsumverhalten an den Tag legen. Dazu muß natürlich im Geschäft der Rubel rollen: Die Firma besteht aus einem mehrstöckigen Bürogebäude à la „Mad TV", wo der Herr Geschäftsführer via Lift zwischen den Abteilungen hin und her wuselt. Hier geht es im Kern natürlich immer um das Ausführen von Transportaufträgen, die man per Schiff, Bahn, Flugzeug oder dem eigenen Lkw-Fuhrpark erledigen, aber auch an andere Speditionen weitergeben kann – gegen Cash, versteht sich. Darüber hinaus haben die Programmierer jedoch den Stoff eines halben Betriebswirtschaftsstudiums in ihr Spiel gepackt: Neben den üblichen Features (Vertragsverhandlungen mit der Reederei, Filialeröffnungen, Buchhaltung, Werbung, Versicherungen etc.) gibt es z.B. auch eine Anwältin, von der man alle Verträge durchchecken läßt, man muß Raumpflegerinnen einstellen, weil schmutzige Büros weder Mitarbeiter noch Kunden begeistern, und nicht zuletzt eine sehr sorgfältige Kalkulation erstellen. Dazu sorgen etliche Kleinigkeiten für Lebensnähe; etwa daß der firmeneigene Laptop nach dem Einschalten erst hochbootet, die Telefonrechnung am Monatsende vor allem für Mobilfunker ungeheuer realistisch ausfällt, man eine richtige Bilanz mit Gewinn- und Verlustkonto bekommt und die Fahrer, Manager oder Buchhalter zu überwachen sind, damit sie ihren Job ordentlich machen.

Grafisch steht die Präsentation dem tiefgründigen Gameplay kaum nach, stammen die kunterbunten Bilder doch von niemand Geringerem als Celal, der auch schon so manchen Joker-Titel gestaltet hat. Die Maussteuerung funktioniert perfekt, bloß die Soundbegleitung nervt auf Dauer ein bißchen. Aber der entscheidende Vorteil des Planers gegenüber den Genrekollegen ist schon sein beispielloser Realismus – viel echter geht's im echten Leben auch nicht zu! (C. Borgmeier)



Der Planer

Lebensnahe Wirtschaftssimulation mit allen Schikanen.

GRAFIK	*73%*
SOUND	*61%*
REALISMUS	*94%*
MOTIVATION	*88%*
URTEIL	**86%**

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Greenwood

Planungsgrundlage ist ein 386 SX mit 20 MHz.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB XMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Das neue PC-POWER-DISC-Magazin

Erschliessen Sie sich die Welt der Grafik durch Professional Draw light von GOLD DISK zu einem unglaublichen Preis.

Professional Draw light setzt neue Highlights!

Ob Profi oder Anfänger, dieses Programm ermöglicht Ihnen den Einstieg in komfortables Zeichnen, Gestalten, Illustrieren und Layouten ohne ein aufwendiges und zeitraubendes Wechseln zwischen verschiedenen Programmen. Professional Draw light ist für jeden PC-Anwender, dank seiner Powertools, sehr leicht zu erlernen und anzuwenden. Farbdarstellungen, Grafik-Tools, Clip-Arts, Zeichenwerkzeuge, verschiedene Schrifttypen – Professional Draw light läßt keine Wünsche offen.
Auch die Im- und Exportmöglichkeiten zu anderen Grafikprogrammen sind vorhanden.
Über ein Update auf die CD-ROM-Version Professional Draw 2.0 werden dem Anwender weitere faszinierende Anwendungen geboten.

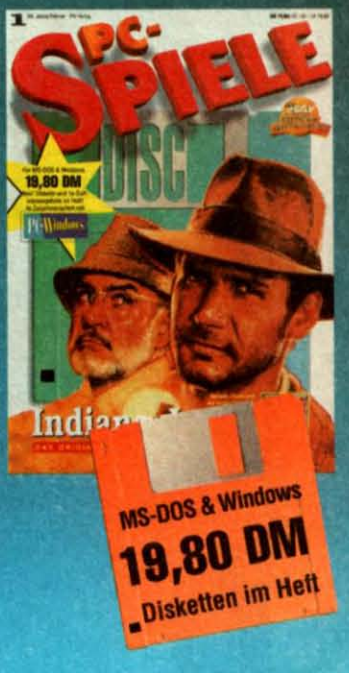
Also nicht mehr lange warten.
Die PC-POWER-DISK 1 gibt es ab 26. Januar 1994 im Zeitschriftenhandel.

Und für Spiele-Freaks!

Indiana Jones
und der letzte Kreuzzug

Das Original-Adventure von Lucasarts Games.
Das Spiel zum Film ist ein spannendes und unterhaltsames Grafik-Adventure, das Sie faszinieren wird. Machen Sie sich auf die Suche nach dem Heiligen Gral.
Meistern Sie als Indiana Jones alle gefährlichen Situationen und finden Sie den Heiligen Gral.

Die PC-SPIELE-DISK 1 gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel.



Nicht nur Michael und sein Editorial haben die Zeichen der Zeit erkannt, sogar bislang branchenfremde Anbieter drängen nun schon ins Geschäft mit der digitalen Fleischbeschau. Das Ergebnis: Eine wahre Sexwelle schwappt derzeit über den PC hinweg! Wir haben für Euch darin gebadet...

BIT mal BYTE = Sex ?

MAN ENOUGH

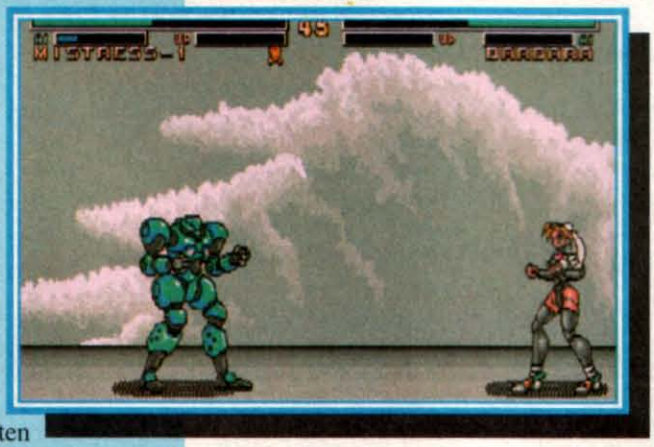
Als erstes sind wir den Reizen von Tsunamis pikanter Neuigkeit für CD-RÖMer erlegen, prangt hier auf der Packung doch nicht nur eine sinnlich dreinblickende Schönheit, sondern auch der markige Spruch vom „ultimativen Gesellschaftsabenteuer". Was immer damit gemeint sein mag, das tatsächliche Gameplay kann noch nicht einmal dem dürftigsten Strip-Poker das Wasser reichen: Man muß Dates mit fünf verschiedenen Bräuten verabreden, die entweder mehr auf Machos oder halt auf Softis stehen. Die Rendezvous entpuppen sich dann als simple Multiple-choice-Flirts (untermalt von erträglich digitalisierten Filmsequenzen und viel Musik samt netter Sprachausgabe), bei denen immer nur die jeweils „richtigen" Antworten anzuklicken sind. Wurden schließlich alle fünf Damen gebührend beeindruckt, darf man noch eine sechste einladen, auf die man laut Hintergrundstory besonders scharf ist...

Die Abenteurer vom Dirty Larry-Fanclub sind hier also wahrlich fehl am Platze, und Spanner werden auch kaum bedient, denn immer, wenn es gerade interessant zu werden droht, blendet die Regie gnadenlos aus. Wer es trotzdem wissen will, benötigt zumindest einen 386er mit 25 MHz, 1 MB Arbeitsspeicher, wenigstens einen gewöhnlichen Soundblaster und natürlich ein CD-ROM.

METAL & LACE

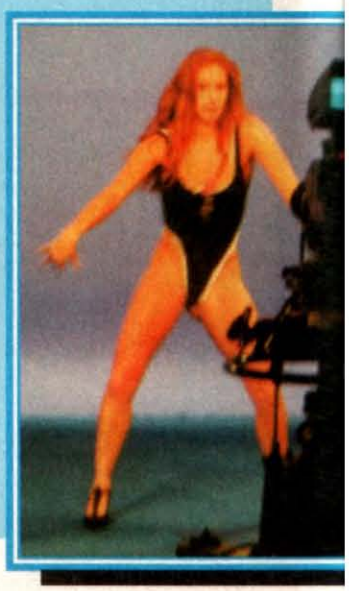
Der erste Streich war also schon mal nicht Manns genug, uns auf Touren zu bringen – vielleicht klappt's ja bei Megatechs Nachfolger zum pseudoerotischen Mageradventure „Cobra Mission"? Schon, aber anders als vermutet! Denn zwar bietet das Teil ebenfalls kaum Schlüpfriges, dafür aber wenigstens ein erträgliches Spielprinzip: Hier haben wir eine reinrassige Prügelei, bei der man gegen metallgeschürzte Mädels im firmentypischen Japano-Stil anzutreten hat. Gewinner kassieren dann Prämien, mit denen sie die eigene Rüstung aufpolieren können, was schon wegen der zunehmend schlagkräftiger auftretenden Gegnerinnen unerläßlich ist.

Die Sticksteuerung geht in Ordnung, der Sound mit Sprachausgabe auch, dafür bricht die Optik mit ihren ärmlichen Hintergründen keine Rekorde, lediglich die feinen Animationen der Kampfsequenzen wissen zu gefallen. Wer also auf Damen-Wrestling steht oder sich immer schon mit offenherzigen Comic-Tussis prügeln wollte, kann dies nun ab einem 386er tun. Aber wer ist schon sooo pervers?



PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE

Metall und Seide waren also auch nicht das Gelbe, kommen wir zu Bewährtem. Denn mit Magic Bytes' heißen Nummern ist es ja schon fast so wie mit den Waffenstillständen in Bosnien – kein Mensch kann sie noch zählen! Dennoch hätten wir Euch



hier die x-te Strip-Knobelei aus Gütersloh gerne vorgestellt, doch leider gaben sich die Damen zickig: Aufgrund eines bei all unseren Testmustern fehlenden Files verweigerten sie den Beischl… die Mitarbeit. Macht aber nur die Hälfte, denn von den Amiga-Numbers wissen wir immerhin, daß das Spielprinzip (ein von Zahlensteinchen bedecktes Pin-up freiklicken, dabei mehr Punkte einsacken als der Computergegner und schließlich nackte Tatsachen bewundern) sich von den öden Vorstrippern kein bißchen unterscheidet, angeblich sollen sich aber Optik und Sound in der PC-Version erklecklich gesteigert haben.

Tja, das glauben wir jetzt einfach mal und verzichten aus naheliegenden Gründen auf Screenshots und eine Bewertung. Aber dieses Pressefoto einer der luxuriösen Hauptdarstellerinnen wollen wir wirklich keinem vorenthalten!

THE PLAYBOY ELECTRONIC NOTEBOOK

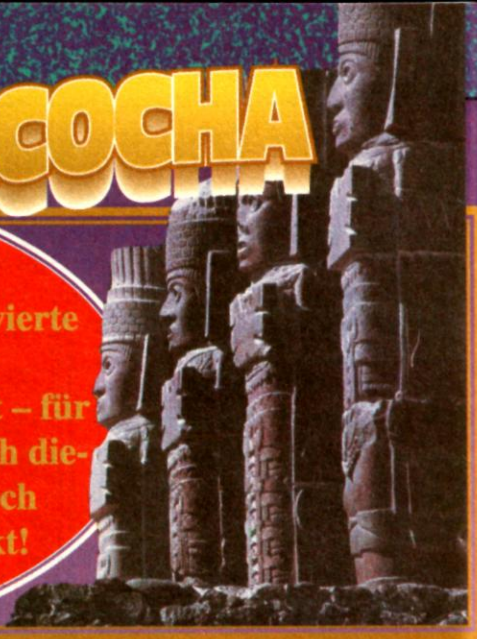
Nach der kühlen Abfuhr bei den heißen Nummern naht nun der Ernst des Lebens, denn sowohl dieses als auch das nachfolgende Programm gehört am ehesten zum Geschlecht der Anwendungen. Unglücklicherweise läßt sich das Notebook aber nicht so anwenden, daß man mit den 50 in digitaler Form beiliegenden Schönheiten ein Date verabreden könnte – nö, es ist bloß ein stinknormaler Terminplaner für „Windows"! Als solcher mag das Ding ja nicht mal unbedingt schlecht sein (wenn auch hierzulande aufgrund der abweichenden Feiertage nur begrenzt von Nutzen), aber wer kauft sich schon ein Playboy-Produkt, um damit zu *arbeiten*?! So oder so artet es in Arbeit aus, erst mal selbst herauszuknobeln, daß man die nicht immer ganz sauber abgescannten Girls extra auf Festplatte zu bannen hat, damit sie im täglichen Kalender erscheinen, denn das Manual verschweigt derlei Kleinigkeiten diskret. Vielleicht, um die Ehefrauen der terminplanungswilligen Kundschaft zu täuschen? Wer keine hat, sollte zumindest über einen 286er mit 2,5 MB RAM sowie einen Hunni zuviel in der Tasche verfügen.

PC-L.O.V.E.

Nach dem Ernst des Lebens zum Ernst des Liebens: Mit diesem „PC-Lexikon für Lust, Liebe und Partnerschaft" gibt die Sex-Großhändlerin Beate Uhse dem einschlägig Interessierten eine populärwissenschaftlich verbrämte Ausrede an die Hand, seinen Hormonüberschuß vor dem Monitor abzureagieren. Rein technisch bekommt man dabei bereits auf einem 286er ordentlich digitalisiertes Bildmaterial und netten Dudelsound geboten, rein inhaltlich kann man sich die Texte getrost sparen. Den buchstäblich krönenden Abschluß dieser Überfluß-Digitalie bildet aber das eingebaute Spielchen: Am Screen erscheint ein nacktes Fräulein, das Programm fragt „Wo ist der Hals?", und wenn man ihn gefunden hat, darf man darauf klicken, um hernach mit Brüsten und Schenkeln weiterzumachen! Also sozusagen eine erotische Realsatire… (jn)

Titel	Man Enough (CD-ROM)	Metal & Lace	Penthouse Hot Numbers Deluxe	The Playboy Electronic Notebook („Windows")	PC-L.O.V.E.
Genre	Anklicktraining	Frauenprügelei	Steinchenspiel	Terminplaner	Pseudolexikon
Präsentation	76%	60%	?	44%	62%
Sex-Quotient	16%	4%	?	50%	71%
Motivation	24%	66%	?	—	—
Urteil	29%	62%	?	Bedingt tauglich	Quatsch
Schwierigkeit	Keine	Für Geübte	Variabel 3 Stufen	—	—
Preis	119,-	119,-	89,-	99,-	79,-
Hersteller	Tsunami	Megatech	Magic Bytes	Playboy Enterprises	Beate Uhse Multimedia

INCA II = WIRACOCHA



Vor einem Jahr um diese Zeit servierte uns Coktel Vision den ersten Multimedia-Eintopf nach Inca-Art – für den zweiten wurden zwar praktisch dieselben Zutaten verwendet, jedoch wesentlich besser abgeschmeckt!

Nachdem der große Inka-Herrscher El Dorado die Elemente des Kosmos im Vorgänger glücklich vereint hatte, bedroht jetzt ein geheimnisvoller Asteroid die frischgebackene Idylle, wobei auch der traditionelle Erzfeind Aguirre wieder die schmutzigen Konquistadorenfinger im Spiel hat. Während der ansässige Betriebsrat gerade seine Krisensitzung abhält, verkrümelt sich El Dorados Sohn Atahualpa still und leise, um die Welt im Alleingang zu retten. Später wird dann auch noch zum Papa gewechselt, aber zunächst schlüpft der Spieler in die Rolle des vorwitzigen Juniors:

Die Abwendung des drohenden Unheils findet in rund zweieinhalb Dutzend Action- und Adventuresequenzen statt; fetzige Raumschlachten stehen hier genauso an wie knobelige Rätsel und Abenteuereinlagen, deren Aufbau an „Heart of China" oder eben den ersten Inka erinnern. Auf diese Weise ballert und tüftelt man sich hinaus ins All und zurück auf die Erde, wo man schließlich sogar im fernen Tibet landet. Als Besonderheit dürfen friedfertige Gemüter die Ballerorgien meist auch gegen eine Kniffelszene eintauschen. Sobald ein Abschnitt erledigt ist, wird automatisch gespeichert, wodurch der Verlust des Indio-Lebens nicht weiter tragisch ist.

War das geflügelte Wort vom „interaktiven Film" beim Vorgänger noch ein ziemlich leeres Versprechen der Werbe-Indianer bei Coktel Vision, so hat es beim zweiten Teil der Inka-Saga schon wesentlich mehr Berechtigung – die Handlung ist allerdings erneut arg verworren, woran auch die deutschen Bildschirmtexte nicht viel ändern können. Die CD-Fassung tut sich darüber hinaus mit (einer recht holprigen) Sprachausgabe hervor, bei dem atmosphärischen Soundtrack und den eingestreuten, wunderschönen Zwischenfilmchen hat sie ebenfalls die Nase vorn. Hinsichtlich der Rätseldichte wird der Ur-Inka hier wie dort deutlich übertroffen; daß das Game immer noch nicht der absolute Überhammer ist, liegt vornehmlich an der sehr unterschiedlichen Qualität der einzelnen Abschnitte. Man wird einfach das Gefühl nicht los, als hätten recht unterschiedlich begabte Programmierer daran gearbeitet: Die 3D-Ballersequenzen sind arg rucklig geraten, wogegen die Adventureteile mit ihren Digi-Grafiken größtenteils phantastisch animiert sind.

Wer die in der Regel abwählbaren Ballereien also ignoriert, ist mit Inca II recht gut bedient, wer hingegen auf die volle Mischung aus Adventure und Action setzt, muß damit leben, daß sich das alte Kulturvolk nicht immer von der kultivierten Seite zeigt. (mic)

Inca II

Überwiegend gelungener Mix aus Action und Adventure.

	Disk	CD
GRAFIK	*78%*	*83%*
SOUND	*72%*	*79%*
ATMOSPHÄRE	*71%*	*74%*
MOTIVATION	*72%*	*74%*
URTEIL	**73%**	**75%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 139,- bzw. 159,- DM
Hersteller: Coktel Vision

Der fortschrittliche Inka braucht eine Maus mit angeschlossenem 386er.

Super-VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Kostenlose Software

können wir Ihnen auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt
vergleichen Sie selbst!

SIMULATION / STRATEGIE

Airbus A 320 America	A	79,99
Aces of the Pacific	A	59,99
Aces of Pacific Mission Disk	A	29,99
Aces of Pac. plus Miss.Disk	A	79,99
Aces over Europe	V	72,99
Archon Ultra	V	79,99*
Aufschwung Ost	V	64,99
Battle Isle Data Disk 2	A	49,99
Battle Team (Bat. Isle+Data1)	V	72,99
Battle Isle 2	V	79,99*
Big Sea	A	64,99*
Burning Steel	V	74,99
Burn. St. Data 1 AiA+2 SiA je	V	34,99
Burntime	V	79,99
Buzz Aldrin Race into Space	A	86,99
Civilization	V	89,99
Christoph Kolumbus	V	79,99*
Clash of Steel	E	69,99
Comanche plus Data Disk 1	V	119,99
Com. over the Edge (Miss.Disk 2)	**E**	**46,99**
Com. over the Edge (Miss.Disk 2)	**V**	**52,99**
Cyber Race	V	79,99
Dogfight	A	89,99
Der Patrizier	V	79,99
Die Siedler	V	79,99*
Eight Ball DeLuxe	A	64,99
Elite 2 - Frontier	A	79,99
Empire DeLuxe	E	77,99
F - 15 Strike Eagle 3	A	89,99
Falcon 3.0	A	89,99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	A	54,99
MiG 29 (Mission f. Falcon 3.0)	A	52,99
Fields of Glory	A	89,99
Flugsimulator 5.0	V	129,99
Flugsimulator 5.0	E	92,99
FS5.0 S. Disk San Francisco	**A**	**64,99**
FS5.0 S. Disk New York	**E**	**46,99**
FS5.0 S. Disk Paris	**E**	**46,99**
Gr. Slam Bridges 2 (Windows)	**E**	**79,99**
Gunship 2000	A	89,99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54,99
Hannibal	V	79,99
Harpoon 2	E	79,99*
History Line 1914 - 1918	V	64,99
Incredible Toons	**E**	**64,99**
Kasparovs Gambit	A	79,99
Kingmaker	**V**	**64,99**
Mad News	V	79,99*
Master of Orion	A	92,99
Pacific Strike	A	86,99*
Pacific Strike Speech Pack	A	36,99*
Patriot	A	79,99
Penthouse Hot Num. Deluxe	V	52,99
Pinball Dreams	A	56,99
Pirates Gold	V	89,99
Pizza Connection	V	79,99*
Privateer	A	82,99
Privateer Speech Acc. Pack	A	36,99
Privateer Special Operations 1	A	36,99*
Protostar	V	69,99
Quarter Pole	V	64,99*
Railroad Tycoon DeLuxe	A	79,99
Railway Challenge	V	64,99
Red Baron + Mission Disk	V	79,99
Silver Ball (bester PC-Flipper)	A	52,99
Sim Farm	V	79,99
Skat '92	V	59,99
Spaceward Ho! (Win / DOS)	V	79,99
Speed Racer	A	64,99
Spelunx	E	68,99*
SSN-21 Seawolf	A	79,99*
Star Control 2	A	64,99
Starlord	A	92,99*
Strike Commander	A	86,99
Strike Com. Speech Pack	A	36,99
Strike Com.Tactical Op. 1	A	36,99
Stunt Island	V	89,99
Subwar 2050	A	92,99
Syndicate	V	74,99
Syndicate Data Disk	V	36,99
Terminator 2 - Chess Wars	A	64,99
T. F. X.	A	86,99
The e. more incred. Machine	V	64,99
Tornado	A	79,99
Victory at Sea	E	79,99*
Wallstreet Manager	V	79,99
War in Russia	E	79,99
Warlords 2	E	79,99
Wing Commander Academy	A	59,99
WC DeLuxe (WC1+Se.1&2)	A	86,99
WC 2 inkl. Speech Pack	V	64,99
WC 2 Spec.Op. 1 und 2	A	44,99
X - Wing	A	79,99
X - Wing Upgrade Kit	V	52,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing)	V	39,99
Zeppelin - Giants of the Sky	**V**	**76,99**

ROLLENSPIELE/ ADVENTURES

Alone in the Dark	V	86,99
Bazooka Sue	V	86,99*
Betrayal at Krondor	V	79,99
Companions of Xanth	E	64,99
Cosmic Spacehead	V	52,99
Darklands	V	79,99
Das schw. Auge (Schicksalsklinge)	V	79,99
Das schw. Auge 2 (Sternenschweif)	V	79,99*
Day of the Tentacle (Man.Man. 2)	V	82,99
Der Schatz i. Silbersee (K. May)	V	86,99
Dracula	A	79,99
Dune 2	V	59,99
Eye of Beholder 3	V	79,99
Fantasy Empires	**E**	**59,99**
Flashback	V	63,99
Forgotten Castle	A	79,99*
Freddy Pharkas	V	62,99
Goblins 3	V	79,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	E	64,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V	64,99*
Hired Guns	**A**	**86,99**
Inca 2 - Wiracocha	V	86,99
Indiana Jones 4	V	79,99
Innocent until caught	A	86,99*
Ishar 2	V	59,99
Lands of Lore	V	62,99
Leisure Suit Larry 6	E	64,99
Leisure Suit Larry 6	V	79,99*
Lost in Time	V	86,99
Might and Magic 5	V	82,99
Monkey Island 2	V	74,99
Police Quest 4	**E**	**64,99**
Quest for Glory 4	**E**	**64,99**
Return of the Phantom	V	92,99*
Ringworld	A	64,99*
Sam & Max	**E**	**72,99**
Sam & Max	**V**	**86,99**
Shadow Caster	A	79,99
Shadow of the Comet	V	86,99
Space Hulk	A	79,99
Space Quest 5	V	64,99
Star Trek 2 Judgement Rites	**A**	**79,99**
Stronghold	V	79,99
Ultima 7: Die schwarze Pforte	V	79,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	A	79,99
Ult. 7 Teil 2 Data Silver Seed	A	36,99
Ultima 8 - Pagan	A	86,99*
Ultima 8 - Pag. Speech Pack	A	36,99*
Ultima Underworld	A	72,99
Ultima Underworld 2	A	72,99
Unlimeted Adventures	E	59,99

SPIELESAMMLUNGEN

Classic Power Compilation	**V**	**79,99**
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)		
Combat Classics 2	V	64,99
(F19 St.Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)		
Excellent Games	**A**	**64,99**
(Car & Driver, James Pond 2, J. W. Snooker, Popolous 2)		
Fantastic Worlds	A	79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wonderland)		
Lords of Power	V	79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)		
No. 2 Collection	V	79,99
(Black Gold, Space Max, Winzer)		
Sim City DeLuxe	A	79,99
(Sim City incl. Arch. 1 und Terrain Editor)		
Space Legends	A	68,99
(Elite Plus, Megatraveller 1, Wing Com. 1)		
The Greatest	V	59,99
(Dune, Lure of Temptress, Shuttle)		
The Manager	V	46,99
(Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, Transworld)		

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed	A	52,99
Batman returns	A	59,99
Big Sea	A	64,99*
Body Blows	A	52,99
Cannon Fodder	A	59,99*
Fire and Ice	A	52,99
Krusty´s Fun House (Simpsons)	**A**	**52,99**
Lemmings 2 - The Tribbes	A	79,99
Xmas Lemmings	A	33,99
Lollypop	A	72,99*
Mortal Kombat	A	52,99*
Oscar	A	52,99
Oxyd magnum	V	46,99
Prince of Persia 2	A	64,99
Robbo	**A**	**33,99**
Seal Team	A	79,99
Street Fighter 2	A	59,99
Strike Squad	**A**	**86,99**
Terminator 2029	E	72,99
Terminator Data Op. Scoure	E	39,99
Troddlers	**A**	**52,99**
Turrican 2	A	64,99*
Yo! Joe!	A	59,99

SPORT & Sport-Simulation

Anstoss	V	64,99
Archer McLeans Pool Billard	A	59,99
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V	62,99
Eishockey Manager	V	74,99
Eishockey M.Limeted Edition	**V**	**86,99**
(inkl. Videokassette der Saison 92/93)		
Formular One Grand Prix	A	84,99
Front P. Sp. Football Pro´93	E	64,99
Goal! (Dino "Kick off" Dini)	V	59,99
Hattrick	V	79,99*
Indy Car Racing	**V**	**79,99**
Jimmy White Snooker	A	59,99
Jordan in Flight	A	74,99
Links	A	30,99
Links 386 Pro	A	87,99
Links Data Disk für 386 Pro je	E	43,99
Lothar Matthäus Fußball	V	64,99*
Lotus 3- The Ultimate Chal.	A	59,99
NFL Coaches Club Football	A	79,99
NHL Hockey	A	79,99
Ryder Cup Golf	**A**	**64,99**
Sensible Soccer	A	54,99
Striker	V	64,99
Winter Olympics	**A**	**64,99**

IBM/PC CD-ROM

Alone in the Dark	**V**	**92,99**
A 320 Airbus	**V**	**86,99**
BAT 2 - Coshan Conspiracy	V	79,99*
Battle Chess 1 SVGA	A	89,99
Battle Isle 2	V	79,99*
Black Line Vol. 1	V	52,99
(Space Max, Tiebreak, Transworld)		
Black Line Vol. 2	V	52,99
(Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rollin Ronny, Sarakon)		
Burning Steel Compilation	**V**	**86,99**
(Burning Steel, Data 1 AiA + 2 SiA, Szenario Editor)		
Burntime	**V**	**79,99**
Carmen USA Deluxe	E	104,99*
Chessmaster Pro 3000	E	89,99
CD -Rom Edition 1	V	64,99
(Hexuma, Kathedrale, Stundenglas)		
Core Super Games	**V**	**64,99**
(Curse of Enchantia, Heimdall, Thunderhawk)		
Cyber Race	V	86,99*
Das schw. Auge (Schicksalsklinge)	V	64,99*
Day of the Tentacle (Man.Man. 2)	V	86,99*
Der Patrizier	V	82,99
Dungeon Hack	**E**	**64,99**
Eco Quest	E	79,99
Eye of Beholder Trilogy	**V**	**86,99**
(Teil 1, 2 und 3)		
Fatty Bear	E	66,99*
Freddy Pharkas	A	79,99*
Goblins 3	**V**	**98,99**
Golden 7 (7er-Sammlung)	**V**	**92,99**
(Great Courts 2, Heart of China, King´s Quest 5, Leisure Suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)		
Hannibal + 200 Shareware	V	59,99*
Herbert Grönemeyer CHAOS	**V**	**39,99**
(Audio und PC)		
Historyline 1914 - 1918	V	59,99
Inca	V	109,99
Inca 2 - Wiracocha	**V**	**114,99**
Indiana Jones 4	A	79,99
Iron Helix	**A**	**79,99**
Jurassic Park (Dino Park)	**A**	**64,99**
Kings Quest 5	A	79,99
Kings Quest 6	A	79,99
Labyrinth of Time	**E**	**76,99**
Lands of Lore	V	79,99*
Legend of Kyrandia	A	79,99
Lemmings 1 Doublepack	V	64,99*
Lollypop	A	64,99*
Lost in Time	**V**	**98,99**
Mad Dog McCree	E	99,99
Man Enough	**E**	**79,99**
Microcosm	A	86,99*
Microprose Collection	A	39,99
(Microprose Soccer, Savage, Midwinter, Rick Dangerous, 3-D Pool, Gunship)		
Might & Magic Trilogie	**V**	**86,99**
(Might & Magic 3, 4 und 5)		
Napoleonics	A	79,99
(Austerlitz, Borodino, Waterloo)		
No. 2 Collection	V	59,99*
(Black Gold, Starbyte Super Soccer, Winzer)		
Protostar	**A**	**64,99**
Quest and Fun	**V**	**64,99**
(King´s Quest 5, Leis.Suit Larry 5, Red Baron)		
Rebel Assault	E	79,99
Rebel Assault	**V**	**92,99**
Return to Zork	A	86,99
Space Quest 4	A	79,99
Spellcasting Party Pak	**E**	**64,99**
(101: Sorcerers get all the girls, 201: Sorc.´s Appliance, 301: Spring Ball)		
Strike Commander	**A**	**86,99**
Stronghold	**V**	**79,99**
The 7th Guests	A	129,99
Top Exec (Shareware)	**V**	**46,99**
Turrican 2	A	59,99*
Ultima Underworld 1 & 2	E	86,99
Ult. Underworld + W. C. 2	A	98,99
Wing Commander DeLuxe	E	98,99
(incl. Secret Mission 1 + 2)		
Wing Comander 2 DeLuxe	E	98,99
(incl. Speech Pack und Sp. Operations 1 + 2)		
Winter Olympics	**A**	**72,99**
Zeppelin - Giants of the Sky	V	86,99*
Virus Killer Professional	**V**	**104,99**

Joysticks-Hardware-Zubehör

Flightstick PRO	**139,99**
Thrustmaster Flight Control	**149,99**
dto. Weapon Control - Mark 2	229,99
dto. Rudder - Pedals	239,99
Gravis schwarz	74,99
Gravis analog Pro	79,99
Gravis Game Pad	48,99
Gravis Eliminator Game-Card	69,99
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3,5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand.,transparent anschlußfertig	58,99

CD-ROM Laufwerk **449,99**
Doublespeed/Multisession/anschlußfertig (Als Controller Soundblaster Pro de Luxe oder Soundblaster 16 ASP erforderlich)

Soundkarten

Soundblaster Pro 2.0 de Luxe	159,99
Soundblaster Pro de Luxe	229,99
Soundblaster SB 16	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	469,99
Wave Blaster zur ASP 16	389,99

Hardwareteile immer zuzüglich Frachtkostenanteil. Bei Rechnungsbeträgen ab DM 1.000,- nur per Vorkasse oder nach Vereinbarung. Reklamationen werden nur in der Originalverpackung und unter Angabe der Rechnungsnummer bearbeitet. Unfreie oder nicht ausreichend frankierte Rücksendungen werden nicht angenommen! Verweigerte Sendungen werden mit einer Kostenpauschale von DM 25,- in Rechnung gestellt.

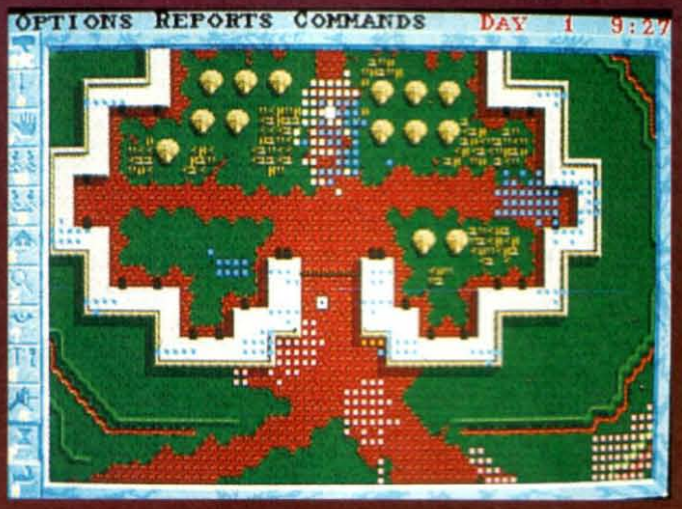
Versand 99 GmbH, Tel. 02403 - 21188 Fax 02403 - 35351, Jülicher Str. 53 - 55, 52249 Eschweiler

PC-Programme benötigen in der Regel eine VGA Karte und eine Festplatte. V bedeuted komplett deutsche Version, A = deutsche Anleitung, E = englische Anleitung. PC Disketten nur im 3,5" Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit *gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,50 inkl. Nachnahme zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,00). Softwarebestellungen ab DM 250,00 ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 6,50. Überweisungen auf das Konto Nr.: **12 17 884 bei der Sparkasse Aachen-Eschweiler, BLZ 391 501 00.** Lieferungen ins Ausland ausschließlich per Vorkasse (nur Euroschecks) zzgl. DM 30,00. Forden Sie noch heute kostenlos und unverbindlich unsere neusten Preislisten an. **Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.**

WALLS OF ROME

Nach dem etwas anders gelagerten Zwischenspiel „Ambush at Sorinor" setzt Mindcraft nun die Burgenbelagerungen von „Siege" bzw. „Dogs of War" fort – als Schauplatz dient neuerdings das antike Rom.

Hier prügeln sich die streitsüchtigen Römer mit den Kelten, Karthagern und den Parthern herum; je nachdem, welche Seite man übernimmt, muß die entsprechende Festung dann entweder in Echtzeit gestürmt oder verteidigt werden. Gelegenheit dazu erhält man in 17 Einzelschlachten und sechs kompletten Kampagnen.
Zunächst stellt man in der Kaserne die diversen Bogenschützen, Schwertkämpfer, Männer am Katapult etc. via Icons und Pulldownmenüs zu einzelnen Trupps zusammen und beordert diese zu den strategischen Schlüsselpunkten der von oben gezeigten Burg. An Ort und Stelle stürzen sich die hochmotivierten Mannen völlig selbständig ins Getümmel, zur Befehlserteilung kann mit dem hektischen Gemetzel aber jederzeit pausiert werden. Darüber hinaus gibt's für ermattete Recken ein Hospital, bei Dunkelheit eine Feuerpause sowie jede Menge ständig abrufbare Statistiken.
Die von „Siege" her bekannte dreifach zoombare, aber im Detail etwas unübersichtliche Optik wurde ebenso beibehalten wie der Schlachteneditor, das Tutorial, der martialische Sound und die pflegeleichte Steuerung. Deutlich geschrumpft ist dagegen die Zahl der Truppengattungen und der Szenarien – womit die römischen Mauern vornehmlich für Feldherren interessant sind, die bisher noch keine von Mindcrafts Burgenbelagerungen erlebt haben. Oder für solche, die von dieser Sorte Spiel gar nicht genug bekommen können… (md)



Walls of Rome

Strategische Burggrabenkämpfe à la „Siege".

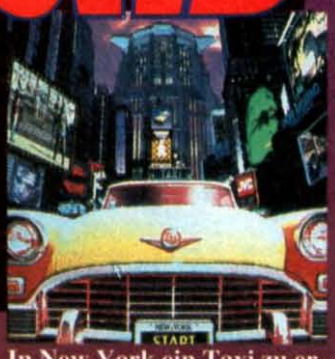
GRAFIK	*58%*
SOUND	*63%*
STEUERUNG	*73%*
MOTIVATION	*58%*
URTEIL	**60%**

Variabel
Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: Mindcraft

Ab einem 286er geht's los, wer Musik hören will, braucht 2 MB XMS.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 14 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: 2 MB XMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

HELL CAB



In New York ein Taxi zu ergattern, ist reine Glückssache – und wenn man dem Szenario dieser höllischen Rundreise für Fahrgäste mit CD-ROM glauben darf, bezahlt man den Driver oft genug mit seinem Leben…
Die Story dieser merkwürdigen Genremixtur hat sich jedenfalls ganz offensichtlich ein geistiger Fußgänger einfallen lassen: Der (un-) glückliche Spieler hat in New York ein Taxi erwischt, kommt damit aufgrund akuten Bargeldmangels jedoch nur bis zum Empire State Building. Das durchstreift er nun kreuz und quer, um die Kohle für den Taxler aufzutreiben, wobei ihn hinter jeder der zahlreichen Türen des Gebäudes kleine Digi-Filmchen aus allen möglichen historischen Epochen (vom Rom Neros bis zu den Schützengräben des Ersten Weltkriegs) erwarten. Per Mausklick muß man sich dann jeweils für die richtige der angebotenen Handlungsalternativen entscheiden, damit sich die drei Bildschirmleben nicht vorzeitig verdünnisieren. Ganz nebenbei füllt sich dadurch auch das Inventory mit lauter anscheinend ziemlich nutzlosen Gegenständen.
Aber bitte, das krude Szenario entbehrt ja nicht eines gewissen Witzes, und der mit vielen Digi-Einsprengseln versetzten Super VGA-Grafik merkt man an, daß Pepe Moreno, der Mann hinter Hell Cab, im bürgerlichen Leben Comiczeichner ist. Soundbegleitung und Steuerung können ebenfalls gefallen – der Haken an der Sache sind die endlos langen Nachladezeiten: Selbst auf einem 486er mit Doublespeed-Laufwerk dauert es fast eine Minute, bis das nächste Bild erscheint! Und so wird die CD-Geschichtstour für den Spieler halt tatsächlich zur Hölle... (md)

Hell Cab

Interaktive Höllentour der quälend langsamen Art.

GRAFIK	*84%*
SOUND	*78%*
ATMOSPHÄRE	*66%*
MOTIVATION	*33%*
URTEIL	**42%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 169,- DM
Hersteller: Time Warner

Der Taxler will zumindest einen 386er mit Maus, CD-ROM, Sound- und SVGA-Karte sowie „Windows 3.1" sehen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

DOOM

Blut & Ehre

Sie sind nicht so komplex wie die „Ultima Underworld" und haben keinen berühmten Namen wie „Terminator Rampage" – und doch hat sich bereits um die Shareware-version dieser blutgetränkten 3D-Dungeons ein Fankult gebildet!

Für zartbesaitete Gemüter dürfte die Vollversion dieser actionreichen Mixtur aus Solorollenspiel und Ballerorgie jedenfalls ein Greuel sein, ist sie doch vor allem voll von Monstern, Blut und Leichen. Das nackte Spielprinzip unterscheidet sich dabei nur unwesentlich von dem, womit uns das amerikanische ID-Team schon bei dem seltsamerweise immer noch nicht indizierten PD-Game „Wolfenstein-3D" schockte: Als Söldner einer Spezialeinheit muß man sich suchend und sammelnd durch drei jeweils acht Levels umfassende Mutanten-Kolonien ballern, bis der letzte Feind verröchelt ist.

Zu sehen sind die liebevoll designten und vorbildlich scrollenden 3D-Dungeons aus der Sicht des Helden. Sein formatfüllendes Blickfeld wird nur durch die (ausblendbare) Inventarleiste und die Hand mit der Wumme beschränkt. Sie hält anfangs nur ein kleines Pistölchen, doch gammeln überall bessere Waffen herum – im Angebot sind sechs verschiedene Sorten vom MG bis zur Kettensäge, gewechselt werden sie durch einfachen Tastendruck. Die allerorten postierten Fässer mit radioaktivem Inhalt sind ebenfalls sehr praktisch: Ein gut gezielter Schuß jagt eine ganze Monsterfamilie in die Luft. Die massenhaft vorrätigen Unholde treten in acht unterschiedlich gefährlichen, aber durchgehend toll animierten Arten auf; daneben findet man tausenderlei Schutzanzüge, Sanitätskoffer, Schlüssel etc., die durch schlichtes Drüberlaufen aufgeklaubt werden. Nicht vergessen sollte man zudem all die Treppen, Lifte, Teleporter, Säureseen, Geheimtüren und Bonusräume. Zumindest das Spiel vergißt es nicht, denn nach jeder Runde wird akribisch abgerechnet, in welcher Zeit man wie viele Monster gekillt und Geheimnisse gelüftet hat. Ungewöhnlich luxuriös sind auch die „begehbare" Automappingkarte und die Netzwerkoption für bis zu vier Mutantenjäger.

Vorausgesetzt, man verfügt über die nötige Nervenstärke, gibt's an Doom also nichts auszusetzen: Die Präsentation raubt jedem Viehmetzger den Verstand, die Handhabung wartet mit einer problemlosen Steuerung via Tasten, Stick oder Maus, einer Quicksave-Option etc. auf, und das Gameplay ist wesentlich inhalts- und abwechslungsreicher, als es zunächst erscheint. Zudem bleibt man praktisch nirgends „hängen", da man einen Level jederzeit verlassen darf, sobald der Ausgangsschlüssel gefunden ist. Kurzum, dieses erstaunlich preiswerte Spektakel ist das, was „Terminator Rampage" gern gewesen wäre – ein heißer Action-Dungeon, dem wohl bald die Versiegelung durch die BPS droht. (md)

Nimm das!

Wer hat noch nicht, wer will noch mal?

Doom

Blutrünstige 3D-Metzelei für Dungeonforscher mit Splatter-Ambitionen.

GRAFIK	*81%*
SOUND	*72%*
ATMOSPHÄRE	*83%*
MOTIVATION	*77%*
URTEIL	**79%**

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: CDV/ID-Software

Das Massaker setzt zumindest einen 386er voraus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Nach zwei Jahren Pause hat die Konzertagentur Titus den musikalischen Brüdern wieder zu einer Auftrittsmöglichkeit verholfen – allerdings müssen sie die über dreißig Plattformlevels bis Chicago zu Fuß durchhüpfen...

Je nach Größe der Fangemeinde vor dem Monitor übernimmt man Jake, Elwood oder beide zusammen, wobei dann sogar der eine den anderen vorübergehend huckepack nehmen kann. Anfangs führt der Weg durch grüne Landschaften, später muß man sich auch in dunklen Abwasserkanälen und hochelektrischen Anlagen zurechtfinden. Unterwegs läßt der Kontakt mit den umherschwirrenden Vögeln, Schlagfallen, Blitzgeneratoren etc. den (wiederauffüllbaren) Vorrat von jeweils drei Musikerleben schnell schrumpfen; um sich gegen die Gefahren des Heldendaseins zu wappnen, ist daher fleißiges Sammeln angesagt: Die aufgeklaubten Schallplatten werden den Feinden als Geschosse entgegengeschleudert, außerdem finden sich diverse Extras für Zusatzleben, zeitweise Unverwundbarkeit, Superkraft oder mehr Zeit. Dazu gibt's Sprungfedern, Trampolin-Pilze, Ketten und Kisten, die das Vorankommen erleichtern bzw. überhaupt erst ermöglichen. Die Steuerung per Stick und/oder Tasten ist an sich ganz okay, nur die etwas ungenaue Kollisionsabfrage erhöht den ohnehin schon recht knackigen Schwierigkeitsgrad manchmal noch zusätzlich. Darüber trösten aber Paßwörter und die comicartige Präsentation mit ihren eingestreuten Gags und der launigen Sounduntermalung hinweg, so daß auch die Motivation des Spielers bis Chicago durchhält. (ms)

The Blues Brothers Jukebox Adventure

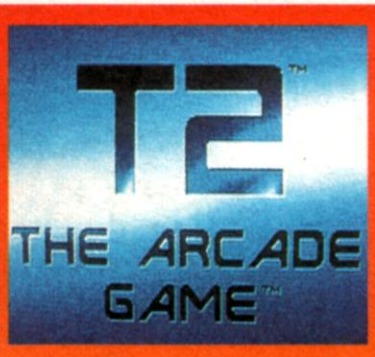
Gar nicht trauriger Plattformblues für geübte Hüpfer.

GRAFIK	*72%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*66%*
MOTIVATION	*71%*
URTEIL	**70%**

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Titus

Jeder PC mit VGA-Karte und 3,5"-Laufwerk kann den Blues hüpfen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
DF. Screen	Dt. Anleitung



Während der muskulöseste Österreicher des Universums schon über einen dritten Terminator-Film nachdenkt, wurde der Automat zum zweiten Teil der Cyborg-Saga erst jetzt für den PC umgesetzt. Mußte das sein?

Im großen und ganzen entspricht der Aufbau der sieben horizontal scrollenden Levels dem Arcade-Vorbild, lediglich die aufmontierte Uzi fehlt – statt dessen werden die Robbis, Mutanten und das übrige Endzeitgesocks hier per Fadenkreuz und Joystick (bäh) oder Maus (wesentlich besser) erledigt. Dazu gibt's äußerst widerstandsfähige Obermotze sowie in Kisten versteckte Extraleben, Schutzschilde und Kühlflüssigkeit für die sonst bald heißlaufende Wumme. Der Wohnzimmer-Terminator besitzt vier Bildschirmleben und kann auf Wunsch auch noch einen Freund zum simultanen Ballern bitten.

Im Gegensatz zu den bereits erschienenen Versionen für Amiga und Mega Drive überzeugt hier aber eigentlich nur das butterweiche Scrolling in vollem Umfang. Zwar ist auch das Leveldesign des 3D-Schießstands im „Operation Index"-Stil einigermaßen abwechslungsreich, aber der bescheidene Rest haut den stärksten Steiermärker um: Die grob gepixelten Sprites sind lächerlich animiert, und der Sound klingt trotz der zwei Brocken Digi-Sprachausgabe mehr als dürftig. Außerdem hakt die Steuerung meist gerade an besonders kniffligen Stellen, und das einstellbare Spieltempo ist selbst auf der niedrigsten Stufe immer noch viel zu hoch. Der langen Rede erschreckender Sinn: Selbst wer Arnie mag und auf solche 3D-Fadenkreuzballereien steht, sollte besser die Finger von diesem Machwerk lassen, denn hier wird vor allem der Spielspaß terminiert! (mic)

T2 - The Arcade Game

Größtenteils mißglückte Fadenkreuz-Ballerei.

GRAFIK	*58%*
SOUND	*41%*
STEUERUNG	*55%*
MOTIVATION	*33%*
URTEIL	**39%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Virgin/Acclaim

Erst ab einem 386 SX mit DOS 5.0 fliegen die Fetzen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM:640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
DF. Screen	Dt. Anleitung

FIRE & ICE

Mehr als eineinhalb Jahre hat Graftgold gebraucht, um Andrew Braybrooks tierische Hüpforgie vom Amiga auf den PC umzusetzen – aber dafür ist sie auch nahezu perfekt geworden!

Das ebenso rasante wie ideenreiche Original erhielt im Sommer 92 durch die Bank nur beste Kritiken: Als Held fungiert ein sprungstarker Comic-Kojote, der seine Gegner mit Eiswürfeln kurzfristig einfrieren und sie dann beim Drüberlaufen buchstäblich zerbröseln kann. Darüber hinaus benutzt er gelegentlich Spezialgegenstände wie Regenwolken oder Schilde, läßt Treppen aus Wänden herauswachsen und wird in einigen der insgesamt sieben Plattformwelten zu je fünf Levels von einem kleinen Kojoten-Welpen tatkräftig unterstützt.

Das alles ist nett, noch netter ist, daß es darüber hinaus haufenweise versteckte Extras und Geheimräume gibt, dazu kommen noch eine Übersichtskarte am Anfang der Levels und Schlüssel für deren Ausgang – die man erst aus den gefundenen Einzelteilen zusammenpfriemeln muß. Kurz und sehr gut, ein derart wohltemperiertes Spieldesign mit so vielen kreativen Einfällen war seit den Bitmap Brothers-Klassikern „Gods" und „Magic Pockets" nur mehr selten am Screen zu sehen!

Auch die farbenprächtige Grafik und die Ohrwurm-Musik (mit Jukebox-Funktion) halten sich an das hohe Niveau, genau wie die einwandfreie Steuerung. Kritik kann man allenfalls an Details üben, etwa der nervtötenden Handbuchabfrage oder dem auf einem 286er nicht mehr ganz astreinen Scrolling – doch von solchen Kinkerlitzchen abgesehen muß man für Fire & Ice auch am PC Feuer & Flamme sein! (mm)

Fire & Ice

Originelles Jump & Run für Plattform-Koyoten.

GRAFIK	*82%*
SOUND	*80%*
STEUERUNG	*82%*
MOTIVATION	*84%*
URTEIL	**82%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Graftgold/Renegade

Das Spiel läuft praktisch auf jedem Rechner und sieht auch unter EGA verblüffend gut aus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

VERGESST ALLES, WAS IHR JE ÜBER KONSOLEN UND VIDEOGAMES GELESEN HABT!

DENN JETZT GIBT'S...

DIE NEUE AUSGABE IST DA!

Litil Divil

Immer wieder hat Gremlin uns den kleinen Action-Teufel angekündigt, jetzt ist er endlich erschienen – um sich im Auftrag seiner höllischen Kollegen auf die Suche nach der geheimnisvollen Wunderpizza zu begeben...

Ein Labyrinth von 50 Räumen, die sich auf fünf mit Automapping versehenen Ebenen verteilen, muß der Nachwuchssatan Mutt durchstreifen, bevor er die „mystische Pizza der Fülle" in seinen zitternden Klauen hält. Das Zittern beruht auf den vorangegangenen Erlebnissen in diesen Schreckenskammern: Überall erwarten ihn mehr oder weniger komplexe Geschicklichkeitstests und Actioneinlagen, die vom simplen Durchhüpfen gefährlicher Landstriche über „Street Fighter"-ähnliche Kampfszenen bis zu strategischen Übungen à la „Battlechess" reichen. Um die Sache noch schwieriger zu machen, benötigt er für die Lösung dieser Aufgaben manchmal bestimmte Gegenstände, die sich unterwegs finden lassen. Scheitert Mutt an einem Problem, verliert er etwas Energie, die er jedoch mit Nahrungszufuhr wieder aufstocken kann; zudem entdeckt der Satansbraten gelegentlich auch Sonderräume zum Speichern von Spielständen.

Die reizend animierte Comicgrafik ist teuflisch gut geraten: Einfallsreich gezeichnete Räume in Iso-3D, sanftes Scrolling und lustige Gags erfreuen das Auge. Der Sound klingt etwas quäkend, und die Steuerung über Stick und Tasten hakt hin und wieder leicht, aber das sollte keinen PC-Beelzebub abschrecken – zumal hier hinter jeder Ecke immer neue, immer noch abgefahrenere Rätsel zu entdecken sind. Die Motivation hält also lange vor. Vielleicht nicht ganz, bis die Hölle zufriert, aber doch lange. (mic)

Litil Divil

Höllisches Actionadventure mit himmlisch viel Abwechslung.

GRAFIK	74%
SOUND	62%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	80%
URTEIL	76%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Gremlin

Die Labyrinth-Hölle öffnet ab einem 386er ihre Pforten.

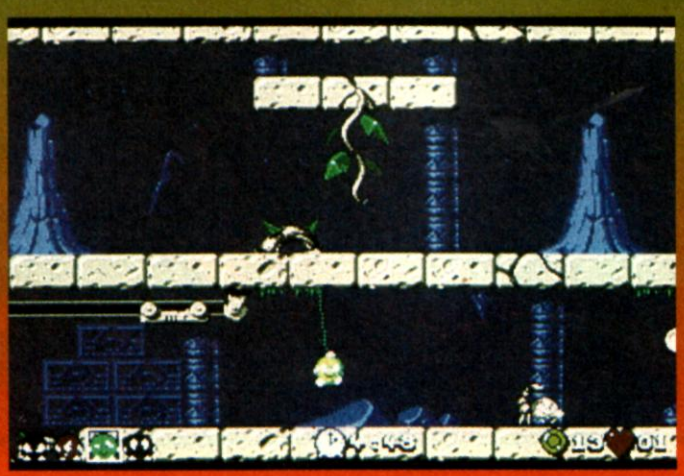
Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 30 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Auf dem von ebenso süßen wie wandlungsfähigen Fellkugeln bewohnten Planeten Sklumph herrscht gerade satter Ärger – zur Freude des Spielers, der auf recht originelle Weise alles wieder ins reine bringen darf!

Er muß dazu einen dieser sogenannten Tinies durch acht aufeinanderfolgende Plattformlandschaften (Wüste, Berge, Eiswelt…) steuern, die insgesamt aus über 100 Unterabschnitten bestehen. Die Kuschelkugel besitzt sechs Leben und kann je nach Level bis zu vier verschiedene Farben annehmen, die ihr jeweils andere Eigenschaften verleihen:

In roter Form frißt sich das knuddelige Vieh durch dickstes Gestein, wenn es blau ist, kann es tauchen und unter Wasser schießen; gelb eingefärbt malträtiert es seine Umgebung mit Feuerbällen, und Grün ist schließlich die Farbe des Digi-Tarzans, der seine Liane immer dabei hat und diese an Wänden, Decken und sogar flatterndem Federvieh befestigen kann. Der ganze Aufwand dient einzig und allein dem Zweck, möglichst unbeschadet und innerhalb des Zeitlimits durch die liebevoll mit allerlei tödlicher Fauna und Flora ausgestattete Jump & Run-Welt zu kommen. Darin wimmelt es zudem nur so von Teleportern, Farbumwandlern, Zusatzleben, Extrazeit und versteckten Bonusrunden.

Nach kurzer Eingewöhnung funktioniert die Sticksteuerung prima, und die leicht an „Lemmings" erinnernde (aber letzten Endes doch wesentlich simpler gestrickte) Grafik wartet mit softem Scrolling, netten Zwischenbildern und putzigen Animationen auf. Noch etwas anderes hat der furiose Fury mit den Psygnosis-Wühlern gemeinsam: einen nicht zu unterschätzenden Suchteffekt! (md)



Fury of the Furries

Fury of the Furries

Liebenswertes Plattformspielchen mit strategischem Einschlag.

GRAFIK	62%
SOUND	68%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	74%
URTEIL	71%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Mindscape

Das Vergnügen beginnt ab einem 286er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

MICRO MAGIC

Heiße Spiele – Starke Preise

*** TEL. 02371 - 36330 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

	PC	Amiga
1869	78,- DV	66,- DV
1990 93er Edition		36,- DV
A-Train	90,- DV	72,- DV
-Consturction Set	42,- DV	42,- DV
AA - War i.t.skies	84,- DH	60,- DH
Aces of T. Pacific	66,- DH	
- Mission Disk 1	48,- EV	
Air Combat Class.	78,- EV	
Airbus A 320	66,- DV	66,- DV
Alien Breed 2	* 48,- DH	66,- DH
Alien Breed	54,- DH	
Alien Breed SE 92		25,- EV
Alone in The Dark	84,- DV	
Ambermoon		78,- DH
Ambush at Sorinor	84,- DH	
Assassin Sp.Edit.		* 27,- DH
Aufschwung Ost	* 66,- DV*	60,- DV

Aces over Europe D
PC 74,- DV

B 17 Flying Fortr.	90,- DH	66,- DH
Balance	36,- DV	
Bards Tale Constr.	60,- DH	60,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	69,- DH	
Bart versus World	*	49,- DH
Battle Chess 2	60,- DH	57,- DH
Battle Chess 4000	66,- DH	
Battle Team	72,- DH	66,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	48,- DH
Betrayal at Kondor	75,- DV	
Birds of Prey	75,- DH	69,- DH
Bitmap Brothers 1	54,- DH	54,- DH
Blastar	*	48,- DH
Body Blows	54,- DH	48,- DH
Body Blows Galact.		48,- DH
Budokan	32,- DH	32,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	66,- DV
Burning Steel	78,- DV	
-Data 1 oder 2 je	36,- DV	
Burntime	78,- DV	66,- DV
Car and Driver	69,- DH	
Carriers at War	78,- EV	
-Construction Kit	66,- EV	
Castles 2	66,- DH	
Chaos Engine		49,- DH
Christoph Kolumbus	* 78,- DV*	72,- DV
Chuck Rock		39,- DH
Chuck Rock 2		48,- DH
Civilization	90,- DV	75,- DV
Comanche	84,- DV	
-Mission Disk 1	48,- DV	
Combat Air Patrol		59,- DH
Combat Classics	66,- DH	60,- DH
Crazy Cars 3		39,- DH
Cruise f.a.Corpse	59,- DV	59,- DV
Crusaders of Dark	84,- DV	
Crystals o.Endoria	* 78,- DV*	66,- DV
Cyber Race	* 79,- DV	
Daily Cov.Girl Pok	29,- DH	29,- DH
Dark Queen o.Krynn	78,- DV	
Darkseed 1.5	49,- DV	73,- DV
DSA	77,- DV	71,- DV

Soundblaster 2.0
PC DH 135,-

Delivery Agent		37,- DV
Del.Music Cons.2.0		149,- EV
Deluxe P.4.5 AGA		186,- DV
Der Patrizier	78,- DV	66,- DV
Die Schöne u.Biest	76,- DV	
Die Siedler	* 78,- DV*	78,- DV
Dogfight	90,- DH	69,- DH
Flugsimulator 5.0	* 126,- DV	
Football Manager 3	69,- DV	
Forgotten Castle	* 78,- DV	
Formula One GP	90,- DH	39,- EV
Freddy Pharkas DV	63,- DV	
Gateway 2	60,- EV	
Goal !	59,- DH	55,- DH
Gobliiins	60,- DV	60,- DV
Gobliins 2	84,- DV	66,- DV
Gobliins 3	78,- DH*	66,- DH
Gunship 2000	90,- DH	66,- DH
Gunship 2000 Data	54,- DH	
Hannibal	78,- DV	66,- DV
Hardball 3	66,- EV	
Hattrick!	* 78,- DV*	66,- DV
Heimdall	34,- DV	34,- DV
Hired Guns	* 81,- DH	59,- DH
History Line 14-18	66,- DV	66,- DV
Inca	89,- DV	
Incredible Deluxe	* 72,- DV	
Incredible Machine	66,- DV	
Indiana Jones 4	84,- DV	79,- DV
Ishar	66,- DV	66,- DH
Ishar 2	60,- DV	54,- DV
Jack Nicklaus Golf	32,- DH	32,- DH
Jonathan	79,- DV	79,- DV
Jordan in Flight	79,- DH	
Jurassic Park	66,- DV*	54,- DV
KGB		39,- DH
Kingmaker	* 66,- DV*	66,- DV
Kings Quest 6	77,- DV*	60,- DV
Krustys Fun House	54,- DH	49,- DH
Lands of Lore DV	59,- DV	
Laura Bow 2	66,- DV	
Legends o.Kyrandia	66,- DV	66,- DV
Lemmings 2	78,- DH	59,- DH
Les Manley Lost LA	39,- DV	
LHX Attack Chopper	39,- DH	
Links 386 Pro	89,- DH	
-Firestone 2 (386)	45,- DH	
-Pebble Beach(386)	45,- EV	
Lion Heart		54,- DH

TFX
PC * 84,- DH

Lord of The Ring 2	66,- DH	
Lost in Time	84,- DV	
The Lost Viking	78,- DV	66,- DV
Lothar Matthäus	* 66,- DV	59,- DV
Lotus 3	60,- DH	
Lotus Compil.(1-3)		54,- DH
Lure of Tempress	39,- DV	
Mad News	* 79,- DV*	66,- DV
Mad TV	79,- DV	66,- DV
Manchester United	27,- DH	27,- DH
Maniac Mansion 2	84,- DV	
McDonald Land	54,- DH	35,- DH
Might and Magic 4	78,- DV	
Might and Magic 5	84,- DV	
Monkey Island 2	78,- DV	78,- DV
Mortal Kombat	* 60,- DH*	54,- DH
Napoleonics	79,- DH	66,- DH
NHL Hockey	78,- DH	
No Second Price		57,- DH
On The Road	60,- DV	60,- DV
One step beyond	48,- DH	48,- DH
Overdrive		49,- DH
Oxyd Magnum	48,- DV	
Pacifik Island	66,- DV	60,- DV
Pacifik Strike	* 84,- DH	
Penthouse Hot Numb	36,- DV	36,- DV
Penthouse Deluxe	* 54,- DV*	54,- DV
Pinball Dreams	59,- DH	48,- DH
Pinball Fantasies		54,- DH
Pinball Wizard		21,- DH
Pirates Gold	89,- DV	
Rise of The Dragon	39,- DH	
Sam+Max	* 72,- EV	
Schatz i.Silbersee	84,- DV*	78,- DV
Seal Team	84,- DH	
Secret Monkey Isld	78,- DV	66,- DV
Sensi.Soccer 92/93	54,- DH	48,- DH
Seven Cit.o.Gold 2	66,- EV	
Shadow o.t. Comet	84,- DV	
Shadowcaster	78,- DH	
Sherlock Holmes	78,- DV	
Shuttle	39,- DH	39,- DH
Silent Service 2	78,- DH	78,- DH
Silverball	* 54,- DH	
Sim Ant	78,- DV	78,- DV

Anstoss
* 66,- DV/ 66,- DV

Sim City Archit.2	36,- DH	36,- DH
Sim City Deluxe	78,- DV	78,- DV
Sim Earth	84,- DH	78,- DH
Sim Life	84,- DV	78,- DV
Simon the Sorcerer	84,- DV*	68,- DV
Sleepwalker	66,- DH	60,- DH
Space Hulk	84,- DH	66,- DH
Space Legends	72,- DH	66,- DH
Space Qu.1-4 Comp	79,- EV	
Space Quest 4	56,- DV	59,- DV
Space Quest 5	66,- DV	
Special Forces	39,- EV	39,- EV
Spellcasting 301	66,- EV	
Star Control 2	66,- DH	
Star Trek	79,- DV*	75,- DV
Starlord	* 89,- DH	
Steigenbg. Hotelm.	54,- DV	48,- DV
Street Fighter 2	59,- DH	54,- DH
Strike Commander	84,- DH	
-Speeach	42,- DH	
-Tact.Operation 2	39,- DH	
Striker	66,- DV	
Strip Poker 2	29,- DH	29,- DH
Stronghold	66,- EV	
Stunt Island	89,- DV	
Subwar 2050	* 89,- DH	
Super Tetris	49,- EV	49,- EV
Superfrog		48,- DH
Syndicate	78,- DV	59,- DV
-Data Disk 1	* 39,- DV	
Take a Break Pinb.	66,- DV	
Terminator 2	29,- DH	29,- DH
Terminator 2 Chess	* 66,- DH	
The Manager	* 49,- DV*	49,- DV
Theatre of Death		60,- DH
Tornado	79,- DH	
Transarctica	54,- DV	54,- DV
Traps n Treasures		60,- DH
Tri.Pursuit deLuxe	66,- DV	
Trivial Pursuit	32,- DH	32,- DH
Turrican 3	*	59,- DH
Ultima 5		39,- EV
Ultima 7	78,- DV	
Ultima 7-2 Serp.Is	78,- DH	
-Data Silver Seed	42,- DH	
Ultima 8	* 79,- DH	
-Speeach Acc.Pack	* 39,- DH	
Ultima Trilogy 2	39,- DH	
Ultima Underw.1 od. 2	72,- DH	
V for Victory 4	69,- EV	
Viking Fields	79,- DH	60,- DH
Wall Str. Manager	79,- DV	
Warlords 2	78,- EV	
Ween	84,- DV	66,- DV
Whales Voyage	72,- DV	66,- DV
Willy Beamish	66,- DH	39,- DH
Wing Commander		27,- EV
Wing.Comm Edition	84,- DH	
WC 2 + Speeach	66,- DH	

HAMMERPREISE !

Dune 2	60,- DV	54,- DV
Dungeon Master	59,- DV	
Dungeon M./Chaos S		60,- DH
Dyna Blaster	66,- DH	60,- DH
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV
Elite 2	66,- DH	54,- DH
Elysium	66,- DV	66,- DV
Epic	66,- DH	60,- DH
Erben des Throns	72,- DV	66,- DV
Eye of Beholder 1	79,- DV	36,- DV
Eye of Beholder 2	78,- DV	78,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV	
F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	
F 17 Challenge		28,- DH
Falcon 3.0	90,- DV	
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH	
Fallen Empire	84,- DV	78,- DV
Fields of Glory	90,- DH	
Fire And Ice	* 54,- DH	48,- DH
Flashback	66,- DV	60,- DV
Pirates!	32,- DH	32,- DH
Police Quest 3	66,- DV	
Popul.+Promis.Land	39,- DH	39,- DH
Populous 2	72,- DH	60,- DH
Premier Manager 2		48,- EV
Prince of Persia 1	32,- DH	32,- DH
Prince of Persia 2	67,- DH	
Privateer	84,- DH	
Privateer Speeach	39,- DH	
Project X		27,- DH
Putty		39,- DH
Quest for Glory 3	66,- DV	
Qwak		27,- DH
Railroad Deluxe	79,- DH	
Railway Challenge	* 66,- DV	
Rampart	60,- DH	60,- DH
Red Baron	66,- DV	
-Mission Disk 1	48,- EV	
Return o.t.Phantom	90,- DH	
Return to Zorc	78,- DH	

Leisure S.Larry 6
PC * 74,- DV

WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH	
Wing Com.Academy	63,- DH	
WWF Wrestling	29,- DH	29,- DH
WWF Wrestling 2	66,- DH	60,- DH
X-Wing	72,- EV	
X-Wing DH	84,- DH	
-Mission B-Wing	42,- DV	
X-Wing Upgrade Kit	53,- DV	
Xenobots	72,- DH	
Yo! Joe!	59,- DH	54,- DH
Zeppelin	* 77,- DV	
Zool	42,- DH	42,- DH
Zool 2		*49,- DH

CD-ROM

7th Guest	126,- DH
Blue Force	66,- DH
Burning Steel	* 84,- DV
Burntime	* 79,- DV
CD-Rom Edition 1	* 66,- DV
Chessmaster Pro	97,- DH
D-Generer+Mario Miss	39,- DH
Der Patrizier	84,- DV
Eye o.Beholder 1-3	84,- DV
Freddy Pharkas	* 79,- DH
Gobliins 2	* 90,- DH
Gobliins 3	* 96,- DV
Golden 7 Comp.	* 98,- DV
History Line	60,- DV
INCA	108,- DV
INCA 2	* 108,- DV
Iron Helix	* 79,- DH
Jones in fast Lane	39,- DH

CD-ROM

Jurassic Park	* 66,- DH
Kings Quest 5	59,- DH
Kings Quest 6	84,- DH
Labyrinth of Time	* 69,- EV
Lands of Lore	* 79,- DV
Legend of Kyrandia	78,- EV
Lord of the Rings	90,- DH

Rebel Assault
* 90,- EV

Lost in Time	96,- DH
Lucas Art Classic	78,- DV
Maniac Mansion 2 D	* 89,- DV
Maniac Mansion 2	84,- DH

CD-ROM

Microcosm	* 84,- DH
Protostar	66,- DH
Return to Zorc	89,- DH
Ryder Cup	66,- DH
Secr.o.Monkey Isl.	69,- DH
Secr.Weapon of LW	69,- EV
Star Trek	* 96,- DH
Super Strike Comm.	* 84,- DH
TFX	* 96,- DH
Turrican 2	* 60,- DH
Ult.Underworld 1+2	84,- DH
Wing Com.I Edition	96,- DH
Soundblaster 2.0	135,- DH
Ultima 5	39,- EV
Ultima 7	78,- DV
Ultima 7-2 Serp.Is	78,- DH

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse;
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.
Änderung und Irrtum vorbehalten. *= bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn
Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503

Inh. Grzywaczewski

KaroSoft

Jürgen Vieth

MS-DOS

Aces of the Deep, komplett deutsch +	79,50
Aces of the Pacific incl.Miss.Disk, Hdb.dt.	83,75
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
Air Combat Classics (Battlehawks/B. of Britain/	
Finest Mission/Secr. Weapons m.allI Miss.)	89,00
Airline Transport Pilot 2.0, Handb. dt.	112,50
Alone in the Dark II, komplett deutsch	95,00
Anstoß, komplett deutsch	72,50
Aufschwung Ost, komplett deutsch	74,50
Battle Isle II, komplett deutsch +	89,00
Bazooka Sue, komplett deutsch	84,50
Betrayal at Krondor, komplett deutsch	79,50
Blue Force, komplett deutsch	76,50
Bundesliga Manager professional 2.0	76,50
Burning Steel, komplett deutsch	89,00
Burning-Steel-Data „Superschiffe" und „USA i. Atl." je	39,90
Burning Steel Scenario Editor, kpl. dt.	39,90
Civilisation, komplett deutsch	95,00
Civilian Aircraft Fl.-Trainer 2.2, kpl. deutsch	76,50
Classic Power Compil.(Space Quest V/Incr. Mach.I	
u. Aces of the Pacific)1u.2 kpl.dt./3 dt.Anltg.	102,50
Comanche, Max.-Overkill, kpl. deutsch	95,00
Comanche Scenery Disk I, kpl. deutsch	55,00
Comanche Scenery Disk II, kpl. deutsch	55,00
Conq. of the Longbow,kpl. dt. (Restp.)	39,90
Cyberrace, komplett deutsch	86,50
Dark Sun, komplett deutsch	89,00
Das Schw. Auge II „Sternenschwelf",kpl.dt.	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Delta V, engl./komplett deutsch + 76,50/	89,00
Der Schatz im Silbersee, kpl. deutsch	92,50
Die Siedler, komplett deutsch +	89,00
Doom	79,50
Dungeon Hack, komplett deutsch +	a.A.
Eishockey Manager, kpl. dt., incl. Video	95,00
Elder Scrolls, engl./kpl. deutsch + 76,50/	89,00
Elite II, komplett deutsch	73,50
Empire de Luxe, komplett deutsch +	76,50
Empire de Luxe Datadisk	49,50
Eye of the Beholder I, kompl. deutsch	39,90
Eye of the Beholder II u. III, kpl.dt., je	89,00
Fantasies Empire, kompl. deutsch +	89,00
F 16 Falcon 3.0, Handbuch deutsch	99,00
F 16 Falcon Zusatzdisk MIG 29, Hdb. dt.	59,00
Flight Sim. 5.0 (US)	99,00
Flight Sim. 5.0, komplett deutsch	135,00
Scenery „N. York" (f. FS 5.0),engl./dt.	54,-/76,50
Scenery „Paris" (f.FS 5.0) engl./dt.	54,-/ 76,50
Scenery „San Francisco" (Mallard)f.FS 5	69,00
Scenery „USA-East" (FS 4/5 u. ATP)	89,00
Scenery „USA-West" (FS 4/5 u. ATP)	89,00
Scenery „Dt. Küsten/Mittelgeb./Rheinland/ Frankfurt/Berlin" f. FS 4 und 5, je	49,00
Scenery „Tirol" f. FS 4 u. 5	69,00
Fields of Glory, komplett deutsch	95,00
Flashback, komplett deutsch	74,50
Freddy Pharkas,komplett deutsch	74,50
Gabriel Knight, komplett deutsch	76,50
Gobliins III, komplett deutsch	86,50
Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt.	95,00
Inca II, komplett deutsch	95,00
Incredible Machine II, kompl. deutsch	76,50
Incredible Toons	76,50
Indiana Jones III, kompl. deutsch VGA	39,90
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	79,50
Innocent, Handbuch deutsch	86,50
Jurassic Park, komplett deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, kpl. deutsch, je	88,00
Larry VI, komplett deutsch	76,50
Legend of Kyrandia II, kpl. deutsch	69,00
Lemmings II, Handbuch deutsch	89,00
Links pro 386er, Handb. deutsch SVGA	89,00
Links pro Course „Mauna Kea/Pinehurst/ Banff/Springs/The Belfry/Innisbrook/Pebble Beach/Firestone", je	47,00
Loom, komplett deutsch	39,90
Lords of Power (Red Baron/Silent Serv.II/Perf. General/Railroad Tycoon), Anltg.deutsch	86,50
Lost in Time, komplett deutsch	95,00
Lost Vikings, komplett deutsch	89,00
Lothar Matthäus, komplett deutsch	74,50
MAD - TV, komplett deutsch	39,90
Magic of Endoria, komplett deutsch	89,00
Master of ORION, Handbuch deutsch	95,00
Mech Warrior II +	82,50
Might & Magic IV, komplett deutsch	89,00
Might & Magic V, komplett deutsch	95,00
Monkey Island I, komplett deutsch	39,90
Monkey Island II, komplett deutsch	89,00
Mortal Combat, Anleitung deutsch	59,00
NHL-Hockey, Handbuch deutsch	86,50
Pacific Strike, Handbuch deutsch +	92,50
Pac.Strike Speech Pack, Anltg.deutsch +	42,50
Patrizier, komplett deutsch	89,00
Phantom of the Opera, kompl. deutsch	95,00
Pinball (Windows) (Take a Break...),kpl.dt.	74,50
Pinball Dreams, Anleitung deutsch	69,50
Pirates Gold, komplett deutsch	95,00
Police Quest IV, komplett deutsch +	76,50
Prince of Persia II, Handbuch deutsch	73,50
Print Shop De Luxe, komplett deutsch	119,00
Privateer, Handbuch deutsch	92,50
Privateer Speech Pack, Anltg. deutsch	39,90
Privateer Spec. Operation I, Anleit. dt.	42,50
Protostar, komplett deutsch	73,50
Quest f. Glory III, kpl. dt. (Restposten)	39,90
Quest f. Glory IV, komplett deutsch	76,50
Railroad Challenge, kpl. deutsch	74,50
Railroad Tycoon De Luxe, Handb. deutsch	82,50
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch	39,90
Rally, Handbuch deutsch	69,00
Red Baron incl. Mission Disk, kpl. deutsch	83,75
Return to Zork, Anleitung deutsch	82,50
Sam & Max, komplett deutsch	89,00
Seal Team, Anleitung deutsch	89,00
Sensible Soccer, Annleitung deutsch	69,00
Shadow of the Comet, komplett deutsch	89,00
Shadow Caster, Handbuch deutsch	86,50
Sherlock Holmes, komplett deutsch	88,00
Silent Service II, Handbuch deutsch	39,90
Silver Ball, Anleitung deutsch	52,50
Sim City 2000	89,00
Sim Life, komplett deutsch	95,00
Sim Farm, Anltg.dt./kompl. deutsch	69,00/89,00
Simon The Sorcerer, komplett deutsch	95,00
Skat 92, komplett deutsch	69,00
Space Quest IV u. V, kpl. deutsch, je	79,50
Speedracer, Handbuch deutsch	72,50
Stratrek 25th Anniver., kompl. deutsch	75,50
Startrek II, deutsch	89,00
SS-N 21, Handbuch deutsch +	86,50
Starlord, komplett deutsch	95,00
Strike Commander, Handbuch deutsch	95,00
Strike Commander Speech Pack	42,50
Str.Comm. Tactical Operation, Anltg. dt.	42,50
Stronghold, komplett deutsch	89,00
Stunt Island, komplett deutsch	99,00
Subwar 2050, komplett deutsch	92,50
Syndicate, komplett deutsch	89,00
Syndicate Datadisk, komplett deutsch	39,90
Task Force, Handbuch deutsch	89,00
Terminator Rampage, kompl. deutsch	89,00
The Legacy, komplett deutsch	95,00
Tornado, Handbuch deutsch	74,50
TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch	95,00
Ultima VII, Teil II, Handbuch deutsch	89,00
Silver Seed (Data z. U.VII, T.2),Anltg.dt.	43,50
Ultima Underworld II, Handbuch deutsch	82,50
Unlimited Adventures (SSI), kpl. deutsch	89,00
Ultima VIII, komplett deutsch +	92,50
Speech Pack zu Ultima VIII, kpl. dt. +	42,50
Wall Street Manager, komplett deutsch	89,00
Warlords II	89,00
Wing Comm. Academy, Anltg. deutsch	64,00
X - Wing, Handbuch deutsch	95,00
X - Wing Mission II, komplett deutsch	47,00
X - Wing Upgrade Kit, komplett deutsch	62,50
Soundblaster pro„De Luxe Edition",Hdb.dt.	209,00
Soundblaster pro 16 ASP Multi-CD, Handb.dt.	399,00
Waveblaster	399,00
Soundbl.16 pro BASIC(CD-Qualität)o.ASP,dt.	279,00
CD-Laufwerk CR-562 B Matsushita,Hdb.dt.	509,00
Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster	29,00
Aktiv-Boxeb f. alle Soundkarten	49,95
SBS-300 Aktivlautspr. v. Creativ/YAMAHA	209,00
ORCHID „Gamewave 32", Handb.deutsch	345,00
ORCHID „Soundwave 32", Handb. dt.	539,00
Gravis-Gamepad	55,00
Gravis-Joystick, schwarz	76,50
Gravis-Joystick,Analogpro"(5 Feuerkn.u.Trigger)	94,50
Gravis-Eliminator Gamecard f. 2 Joysticks	64,50
Virtual Pilot,Flug- u. Fahrsim.-Steuerung	175,00
Flight Stick pro	149,90

CD-ROM

Battelchess, Handbuch deutsch	99,00
Battle Isle, komplett deutsch +	89,00
Blue Force	95,00
Burntime, komplett deutsch	85,00
Burning Steel, incl. 3 Missions, kpl. dt.	95,00
Chessmaster 3000 pro Windows	109,00
Comanche +	a.A.
Cyberrace, Handbuch deutsch	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Dracula Unleashed	89,00
Dungeons Hack	76,50
Eye of the Beholder Trilogie, kpl. deutsch	95,00
Gobliins III, komplett deutsch	109,00
Humans u. Humans Race, Anleit. deutsch	65,00
Inca II, komplett deutsch	119,00
Indiana Jones IV	89,00
Iron Helix, komplett deutsch	85,00
Journeyman Project	69,50
Jurassic Park, komplett deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, je	88,00
Labyrinth of Time	76,50
Legend of Kyrandia, deutsch/englisch	82,50
Lost in Time, deutsch/englisch	109,00
Lost Treasures of Infocom I u. II	64,00/ 59,00
Lucas Arts Classics(Loom/Zack Mc.K./Maniac I/ Indiana Jones III/Monkey I),kpl. dt.	109,00
Mad Dog McCree	89,00
Malony's, COMIC, komplett deutsch	69,00
Man Enough	82,50
Might & Magic 3-5, komplett deutsch	97,50
Monkey Island I, komplett deutsch	105,00
OSKAR (Jump & Run), Anleit. deutsch	59,00
Der Patrizier, komplett deutsch	98,00
Protostar, Anleitung deutsch	72,50
Rebel Assault, Sprache engl./Texte dt.	99,00
Return to Zork, Handbuch deutsch	89,00
Secret Weapons incl. 4 Mission Disks	105,00
Seventh Guest, Anltg. dt. m. PAL-Video	139,00
Sherlock Holmes III	113,50
Space Quest IV	83,75
Stronghold, komplett deutsch	89,00
Super Strike Commander incl. Miss., dt.	92,50
The Greatest (Shuttle/Dune I/I.of the Temptr.)	79,50
Tornado, Handbuch deutsch	86,50
Turrican II, komplett deutsch	69,00
TFX, Handbuch deutsch	109,00
Ultima Underworld I u. II	95,00
Willy Beamish	83,75
Wing Commander I u. Ultima VI	49,00
Wing Commander II u. U.-Underworld	109,50
Winter Olympics, komplett deutsch	79,50
Wolfpack	89,00

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten!

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

Rufen Sie uns an:

☎ 02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88

ODER SCHREIBEN SIE UNS:

POSTFACH 404 • 40704 HILDEN

Kein Ladenverkauf, nur Versand

The RYDER-CUP

Nachdem „International Open Golf Championship" eher ein Schlag ins Wasser war, schickt Ocean nun eine leicht überarbeitete Version davon ins Grüne – unter unverdächtigem Namen, versteht sich…

Zwei international besetzte Teams treten hier zum Vergleichskampf in vier Runden an, bis zu vier menschliche Golfer dürfen sich daran beteiligen. Bevor es auf den ebenfalls vier Plätzen ernst wird, können sie mit den dreizehn vorhandenen Schlägern natürlich erst ein wenig üben.

Animation des Kügelchens unrealistisch, und das Einputten erweist sich wegen der ungenauen Powersäule als arge Fummelei, da hilft auch das einblendbare Gitterraster wenig.

Selbst wenn Ryder Cup einen netten Titelsong und steuerungstechnisch mehr Auswahl bietet als sein inoffizieller Vorgänger – grafisch und spielerisch sind beim besten Willen keine Fortschritte zu verzeichnen. Ein Glück, daß man als Digi-Golfer die Wahl unter einer ganzen Handvoll besserer Programme hat! (md)

Auf den eher grob gezeichneten, aber in fünf Perspektiven präsentierten Wald- und Wiesenlandschaften stehen zwei Steuerungsmethoden zur Wahl: Bei der schon von „Int. Open Golf" her bekannten bestimmt man zunächst die Schlagstärke und „schießt" danach den vergrößert dargestellten Ball per Wackel-Fadenkreuz ab. In der anderen Variante muß wie bei „Links" eine kreisförmige Poweranzeige durch zwei Mausklicks gestoppt werden. Obwohl sich dazu noch fünf verschiedene Schlagarten gesellen, prügelt man in der Praxis die Bälle eher nach Gefühl über den Parcours, da die Reichweite der einzelnen Schläger nicht angegeben wird. Zudem ist die Animation des Kügelchens unrealistisch, und das Einputten erweist sich wegen der ungenauen Powersäule als arge Fummelei, da hilft auch das einblendbare Gitterraster wenig.

Selbst wenn Ryder Cup einen netten Titelsong und steuerungstechnisch mehr Auswahl bietet als sein inoffizieller Vorgänger – grafisch und spielerisch sind beim besten Willen keine Fortschritte zu verzeichnen. Ein Glück, daß man als Digi-Golfer die Wahl unter einer ganzen Handvoll besserer Programme hat! (md)

The Ryder Cup

Hausbackener Nachfolger einer hausbackenen Golfsimulation.

GRAFIK	69%
SOUND	45%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	57%
URTEIL	59%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Ocean

Der Ausflug ins Grüne setzt einen 386er mit 33 MHz und DOS 5.0 voraus.

VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

RALLY

Eine Seite weiter rasen die Indy-Cars, hier kommen jene Motorsportfans zu ihrem Recht, die sich lieber im Schlamm suhlen und bei Wind und Wetter über Feldwege brettern. Oder zumindest sollten sie zu ihrem Recht kommen…

Im 30köpfigen Starterfeld finden sich maximal sechs menschliche Acker-Schänder, welche die drei Übungskurse hoffentlich schon kennen und jetzt auf die vier quer über das britische Inselreich verstreuten und in insgesamt 35 Etappen aufgeteilten Rennstrecken wollen. Dort geht's nun bei Tag und Nacht bzw. Sturm, Regen und Schnee über Berg und Tal. Unterwegs sorgen die mit Texturen überzogenen Holperpisten zusammen mit den vielen Landschaftsdetails auch optisch für die richtige Rallyeatmosphäre;dazu gibt's die passenden FX und englische Sprachausgabe. Die fünf zur Wahl stehenden Geländeboliden lassen sich auf Wunsch mit Automatikschaltung oder „intelligenten" Bremsen ausrüsten, ja sogar die Unzerstörbarkeit ist im Angebot. Außerdem kann man zwischen den einzelnen Etappen den Reifentyp wechseln und, falls die Zeit reicht, auch die eine oder andere Reparatur durchführen sowie den Spielstand speichern.

Leider wurde bei all den Optionen die Steuerung (via Stick oder Tasten) arg vernachlässigt, und genau da liegt auch der Hund begraben: Die Wägelchen reagieren derart übersensibel, daß der Spielspaß bereits kurz nach dem Start auf der Strecke bleibt. Und selbst wenn man sich halbwegs an diesen Eiertanz gewöhnt hat, wird das Game im weiteren Verlauf dann mangels Abwechslung immer langweiliger. Fazit: Lieber ein Nigel Mansell als sechs Walter Röhrl… (mic)

Rally

Rallye-Simulation mit mißglückter Steuerung.

GRAFIK	74%
SOUND	74%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	55%
URTEIL	57%

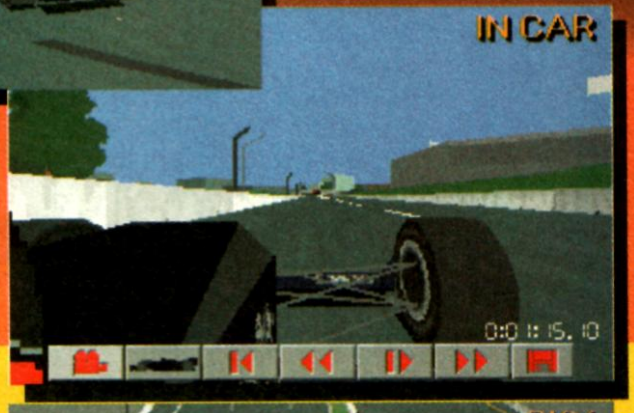
Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Europress

Für die Teilnahme genügt bereits ein 386er mit 640 KB RAM – auch ohne Rallyestreifen!

VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

INDY CAR RACING

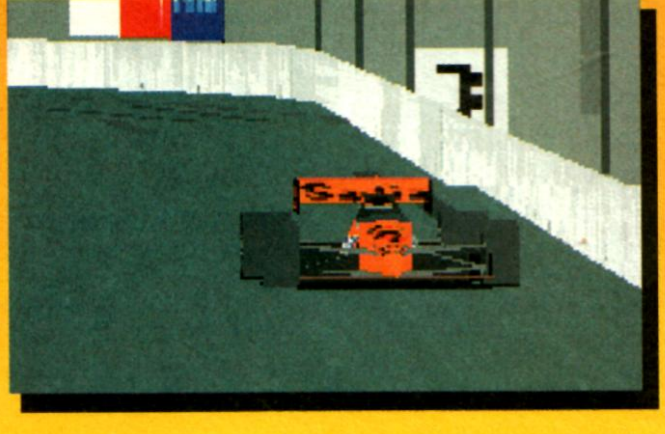
Vor drei Jahren begeisterte „Indianapolis 500" alle PC-Mansells mit tollem Fahrgefühl und vielfältigen Funktionen, jetzt steht der offizielle Nachfolger in der Box – und kann es noch eine Nummer besser!



Stopp, wurde zwischendurch nicht ein Programm namens „Mario Andretti Racing" als Nachfolger gehandelt? Schon, aber es stammte von anderen Programmierern und konnte trotz seiner unbestreitbaren Qualitäten nie so recht an den Erfolg von „Indy 500" anschließen. Aber jetzt hat das alte Papyrus-Team wieder zugeschlagen und präsentiert uns sechs originale Indy Car-Kurse, auf denen man gegen bis zu 30 Kontrahenten antreten kann; via Modem auch zu zweit. Man bestreitet dabei entweder nur ein einzelnes Rennen oder durchrast die ganze Saison, wobei sich die Rundenzahl, das Qualifikationserfordernis etc. nach Belieben festlegen lassen. Außerdem dürfen in Übungsrennen die Fahreigenschaften optimiert werden, indem man z.B. mit den Reifen oder Spoilern experimentiert. Auch der Realismus ist in weitem Rahmen variierbar, das reicht von der einstellbaren Stärke der Gegner über die Automatikschaltung bis zur Unzerstörbarkeit des eigenen Boliden. Sobald man sich dann noch für Stick oder Keyboard entschieden hat, geht's ab auf die Piste, die samt der umliegenden Pampa aus der gewohnten 3D-Cockpitsicht zu sehen ist. Über ein Display wird der Pilot laufend über Geschwindigkeit, Spritvorrat, Reifentemperatur, Plazierung und Abstand zum führenden Fahrzeug informiert; dazu kann er jederzeit die Replayfunktion aktivieren, um das Geschehen der letzten Sekunden nochmals aus verschiedenen Perspektiven zu studieren.

Der dröhnende Sound ist zwar toll, verglichen mit der rasanten und bis ins Detail liebevoll ausgeführten Grafik bleibt er aber doch nur zweiter Sieger: Auf den mit Texturemapping überzogenen Strecken sieht man die Bremsspuren, die Reifen der Autos tragen die originalen Herstellerschriftzüge, und überall sorgen vollbesetzte Tribünen, Tunnel und Bandenwerbung für Atmosphäre. Die optische Ausgestaltung der Wägelchen ist ebenfalls nicht zu verachten, und vor allem – bereits auf einem 386er mit 33 MHz läuft das Rennen recht flüssig ab!

Wen wundert's da, daß auch das Gameplay hundertprozentig stimmt? Die Steuerung hat (zumindest via Stick) Vorbildcharakter, und durch die unzähligen Optionen kann sich sowohl der Actionfan wie auch der ernsthafte Rennsimulant ein Game nach seinen persönlichen Bedürfnissen zurechtschneidern. Kurz und sehr gut, Indy Car Racing ist der würdige Nachfolger eines großen Spiels, bei dem eigentlich nur ein Wunsch offenbleibt, nämlich der nach Zusatzkursen. Aber auch die sind bereits angekündigt... (mic)



Indy Car Racing

Rennsportsimulation der Luxusklasse.

GRAFIK	*88%*
SOUND	*82%*
STEUERUNG	*86%*
MOTIVATION	*88%*
URTEIL	*87%*

Variabel
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Virgin/Papyrus

Die Starterlaubnis wird erst ab einem 386er mit 4 MB RAM erteilt, ein Joystick sei empfohlen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 14 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

ANSTOSS

Auf dem Amiga beglückt Ascons edler Fußballmanager die Fans schon seit Wochen, vor kurzem öffneten sich die Stadiontore auch für PC-Besitzer: Hereinspaziert, hier kickt ein Meister!

Bis zu vier menschliche Trainer versuchen, einen Bundesligaverein so erfolgreich zu managen, daß man ihnen den Job des Nationaltrainers anbietet – bei chronischen Niederlagen droht dagegen der Abstieg in die Zweitklassigkeit. Mit von der Partie sind der DFB-Pokal sowie die lukrativen internationalen Wettbewerbe.

Vom schön gezeichneten Hauptbüro aus verpaßt man seiner maximal 22köpfigen Mannschaft per Maus die richtige Spieltaktik und drückt ihr ein Trainingsprogramm mit bis zu zehn Schwerpunkten aufs Auge. Ungemein motivationsfördernd wirken sich ausgelobte Siegesprämien, eine umfassende medizinische Versorgung und die Förderung der Jugendarbeit aus. Daneben gibt's natürlich auch einen Transfermarkt, den Stadionausbau, massig Statistiken, wichtige Meldungen, einen Editor für die Team- und Spielernamen sowie einen nicht ganz ernstzunehmenden Prominententip, z.B. von „Theresa Pornovski"...

Während der Rasen-Action entzücken lebensnah animierte Torszenen das Auge, dabei kann jederzeit in das Geschehen eingegriffen werden, um Spieler auszuwechseln oder die Taktik abzuändern, und bei Elfmetern darf man sogar höchstpersönlich zur Tat schreiten. Ja, hier stimmt nicht nur der komplexe Inhalt, sondern auch die Präsentation – laßt Euch also von der halben Seite nicht irritieren (das hat eher mit dem momentanen Überangebot an interessanten Games zu tun), Anstoß hat sich den Bundesligaverdienst-Joker am Hitband redlich verdient! (md)

Anstoß

Edel präsentierter Fußballmanager mit Tiefgang.

GRAFIK	*84%*
SOUND	*84%*
STEUERUNG	*80%*
MOTIVATION	*91%*
URTEIL	**87%**

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Ascon

Da staunt die Südkurve: Ein 286er mit Mäuserich genügt!

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

WINTER OLYMPICS

Demnächst fängt in Lillehammer die Winterolympiade an, am PC hat U.S. Gold die Spiele jetzt schon eröffnet. Bleibt nur zu hoffen, daß die Athleten aus Fleisch und Blut mehr auf dem Kasten haben als ihre digitalen Kollegen!

Vom spielerischen Niveau der alten Epyx-Perlen ist diese (un)sportliche Veranstaltung jedenfalls sowohl auf Disk als auch in der CD-Version meilenweit entfernt: Es warten 14 Disziplinen vom Biathlon bis zum Rodeln – und keine einzige davon kann wirklich überzeugen...

In puncto Handhabung verärgert gleich zu Beginn eine nervtötende Paßwortabfrage den PC-Olympioniken, die (Stick-) Steuerung schafft mit Ach und Krach die Qualifikation, und zu allem Überfluß dürfen die maximal vier menschlichen Teilnehmer gerade mal in einer Sportart gleichzeitig zu zweit antreten. Dafür darf man gelegentlich erleben, wie der Rechner abstürzt, und sich über die gravierenden Übersetzungsfehler von Spiel und Anleitung wundern. Immerhin sieht die Grafik durchgehend recht nett aus, wer aber ordentlichen Sound hören will, muß schon über eine Roland-Karte verfügen. Die CD-ROM-Besitzer bekommen zusätzlich noch ein vierzigminütiges Informations-Special über Norwegen, Lillehammer, die Olympiade und alles, was dazugehört. Technisch gehören dazu schwach animierte Videosequenzen in einem winzigen Screenfenster, sehr schöne Standbilder in SVGA und ein englisch gesprochener Kommentar.

Alles in allem also eine ziemlich mittelprächtige Veranstaltung, die an den ollen Winston Churchill erinnert, der da sagte: „No Sports!" (mm)

Winter Olympics

Lieblos produzierte Digi-Olympiade.

	Disk	CD
GRAFIK	*66%*	*74%*
SOUND	*58%*	*72%*
STEUERUNG	*44%*	*43%*
MOTIVATION	*51%*	*56%*
URTEIL	**49%**	**53%**

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- bzw. 99,–DM
Hersteller: U.S. Gold

Der CD-Version liegen zwei Scheiben bei; eine für Single- und eine für Doublespeed-Laufwerke.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

TIP TOP – DER TOP TIP

Unser letztes Compilation-Special liegt ja schon wieder einige Zeit zurück, doch diese Sammlung ist ohnehin ein zeitloser Top-Tip: Es warten fünf ausgezeichnete Spiele zum Preis von einem!

THE SOFTWARE TOOLWORKS ADVENTURE PACK

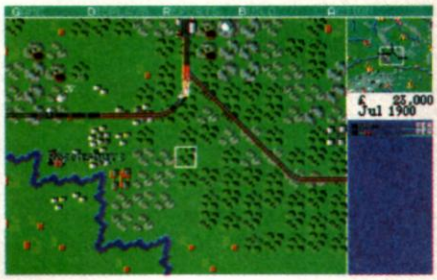
CHUCK YEAGER'S ADVANCED FLIGHT TRAINER 2.0

Aus dem Jahre 1987 und damit älter als der ganze Joker Verlag, zählt diese friedliche Flugsimulation zu den Pionieren des Genres. In 18 Maschinen, die von der P-51 bis hin zur F-117 reichen, darf der Pilot im Formations-, Kunst- oder Slalom-Wettflug sein Können beweisen. Grafik und Sound sind natürlich nicht mehr zeitgemäß, aber Steuerung und Spielspaß stimmen nicht nur für Nostalgiker.

D/GENERATION

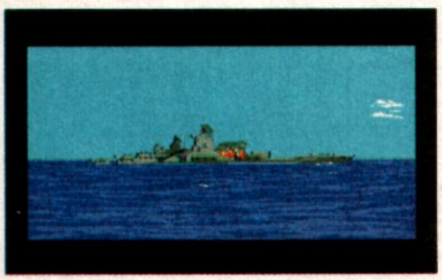
Dieses Actionadventure war trotz sparsamer Iso-Grafik vor zwei Jahren ein Überraschungserfolg, was vor allem den wunderbar ausgetüftelten 3D-Puzzles (Fallen entschärfen, Schalter betätigen) zu verdanken ist. Als Paketbote rettet man die Insassen eines von genetisch mutierten Monstern verseuchten Hochhauses, wobei neben dem Köpfchen auch ein flinker Ballerfinger gefragt ist. Ein echter Süchtigmacher!

RAILROAD TYCOON



Das Highlight der Sammlung stammt vom Stardesigner Sid Meier und gilt völlig zu Recht als Meilenstein der Softwaregeschichte: Europa oder Amerika sollen mit einem Schienennetz überzogen werden, man muß Züge kaufen und letztlich reicher werden als die Digi-Konkurrenz. Auch wenn Optik und Akustik hier Nebensache sind, die geniale Mischung aus Strategie und Wirtschaft sorgt zusammen mit der superben Steuerung für schier immerwährenden Spielspaß!

RED STORM RISING



In dieser Versoftung eines Romans von Tom Clancy muß ein U-Boot gegen sowjetische Flottenverbände antreten, wahlweise in Einzelmissionen oder dem dritten Weltkrieg. Auf einer eher spartanisch präsentierten Karte werden der Crew die Befehle erteilt, Raketen oder Torpedos abgeschossen und mittels diverser Menüs die Russen an der Nase herumgeführt. Die strategische Simulation bietet auch heute noch mehr Atmosphäre als viele jüngere Genre-Kollegen!

CONTRAPTION ZACK

Der Nachfolger zu D/Generation erreicht nicht mehr ganz die Klasse des Originals, ist aber ebenfalls ganz nett: Wiederum wird in 3D geknobelt, diesmal soll der Arbeiter Zack allerlei Maschinen in diversen Werkhallen reparieren, wozu er zunächst das passende Werkzeug finden muß. Die Puzzles sind auch hier recht launig, die Präsentation hat sich sogar erheblich verbessert, allerdings reagiert die Steuerung nicht mehr ganz so akkurat.

FAZIT

Was soll man noch groß sagen, das (komplett englische) Adventure Pack ist sein Geld quasi fünffach wert – auch wenn kein einziges Adventure in der Box liegt... (mic)

THE SOFTWARE TOOLWORKS ADVENTURE PACK

GRAFIK	38% – 66%
SOUND	5% – 60%
STEUERUNG	69% – 88%
MOTIVATION	65% – 91%
URTEIL	**80%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,– DM
Hersteller:
Software Toolworks

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66 %
A Line in the Sand	3/93	Strategie	64 %
Aces over Europe	**9/93**	**Simulation**	**85 %**
Action 5	2/93	Compilation	schwach
Action Sport	6/93	Compilation	mittel
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut
Air Commander	2/93	Compilation	gut
Alcatraz	2/93	Action	58 %
Alien Breed	1/94	Action	76%
All American Sports	10/93	Compilation	super
Alone in the Dark	**1/93**	**Abenteuer**	**87 %**
Amazon	1/93	Abenteuer	74 %
Amberstar	1/93	Abenteuer	76 %
Ambush at Sorinor	9/93	Strategie	77 %
An American Tail	1/93	Abenteuer	36 %
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel
Aral Super Travel	11/93	Anwender	bei- und papierfrei
Archer MacLean's Pool	**10/93**	**Sport**	**87 %**
Armour-Geddon	2/93	Verschiedenes	62 %
Arnie 2	11/93	Action	35 %
Atac	1/93	Verschiedenes	77 %
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%
Automarkt 1	2/93	Anwender	bes. schadstoffarm
AV-8B Harrier Assault	1/93	Simulation	74 %
B.A.T. 2	6/92	Verschiedenes	81 %
Balance	6/93	Action	57 %
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%
Batman Returns	3/93	Abenteuer	63 %
Battle Isle Datadisk 2	4/93	Strategie	Data Disk
Battles of Destiny	2/93	Strategie	57 %
Battlechess 4000	3/93	Strategie	60 %
Battle Team	**6/93**	**Compilation**	**super**
Betrayal at Krondor	6/93	Abenteuer	78 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Bitmap Brothers Vol. 1	2/93	Compilation	super
Blackjack	3/93	Verschiedenes	21 %
Bloodstone	11/93	Abenteuer	70 %
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%
Blue Force	9/93	Abenteuer	73 %
Body Blows	10/93	Action	80 %
Brain Box	10/93	Compilation	schwach
Bridge Master	3/93	Strategie	52 %
Brix 2 Deluxe	2/93	Strategie	61 %
Bubble & Quask	6/93	Action	8/17 %
Bug Bomber	6/92	Action	56 %
Bunny Bricks	1/93	Action	19 %
Burning Steel	3/93	Simulation	72 %
Burntime	**9/93**	**Verschiedenes**	**86 %**
Buzz Aldrin`s Race into Space	4/93	Verschiedenes	80 %
Caesar	1/93	Strategie	67 %
Caesar's Palace	1/93	Verschiedenes	22 %
Campaign	1/93	Verschiedenes	69 %
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch
Captive	1/93	Abenteuer	58 %
Car & Driver	1/93	Sport	70 %
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%
Carriers at War	6/92	Simulation	63 %
Castles II	2/93	Strategie	68 %
Catch'Em	2/93	Action	65 %
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58 %
Championship Manager '93	9/93	Sport	28 %
Check It Pro	11/93	Anwender	besonders teuer
Chess Maniac	8/93	Strategie	52 %
Chess Net	3/93	Strategie	31 %
Clash of Steel	10/93	Strategie	68 %
Classic Collection	6/92	Compilation	schwach
Cobra Mission	3/93	Abenteuer	42 %
Cohort II	8/93	Strategie	28 %
Colossus	6/92	Compilation	mittel
Comanche	2/93	Simulation	80 %
Combat Classics	2/93	Compilation	gut
Conquered Kingdoms	2/93	Strategie	49 %
Contraptions	2/93	Verschiedenes	66 %
Cool World	2/93	Action	38 %
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%
Creepers	3/93	Strategie	76 %
Curse of Enchantia	1/93	Abenteuer	68 %
CyberRace	1/94	Sport	72%
Cyber World	10/93	Compilation	mittel
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	68%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig
Das Schwarze Auge II Sternenschwert	**12/93**	**Abenteuer**	**90%**
Daughter of Serpents	2/93	Abenteuer	72 %
David Leadbetter's Golf	6/92	Sport	81 %
Demon Blue	6/92	Action	59 %
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%
Design & Print	4/93	Anwender	bes. ausdrucksstark
Die Schöne und das Biest	10/93	Strategie	34%
Dizzy Collection	10/93	Compilation	mittel
Dogfight	6/93	Simulation	80 %
Dominium	1/93	Strategie	54 %
Double Dragon III	6/92	Action	60 %
Dracula	11/93	Abenteuer	71 %
Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%
Dragon's Lair III	2/93	Action	43 %
Dreadnoughts	3/93	Strategie	22 %
Dream Team	2/93	Compilation	mittel
Dune II	1/93	Strategie	83 %
Dynablaster	6/92	Action	68 %
Dynatech	1/93	Simulation	60 %
Eco Quest II	4/93	Abenteuer	60 %
Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	83 %
Eishockey Manager	**8/93**	**Sport**	**90 %**
Elf	1/93	Action	69 %
El-Fish	8/93	Verschiedenes	56 %
Elite II - Frontier	**12/93**	**Verschiedenes**	**88%**
Elysium	1/93	Strategie	72 %
Empire Deluxe	6/93	Strategie	80 %
Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	kläglich
Erben des Throns	2/93	Strategie	61 %
Eric the Unready	3/93	Abenteuer	74 %
Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%
Euro Soccer	2/93	Sport	48 %
Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut
Eye of the Beholder III	8/93	Abenteuer	83 %
F-15 Strike Eagle III	**1/93**	**Simulation**	**85 %**
Fallen Empire	8/93	Verschiedenes	75 %
Fantastic Worlds	2/93	Compilation	super
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fantasy Pak	6/92	Compilation	mittel
Fields of Glory	8/93	Strategie	64 %
First Samurai	1/93	Action	80 %
Flashback	**9/93**	**Action**	**86 %**
Flies-Attack on Earth	2/93	Abenteuer	71 %
Flight Simulator 5.0	**9/93**	**Simulation**	**87 %**
Formula One Grand Prix	**2/93**	**Sport**	**86 %**
Freddy Pharkas	8/93	Abenteuer	82 %
Fritz 2	12/93	Strategie	81%
Front Page Sports Football	2/93	Sport	74 %
Front Page Sports: Football Pro	11/93	Sport	78 %
Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Funny Fonts	9/93	Anwender	bes. abwechslungsr.
Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52 %
Gateway 2 – Homeworld	10/93	Abenteuer	80 %
Gemfire	2/93	Strategie	55 %
Goal!	12/93	Sport	83%
Goblins 2	1/93	Abenteuer	72 %
Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%
Grafiken und Symbole	3/93	Anwender	bes. vielseitig
GrailQuest	6/93	Abenteuer	27 %
Großer Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar
Hannibal	3/93	Strategie	78 %
Harrier Jump Jet	1/93	Simulation	79 %
Head to Head	6/92	Compilation	gut
Hexuma	6/92	Abenteuer	83 %
High Command	9/93	Strategie	41 %
Historyline 1914-1918	**6/92**	**Strategie**	**86 %**
Home Alone 2	2/93	Action	29 %
Human Race	**4/93**	**Strategie**	**85 %**
Inca	1/93	Abenteuer	67 %
International Athletics	6/93	Sport	27 %
Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58 %
International Rugby Challenge	6/93	Sport	62 %
Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%
Island of Dr. Brain	4/93	Strategie	64 %
Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72 %
James Pond 2	9/93	Action	68%
Jigsaw Pinups	9/93	Verschiedenes	15 %
Jimmy White's Whirlwind Snooker	6/92	Simulation	81 %
Joe & Mac: Caveman Ninja	6/93	Action	66 %
John Madden Football II	6/92	Sport	55 %
Jonathan	**6/93**	**Abenteuer**	**88 %**
Jordan in Flight	4/93	Sport	66 %
Jurassic Park	12/93	Action	66%
Jutland	9/93	Simulation	67 %
Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	69%
KGB	**6/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Killerball	6/92	Action	54 %
Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel
King`s Quest VI	1/93	Abenteuer	81 %
Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%
Lands of Lore	**9/93**	**Abenteuer**	**88 %**
Laser Squad	6/92	Strategie	52 %
Leeds United Champions	6/93	Sport	46 %
Legend of Kyrandia 2	1/94	Abenteuer	83%
Legends of Valour	**6/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%
Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super
Lemmings 2	**3/93**	**Strategie**	**91 %**
Lethal Weapon	4/93	Action	74 %
Link Worlds	10/93	Compilation	gut
Liverpool	8/93	Sport	35 %
Lost in Time	10/93	Abenteuer	76 %
Lost Treasures of Infocom I	6/92	Compilation	super
Lost Treasures of Infocom II	6/92	Compilation	super
Lothar Matthäus	**9/93**	**Sport**	**87 %**
Lotus	9/93	Sport	71 %
Lucas Arts Koffer	10/93	Compilation	super
Mad Dog Mc Cree	11/93	Action	68 %
Maelstrom	4/93	Verschiedenes	61 %
Magicland Dizzy	10/93	Action	53 %
Malony's	11/93	Verschiedenes	1 9%
Maniac Mansion II	**8/93**	**Abenteuer**	**90 %**
Mantis	6/92	Simulation	74 %
Mario is missing	2/93	Verschiedenes	52 %
Mario Teaches Typing	6/93	Anwender	bes. fingerfreundl.
Masterword	10/93	Strategie	41 %
Master of Orion	12/93	Strategie	75%
Max Pack	2/93	Compilation	schwach
McDonaldland	12/93	Action	55%
Mega Collection	6/93	Compilation	schwach
Mega Sports	6/92	Compilation	super
Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%
Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%
Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Might & Magic IV	**1/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Might & Magic V	**9/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel
Monopoly	9/93	Strategie	61 %
Napoleonics	10/93	Compilation	schwach
Newsweek Interactive	1/94	Anwender	besonders umweltbewußt
NFL Coaches Club Football	11/93	Sport	72 %
NFL Football	6/92	Sport	59 %
NHL Hockey	**10/93**	**Sport**	**88 %**
Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%
Nicky 2	1/94	Action	62%
Nicky Boom	1/93	Action	65 %
Nigel Mansell's W.C.	6/93	Sport	42 %
Nippon Saves Inc.	10/93	Abenteuer	38 %
No. 2 Collection	6/93	Compilation	gut
North Polar Expedition	6/92	Verschiedenes	21 %
Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig
Omar Sharif's Bridge	6/92	Strategie	40 %
Omega Pack	6/93	Compilation	mittel
On the Road	1/93	Simulation	62 %
One Step Beyond	11/93	Strategie	69 %
Pacific War	2/93	Strategie	44 %
Paladin II	1/93	Strategie	46 %
Paperware	6/93	Anwender	besonders platt
Patriot	8/93	Strategie	70 %
PC Hits	6/93	Compilation	mittel
PC Games Collection	6/92	Compilation	mittel
PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch
PC Umwelt	1/93	Anwendung	bes. umweltfreundl.
PC Wetter	1/93	Anwendung	bes. wetterfest
Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	29 %
Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79 %
Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83 %
Pirates Gold	9/93	Verschiedenes	79 %
Populous II	2/93	Strategie	81 %
Power Hits	6/92	Compilation	gut
Power Tactics	10/93	Compilation	mittel
Prehistorik 2	9/93	Action	72 %
Premier Manager	9/93	Sport	69 %
Prince of Persia 2	9/93	Action	75 %
Privateer	**11/93**	**Simulation**	**85 %**
Protostar	9/93	Strategie	48 %
Quest for Glory III	6/92	Abenteuer	82 %
Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%
Reach for the Skies	8/93	Simulation	68 %
Rebel Assault	**1/94**	**Simulation**	**87%**
Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80 %
Return to Zork	**12/93**	**Abenteuer**	**86%**
Rex Nebular	1/93	Abenteuer	67 %
Ringworld	4/93	Abenteuer	71 %
Risky Woods	1/93	Action	61 %
Robocop 3	1/93	Action	68 %
RoboSport	1/93	Strategie	64 %
Rome A.D. 92	1/93	Strategie	71 %
Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%
Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionell
Sam & Max	**1/94**	**Abenteuer**	**89%**
Scenario - Theatre of War	6/92	Strategie	58 %
Screen Saver FIX	3/93	Anwender	besonders teuer
Seal Team	10/93	Strategie	69 %
Secret Missions 1&2	9/93	Compilation	gut
Sensible Soccer	**9/93**	**Sport**	**85 %**
Seven Cities of Gold	11/93	Verschiedenes	77 %
Sexy Droids	6/92	Strategie	36 %
Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%
Shadow of the Comet	**3/93**	**Abenteuer**	**86 %**
Shadow of Yserbius/Fates of Twinion	12/93	Abenteuer	42%
Shadow President	3/93	Simulation	46 %
Shadowlords	4/93	Abenteuer	68 %
Sherlock Holmes Vol. II	2/93	Verschiedenes	79 %
Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	78 %
Sid an Al's Incredible Toons	1/94	Strategie	77%
Siege	6/92	Verschiedenes	77 %
Sierra Award Winners	10/93	Compilation	super
Silverball	1/94	Verschiedenes	80%
Sim City DeLuxe	**6/93**	**Compilation**	**super**
Sim Farm	11/93	Strategie	74 %
Sim Life	2/93	Simulation	76 %
Simon the Sorcerer	10/93	Abenteuer	83 %
Skat '92	6/92	Strategie	51 %
Sleepwalker	4/93	Action	74 %
Solitaire's Journey	10/93	Strategie	68 %
Space Crusade	4/93	Verschiedenes	61 %
Space Hulk	9/93	Strategie	56 %
Space Legends	10/93	Compilation	super
Space Quest V	**3/93**	**Abenteuer**	**86%**
Spaceward Ho!	2/93	Strategie	55 %
Special Forces	6/92	Simulation	74 %
Speed Racer	1/94	Sport	39%
Spellcasting 301: Spring Break	6/92	Abenteuer	83 %
Spelljammer	6/92	Verschiedenes	65 %
Spheroids	8/93	Action	37 %
Sports Collection	2/93	Compilation	gut
Sports Masters	2/93	Compilation	gut
Star Control II	2/93	Verschiedenes	76 %
Star Legions	2/93	Strategie	48 %
Starlord	**11/93**	**Simulation**	**85 %**
Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
Stone Age	6/92	Strategie	48 %
Strategy Masters	2/93	Compilation	mittel
Streetfighter II	11/93	Action	56%
Strike Commander	8/93	Simulation	81 %
Striker	1/94	Sport	49%
Stronghold	**10/93**	**Verschiedenes**	**87 %**
Stunt Island	**2/93**	**Simulation**	**87 %**
Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
Summer Challenge	1/93	Sport	70 %
Super Cauldron	1/93	Action	76 %
Super Pack	6/93	Compilation	schwach
Syndicate	9/93	Verschiedenes	81 %
Take A Break Pinball	11/93	Verschiedenes	50 %
Task Force 1942	1/93	Simulation	80 %
Tegel's Mercenaries	6/93	Strategie	50 %
Teresa Personally	1/94	Verschiedenes	59%
Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31 %
T.F.X.	**10/93**	**Simulation**	**86 %**
The 7th Guest	8/93	Verschiedenes	54 %
The Animals!	2/93	Anwender	bes. ärgerlich
The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
The Ancient Art of War in the Skies	1/93	Verschiedenes	75 %
The Beverly Hillbillies	1/94	Abenteuer	42%
The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
The Complete Chess System	3/93	Strategie	72 %
The Dark Half	6/92	Abenteuer	29 %
The Even More Incredible Machine	11/93	Strategie	81 %
The Game of Life	3/93	Strategie	60 %
The Geekwad	12/93	Action	41%
The Greatest	6/93	Compilation	gut
The Humans	**1/93**	**Strategie**	**87 %**
The Incredible Machine	3/93	Strategie	80 %
The Legacy	**1/93**	**Abenteuer**	**86 %**
The Legend of Myra	3/93	Action	65 %
The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
The Lost Files of Sherlock Holmes	6/92	Abenteuer	81 %
The lost Vikings	8/93	Action	81 %
The Magic Candle III	2/93	Abenteuer	71 %
The Munsters	8/93	Action	27 %
The Summoning	6/92	Abenteuer	64 %
The Terminator 2029	1/93	Action	59 %
The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Three Sixty Compilations	6/92	Compilation	gut
Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35 %
Tony La Russa Baseball II	**6/93**	**Sport**	**85 %**
Top Gun	12/93	Simulation	36%
Top Shots	2/93	Compilation	gut
Tornado	9/93	Simulation	73 %
Transarctica	2/93	Verschiedenes	78 %
Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Triple Action III	10/93	Compilation	mittel
Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Troddlers	11/93	Strategie	68 %
Trolls	2/93	Action	69 %
Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	69 %
Twin Piece	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Ugh	2/93	Action	63 %
Ultima VII Serpent Isle	**6/93**	**Abenteuer**	**93 %**
Ultima Underworld 2	**3/93**	**Abenteuer**	**91 %**
Unlimited Adventures	8/93	Anwender	bes. mittelprächtig
Utopia	10/93	Strategie	69 %
V for Victory	1/93	Strategie	64 %
V for Victory 2	4/93	Strategie	64 %
V for Victory 3	8/93	Strategie	62 %
V for Victory 4	11/93	Strategie	56 %
Valhalla	3/93	Abenteuer	16 %
Veil of Darkness	4/93	Abenteuer	79 %
Video Poker	3/93	Verschiedenes	14 %
Vikings - Fields of Conquest	8/93	Strategie	52 %
Vision	4/93	Abenteuer	40 %
Wacky Funsters	3/93	Action	44 %
Wall Street Manager	9/93	Simulation	80 %
Warlords II	10/93	Strategie	72 %
War in the Gulf	8/93	Simulation	67 %
Waxworks	1/93	Abenteuer	83 %
Wayne Gretzky Hockey 3	1/93	Sport	78 %
Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Ween	1/93	Abenteuer	69 %
Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	76 %
When Two Worlds War	11/93	Strategie	32 %
Wilson ProStaff Golf	10/93	Sport	58 %
Wing Commander Academy	10/93	Action	70 %
Wizardry VI&VII	**6/93**	**Compilation**	**super**
Wizardry VII	1/93	Abenteuer	82 %
Wizkid	1/93	Action	62 %
Wordtris	8/93	Strategie	40 %
WordStar plus UltraFax	12/93	Hörzu-Software	professionell
Works 1.0	12/93	Hörzu-Software	preisg.Komplettpaket
World Atlas	9/93	Anwender	bes. statistisch
Worlds of Legend	8/93	Abenteuer	72 %
X-Wing	**4/93**	**Simulation**	**86 %**
Xenobots	4/93	Simulation	70 %
YoJoe!	11/93	Action	70%
Zool	6/93	Action	78 %

DAS PC PARLAMENT

Vom letzthin noch angesagten Aufschwung Ost war in Mecklenburg-Vorpommern und Brandenburg nicht mehr sooo viel zu spüren, die Joker-Partei mußte sich bei den jüngsten Wahlen mit 1,3 bzw. 2,1 Prozent begnügen.

Aber die Ergebnisse sind dennoch respektabel, oder? Zu verdanken haben wir sie vermutlich wieder unserem großen Vorschwebenden Ghost, dessen medienwirksamer Auftritt als Trauzeuge bei der Hochzeit von David Choppershield und Schlaudia Kiffer jede Menge Ektoplasma aufwirbelte. Weniger spaßig fand Schatzmeisterin Dolly Dollar die rasante Materialschlacht im Nordosten der Republik: 31.000 Wahlplakate zierten den märkischen Sand und 30.000 die feuchten Meereswogen! Ganz zu schweigen von 628 und 603 Werbegeschenken sowie jeweils sechs teuren Vierfarb-Anzeigen. Trotz der Wahlkampfkostenrückerstattung von 18.000 DM und des Monatsbeitrags von 43 Märkern, den jedes unserer momentan 6.507 Parteimitglieder berappt, schrumpfte der Kassenstand auf 92.000 Mäuse. Na, hoffentlich reicht das für den anstehenden Doppelwahlkampf! Sowohl für den PC-Bundestag als auch für Bremens Würgerschaft (wegen eines Skandals im Sperrbezirk vorzeitig aufgelöst) kandidierte unsere Partei schon mal; damals langte es nur für magere 0,3 bzw. 0,8 Prozentchen – werden Ghosts Getreue nun besser abschneiden? Das hängt nicht zuletzt davon ab, welche Antworten Ihr auf unsere fünf Fragen wißt...

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Plakate wollt Ihr für den Bund und wie viele für Bremen genehmigen? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.
3) Wollt Ihr Werbegeschenke für 20 Märker das Stück verteilen? Ja? Wie viele und wo?
4) Wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Zeitschriften aus? Eine kommt auf 4.000 DM – wo wollt Ihr wieviel inserieren?
5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, aber die kostet unerreichbare 200.000 DM pro Spot.

Also, her mit Euren Weisheiten, denn jede Postkarte zählt! Genauer gesagt: Jede wird gezählt, den Mehrheitswillen bekommt dann unser Parteien-Manager zu spüren, und schon wirft er uns die mit Spannung erwarteten Ergebnisse aus – die Ihr im nächsten Heft feiern dürft. Feiern dürfen dann auch die Gewinner der folgenden Sozialleistungen, die wie immer unter allen Einsendern verlost werden:

1 x Der Schatz im Silbersee
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner
3 x Ghost-Mütze

Jau, fehlen also bloß noch eine Briefmarke, ein leserlicher Absender und der Zielbriefkasten für Euren Schrieb:

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Unterstützt die Wiedervereinigung aller HD-Partitionen und fährt im Urlaub geschlossen nach Dig-Italien. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren" – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Wahlergebnis Mecklenburg-Vorpommern

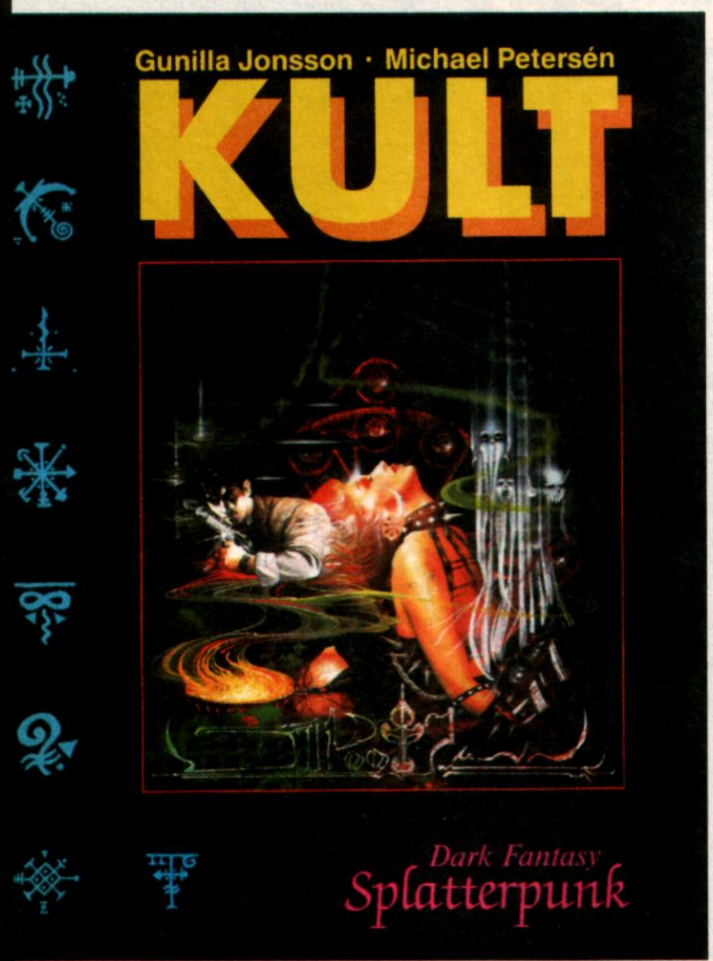
An der Ostseeküste herrscht nunmehr also eine Freie Brise für Freie User – und damit's auch wirklich für Windstärke 12 reicht, blasen die Piraten mit ins Regierungs-Nebelhorn.

Wahlergebnis Brandenburg

Noch etwas deutlicher „befreiten" sich die Brandenburger: Wegen der vielen unter den Fünf-Prozent-Tisch gefallenen Stimmen besetzt hier die FU sogar die absolute Mehrheit der Sitze.

Nach dem Modem-Special vom letzten Mal erwartet Euch jetzt wieder ein ganz normales Rollenspiel im Blackout. Aber was heißt schon normal? Denn genaugenommen bietet der Splatterpunk-Rolli „Kult" alles andere als ganz normale Fantasy-Abenteuer...

Tja, und weil das Schauerstück für Rollenspieler der etwas härteren Machart seit seiner Übersetzung aus dem schwedischen Original vor etwa anderthalb Jahren bereits mit allerlei Ergänzungsmaterialien und sonstigem Drumherum aufwarten kann, wird's für uns allmählich höchste Geisterbahn, der Welt des wirren Wahns ein wenig auf den Giftzahn zu fühlen!



KULT

Wer sich eine Mischung aus Cyberpunk, Lovecrafts Cthulhu-Mythos und Clive Barkers „Hellraiser" zusammenphantasiert, der hat schon eine recht genaue Vorstellung von dem, was ihn hier erwartet. Einerseits nämlich die von den Datencowboys bekannten SF-Szenerien kranker, verrottender Städte und Straßendschungel, andererseits die düstere Bedrohung aus einer übernatürlichen Welt wahnsinniger und grausamer Kreaturen. Und die ist von unserer nur durch dünne Dimensionsvorhänge getrennt...

Gleich zu Beginn fällt an diesem atmosphärisch dichten Werk positiv auf, daß der Würfeleinsatz sich in vergleichsweise engen Grenzen hält – schon bei der anfänglichen Erschaffung der Charaktere geht es mehr um Stimmigkeit und Glaubwürdigkeit, weshalb man sich den zur jeweiligen Story passenden Wunsch-Helden (abgeleitet von vorgegebenen Archetypen wie Straßenkämpfer, Reporter oder Privatdetektiv) mehr oder weniger frei zusammenbasteln kann. Vor allem der große Wert, der hier auf ein plausibles Vorleben gelegt wird, trägt viel dazu bei, daß die Kultisten nicht zu bloßen Ansammlungen von Zahlen verkommen. Damit unterscheidet sich dieses System zwar schon mal erfreulich von so manchem Konkurrenten; ganz ohne Zahlen kommt allerdings auch Kult nicht aus.

So sind insgesamt 100 Punkte unter acht physischen und mentalen Eigenschaften (z.B. Stärke und Charisma) aufzuteilen, desgleichen 150 Zähler auf Fertigkeiten wie Akrobatik, Nautik oder Schleichen. Am interessantesten ist freilich die mentale Balance, die sich aus einer ziemlich frei wählbaren Kombination von sogenannten Vor- und Nachteilen ergibt. Nachteile wären etwa Drogenabhängigkeit, Gier oder diverse Phobien, die wiederum von Ehrlichkeit, Glück, Sprachtalent und anderen Vorteilen aufgewogen werden können. Spieler mit positivem Übergewicht müssen einen entsprechenden Abzug auf ihre 150 Fertigkeitspunkte hinnehmen, drehen aber dafür nicht so leicht durch, wenn ihnen mal 'n Ghost von hinten auf die Schulter klopft; für Negative gilt das genaue Gegenteil. In Sachen Ausrüstung und Bewaffnung ist ebenfalls alles erlaubt, was gefällt – solange es in bezug auf Beruf und materielles Unterfutter des betreffenden Charakters glaubwürdig erscheint. Als kleine Entscheidungshilfe bietet das 240seitige, fest gebundene Regelwerk sogar einige Tabellen bezüglich der Kosten von Autos, Einbruchswerkzeug, Waffen und dergleichen. Gekämpft wird (ähnlich wie bei allen anderen schwierigen Aktionen) mittels Würfeln auf Fertigkeiten bzw. Eigenschaften. Und last not least widmen sich einige umfangreiche Schlußkapitel der in-

fernalischen Stadt Metropolis, einer Art Superdungeon mit Mega-Mieslingen jenseits von Raum und Zeit, der über geheime Portale zu betreten ist.

OK-KULT

Wer auf die im Ur-Kult etwas sehr kurz gekommene Magie steht, braucht indessen keine Portale, sondern bloß den 75seitigen Ergänzungsband Ok-Kult. Wie kaum anders zu erwarten, handelt es sich bei den rund 50 in fünf Domänen (= Themengruppen) zusammengefaßten Spells zum überwiegenden Teil um Zaubereien ziemlich morbiden Inhalts – etwa Kommunikation mit Verstorbenen, Wahnsinn und diverse unerfreuliche Todesarten. Nun hat der Hokuspokus hier aber recht wenig mit der Ruckzuck-Magie vieler Fantasy-Rollis zu tun; statt dessen erfordert ein erfolgreiches Ritual Tage der Vorbereitung, Meditation und Beschwörung! Mit dem Okkultisten und dem New Age-Heiden werden zwei neue Charaktere eingeführt, und für gestreßte Dungeonmaster bietet das Büchlein schließlich sogar ein fixfertig ausgearbeitetes Instant-Abenteuer samt Kartenmaterial und ausführlichen Gegnerbeschreibungen.

KULT-UR

Quellenband Nummer zwo ist in erster Linie ein als Sichtschirm benutzbarer großformatiger Faltkarton, auf dem alle wichtigen Tabellen zu Waffen, Fahrzeugen, Kämpfen, Spezialaktionen usw. zusammengetragen wurden. Ein beiliegendes 40-Seiten-Heftchen bietet darüber hinaus neben kleineren Regelergänzungen (z.B. drei weitere Helden-Archetypen) hauptsächlich ein weiteres Fertig-Spielmodul in der schon erwähnten Komplettqualität. Drei zusätzliche Erweiterungen befinden sich in Vorbereitung, und zudem kann der wahre Kultist auf allerlei Accessoires zurückgreifen: Anstecknadeln sind in der Merchandising-Abteilung ebenso zu haben wie Ansichtskarten („Schöne Grüße aus der Hölle") und schön-schaurige Lesezeichen.

KULT-VERLOSUNG

Wer will nun umsonst Kultmitglied werden? Bei unserer kultischen Verlosung haben nämlich zwei Glückspilze die Chance, entweder den Basis-Kult oder die beiden Materialbände abzugreifen. Voraussetzung für kostenlosen Griff in die Hölle ist, daß Ihr uns ein Kärtchen schickt, auf dem die Namen von mindestens zwei zeitgenössischen Horror-Autoren notiert sind. Fortuna greift sich dann die Sieger aus allen Einsendungen, weshalb tunlichst ein leserlicher Absender nicht fehlen sollte. Den Flugi-Pack von der letzten Verlosung hat sich die Glücksfee bereits geschnappt und an einen der Digi-Piloten geschickt, die den Airbus A320 auf ihrem Schrieb verewigt hatten – Näheres dazu im Zocker-Olymp. Näheres zu unserer Adresse folgt sogleich:

Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

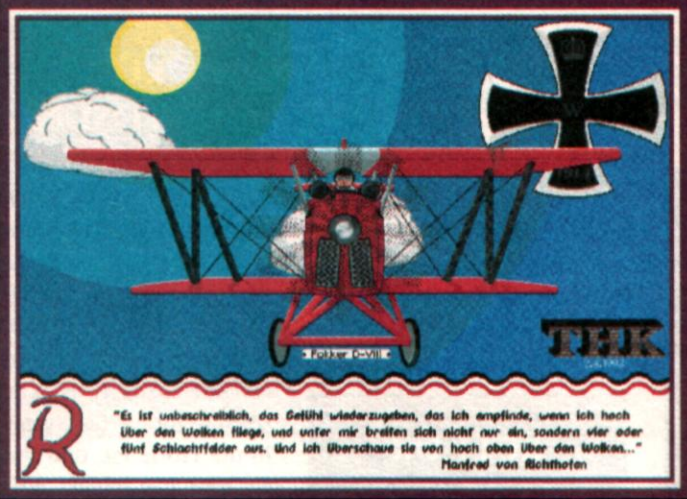
KULT

Besonderes: Die ausgezeichnete Übersetzung verdient an dieser Stelle ein herzhaftes Sonderlob!

Spielmaterial:	72%
Spielregeln:	77%
Spielreiz:	79%
Preis:	
Kult ca.	58,- DM
Ok-Kult ca.	28,- DM
Kult-Ur ca.	22,- DM
Anstecknadel ca.	15,- DM

Bezug: Welt der Spiele
Am Martinszehnten 5
60437 Frankfurt

GROSSE GRAFIK COMPETITION



Thomas Krause aus Berlin scheint ein Seelenverwandter des Roten Barons zu sein – auf alle Fälle hat sein altmodischer Doppeldecker in der Redaktion eine astreine Landung hingelegt!

Markus Wilke aus Nördlingen betitelte seine Werke bescheiden „Try 3" und „Try 5" – nette Versuche, Markus!

Nein, dies ist KEIN Selbstportrait von Olaf Sebening aus Bad Berleburg! Es scheint uns vielmehr ein ganz normaler Gnom wie du und ich (mehr du!) zu sein...

Helden sind toll, künstlerisch gestaltete Helden sind noch toller, und die allertollsten drucken wir hier ab! Was sind wir doch für ein toller Haufen, was seid Ihr doch für tolle Grafiker...

TOLL, EY!

Nachdem auch die tollen Tage bald zu Ende gehen, sehen wir eigentlich bloß noch eine Möglichkeit für die künstlerisch Engagierten unter Euch, Eurem tollen Leben noch mehr Tiefe und Sinn zu geben: Ihr schickt sofort all Eure tollen Pinsel-, Pixel- und Bleistifteleien (Digibilder bitte auf Disk) an uns ab, damit der Rest der Menschheit auch nächsten Monat wieder was Tolles zu sehen kriegt. Und so ganz unter uns Tollitäten: Es versteht sich wohl von selbst, daß wir NUR SELBSTERDACHTE & SELBSTGEMACHTE KUNSTWERKE haben wollen! Die knallt Ihr dann samt Rückporto (falls ein Wiedersehen gewünscht wird) in einen tollen Umschlag, den Ihr mit dieser tollen Adresse verziert habt:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Markus Luger aus Emmerting bescherte uns zwar gleich eine ganze Lemming-Animation, aus technischen Gründen können wir Euch davon aber doch nur ein Standbild zeigen.

Joysoft

ANSTOSS dt 79.90

SUBWAR 2050 dt 99.90

INDY CAR RACING ** 84.90

ALONE in the DARK 2 dt 99.90

DU KANNST MICH MAL
KAUFEN
ÜBER 1000
VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN
SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL
IN JEDEM LADEN
STEHEN COMPUTER,
DIE DIR SICHER SCHNELL
DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU
DEIN PROGRAMM
VORBESTELLEN, DANN
HAST DU'S SCHNELLER
ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?
HAST DU PROBLEME?
RUF SOFOR UNSERE
HOTLINE AN.
0221 446981
Mi.,Do. 16.00-18.00

GROSS
HANDEL
AB SOFORT
JEDE MENGE
IMPORTE AUS
USA+ENGLAND

VERSANDKOSTEN
BIS 200 DM VK: 9DM
AB 200 DM VK: FREI
UPS VK: +6 DM
EILPOST VK: +8DM
VORKASSE VK: 4DM
AUSLAND VK: 15 DM
NUR POSTBAR

3.5"

Aces of the Deep *	99.90
Aufschwung Ost dt	79.90
B-Wing dt	49.90
Battle Isle 2 dt *	99.90
Campaign 2 dt	99.90
Comanche Data 2 **	64.90
Companions o.Xanth	79.90
Die Siedler dt	99.90
Dungeon Hack engl	79.90
Fantasy Empires	79.90
Fire & Ice **	59.90
Flight Sim Toolkit **	119.90
Fury of the Furries	69.90
Gabriel Knight	89.90
Goblins 3 dt	94.90
Hattrick dt	89.90
Hired Guns	99.90
Inca 2 dt	109.90
Kingmaker dt	79.90
Legend o.Kyrandia 2	79.90
Litil Divil **	79.90
Mad News dt	89.90
Master of Orion **	109.90
Police Quest 4	89.90
Quest for Glory 4	89.90
Rally **	89.90
Ryders Cup **	79.90
S.U.B. dt	89.90
Sam & Max dt	99.90
Schwarzes Auge 2 dt	99.90
Sim City 2000 **	99.90
Star Trek 2 **	99.90
Strategem **	89.90
Terminator Rampage	79.90
The Blue & Grey **	89.90
Warriors of Legend	49.90
Winter Olympics **	79.90
Zeppelin dt	89.90

CD ROM

Burntime dt	89.90
Cyberrace	99.90
Darkseed *	94.90
Day of Tentacle dt	109.90
Dracula Unleashed **	99.90
Goblins 3 dt	129.90
Inca 2 dt	139.90
Iron Helix **	99.90
Joysoft CD	19.90
Kings Quest 6 OEM	69.90
Larry 6 **	109.90
Lands of Lore dt	99.90
Lost in Time dt	129.90
Might & Magic 3-5 dt	119.90
Rebel Assault	99.90
Return to Zork **	109.90
Super Strike Com.**	109.90
T.F.X. dt	129.90
Tetris Gold	94.90
Tornado **	109.90
Turrican 2 *	69.90
Who killed Sam R.	69.90

Lassen Sie sich von uns beraten
0221/4301047-49

VERSANDANSCHRIFT:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/4302157
BTX:*JOYSOFT#

GOTTESWEG 159
50939 KÖLN
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526

MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726

PEMPELFORTER 47
40211 D'DORF
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT
069 280170

BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
0241 406912

KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
02241 68045

SCHLOSSSTR.16
56068 KOBLENZ
0261 309634

BALD AUCH IN
DEINER STADT

JETZT NEU:
MACINTOSH SOFTWARE
SOFORT NACHFRAGEN

JETZT NEU:
CLUEBOOKS USA IMPORT
SOFORT NACHFRAGEN

Super Preis 3.5"

A.T.A.C.	49.90
America Gladiators	29.90
B 17	49.90
Baby Jo **	19.90
Battlechess 2 US	29.90
Block Out **	19.90
Buck Rogers 2 US	39.90
Carl Lewis Oly.Chall.	29.90
Castlevania	29.90
Caveman Ninja **	39.90
Conflict in Corea US	39.90
Cool World **	29.90
Cover Action	29.90
Cruise for a Corpse **	34.90
Dragon Wars US	29.90
El Fish **	39.90
Elvira 2 dt	39.90
Eye of Beholder 1 US	39.90
Eye of Beholder 2 US	39.90
Flies **	29.90
Hardball 3	49.90
Heroes of 357th	29.90
Humans **	29.90
Humans Stand Alone	29.90
Indy 3 VGA dt	49.90
Invest dt	19.90
Knights of the Sky **	49.90
Lethal Weapon 3 **	29.90
Lords of Doom dt	19.90
Lord of the Rings 2 **	39.90
Maniac Mansion dt	39.90
Mega Box ** Compil.	29.90
Might + Magic 3	29.90
Might & Magic 3 dt	39.90

Super Preis

Monkey Island 1 dt	49.90
Planets Edge dt	39.90
Police Quest 1 VGA	59.90
Premiere Manager	34.90
Prophacy o.Shad. dt	39.90
Push Over **	29.90
Quest for Glory 3 dt	49.90
Railroad Tycoon **	49.90
Reach for the Skies **	49.90
Rex Nebular **	39.90
Rings of Medusa 1 dt	19.90
Secret Weapon o.L.	39.90
Siege	49.90
Silent Service 2 **	49.90
Special Forces	34.90
Speedball 2 **	24.90
Spellcasting 301	39.90
Spirit of Adventure dt	19.90
Starbyte S.Soccer dt	19.90
Stunt Island US	49.90
Super Tetris	29.90
The Games 92 **	29.90
The Summoning	39.90
Thunderhawk	29.90
Transworld dt	19.90
Treasure o.t.Sav.F.dt	39.90
TV Sports Baseball	39.90
Utopia Doppel **	39.90
Virgin Compilation dt	49.90
Waxworks dt	39.90
Winzer dt	19.90
Wizardry 7 dt	54.90
WWF 2 **	29.90

5.25"

Air Land Sea Comp.**	39.90

Super Preis

American Civil War 3	39.90
Battlechess 2	29.90
Buck Rogers 1	19.90
Campaign	39.90
Castles 1 **	29.90
Chuck Yeagers A.C.**	39.90
Dark Seed dt	49.90
Darklands	49.90
Daughter o.Serpent	29.90
Eternam	29.90
Free DC	29.90
Gateway to Sav.Front	39.90
Global Effect **	39.90
Gold o.t.Americans	39.90
Great Courts 2 **	29.90
Harpoon 1.21 **	49.90
Heart of China	29.90
Hero Qu.Gold & Data	19.90
Keys of Maramon	19.90
Kid Pix dt	29.90
Life + Death 2	29.90
Nigel Mansell **	39.90
Pool US	49.90
Populous/Sim City	39.90
Rampart **	39.90
Risky Woods **	39.90
Shadow Sorcrerer dt	29.90
Spellcasing 201	29.90
Star Control 2 **	29.90
Tank **	19.90
Twilight 2000	29.90
Ultima Trio 2 **	39.90
V-for Victory 1	39.90
Winter Games	19.90

ANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!!!

KGB dt 3.5" 39.90

HARRIER JUMP JET ** 3.5" 39.90

p.j.2 Joysoft **BLITZ BESTELLUNG**
Da geht die Post ab.....

100 Seiten Software Katalog Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.

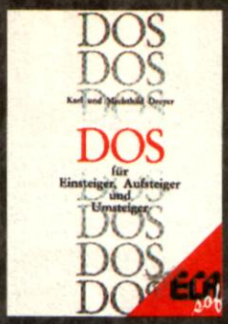
- O Teillieferung
- O Eilpost, in 24 Std.haben und geniessen
- Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM

Habt ihr noch Fragen ? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an

NAME
STRASSE
PLZ,ORT
TELEFON

*Vorankündigung, ** dt.Anleitung, Sicherheitsverp.2.50, IRRTÜMER+PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN!

JOKER SHOP!



Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk!
Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar

Nr. 200000 / Nr.400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" bietet jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 90009
Joker-Shirt – Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.
Man geht nicht mehr ohne!
Bereits für kleidsame DM 24,–

Nr. 500003
Exklusiv-CD – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's jetzt den heißen Sound von „Whale's Voyage" auf einer vom Komponisten und Programmierer HANDSIGNIERTEN CD! Ein Sammlerstück, um das man Euch beneiden wird...
Für unglaublich preiswerte DM 15,– pro CD

Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,–

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,– pro Uhr

JOKER SHOP!

Nr. 500002
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,–

Nr. 100000
Horizonterweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7,– pro Heft

Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten
DM 7,– pro Ausgabe

Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da! In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ○ per Nachnahme ○ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
○ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.– (Ausland DM 10,–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 4/92 ☐ 5/92 ☐ 7/92 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94
200000	Sonderheft	☐ Strategie
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94
500002	Mousepads	☐ Stück
500003	Whale's Voyage Exklusiv CD	☐ Stück
60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
90009	Joker Shirt	☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL
900006	DOS-Buch	☐ Stück
900008	Sammelordner	☐ Stück

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

STOP!

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

Abandoned Places 2 *	75,95
Aces Of The Deep *	85,95
Aces Over Europe	**79,95**
Alien 3 *	69,95
Alone In The Dark 2 *	99,95
Ambermoon *	89,95
Anstoss	89,95
Archon Ultra *	89,95
Aufschwung Ost	**79,95**
Battle Isle 2 *	89,95
Blue Forces *	89,95
Campaign 2	99,95
Christoph Columbus *	89,95
Comanche	89,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 55,95
Cyberrace	**89,95**
Dark Sun – Shattered Lands	79,95
Der Clou *	89,95
Der Patrizier	89,95
Der Schatz im Silbersee	89,95
Die Siedler *	**89,95**
Doom *	i.V.
Dune 2	69,95
Dungeon Hack	79,95
Dungeon Master 2 *	i.V.
Eishockey Manager Weihnachtsedition	**99,95**
Elisabeth *	89,95
Elite 2	79,95
Empire Deluxe (dt.) *	89,95
Eye Of The Beholder 3 (dt.)	89,95
Flashback	79,95
Flugsimulator 5 (jetzt kompl. deutsch!)	**139,95**
neue Scenery Disks speziell für FS 5	**ab 49,95**
Freddie Pharkas (dt.)	79,95
Goblins 3	89,95
Grand Prix	89,95
Hattrick *	89,95
Hired Guns	89,95
History Line 1914-1918	89,95
Inca 2	99,95
Incredible Cartoons	79,95
Indy Car Racing	**89,95**
Jurassic Park	79,95
Kingmaker	79,95
Kings Quest 6	89,95
Lands Of Lore (dt.)	69,95
Larry 6	79,95
Legend Of Kyrandia 2	69,95
Lemmings X-Mas Pack	**39,95**
Lost Vikings	89,95
Lothar Matthäus *	75,95
Mad Burger *	**89,95**
Mad News *	**89,95**
Maelstrom *	99,95
Magic Of Endoria *	99,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	95,95
Master Of Orion	89,95
Might & Magic 5 (dt.)	99,95
Mortal Combat *	79,95
NHL Hockey	89,95
Pacific Strike *	**89,95**
Pacific Strike Speech Pack *	**39,95**
Pirates Gold (dt.)	89,95
Pizza Connection *	89,95
Police Quest 4 *	79,95
Prince Of Persia 2	79,95
Privateer	89,95
Privateer Speech Pack	39,95
Quest For Glory 4	89,95
Railroad Tycoon Deluxe	85,95
Railway Challenge	79,95
Sam & Max	**89,95**
Shadow Caster	89,95
Sherlock Holmes	89,95
Silverball	59,95
Sim City 2000 *	99,95
Sim Farm (dt.)	89,95
Space Quest 5	79,95
Starlord *	**89,95**
Star Trek 2	99,95
Sternenschweif (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	95,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
Stronghold	89,95
Subwar 2050	95,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
T.F.X.	**99,95**
Terminator Rampage	79,95
Tornado	79,95
Ultima 8 *	99,95
Warlords 2	89,95
Winter Olympics	69,95
Wizardry Trilogy	99,95
X-Wing	89,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)	59,95
Zeppelin *	**89,95**
Zool 2 *	69,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

ATAC	49,95
Battlehawks 1942	39,95
Flies – Attack On Earth	49,95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	**49,95**
Legend Of Kyrandia	39,95
M1 Tank Platoon	39,95
Mad TV	49,95
Mantis	39,95
Monkey Island 1 (dt.)	**39,95**
North & South	29,95
Railroad Tycoon (dt.)	**39,95**
Reach For The Skies	39,95
Silent Service 2 (dt.)	**39,95**
Special Forces	39,95
Valhalla	49,95
Zak Mc Krakken (dt.)	49,95

CD-ROM

Viele CD-ROM Titel bereits ab	**9,95**
7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN!	89,95
Blue Forces	89,95
Burning Steel (incl. Missions)	99,95
Burntime (dt.)	89,95
Comanche (incl. Data Disk 1 & 2)	**99,95**
Cyberrace (dt.) *	99,95
D-Generation / Mario Is Missing	49,95
Der Patrizier	109,95
Dracula Unleashed	99,95
Eye Of The Beholder Trilogy (dt.)	**99,95**
Goblins 3	119,95
Gunship 2000 & Missions	99,95
History Line 1914-1918	79,95
Inca 2	129,95
Iron Helix	89,95
Indiana Jones 4 (dt.) Aktionspreis!	**79,95**
Jones In The Fast Lane Aktionspreis!	39,95
Jurassic Park	79,95
Jutland	129,95
Kings Quest 5	59,95
Kings Quest 6	99,95
Larry 6 *	**99,95**
Legend Of Kyrandia	89,95
Mad Dog Mc Cree	89,95
Maelstrom *	99,95
Malony's	59,95
Man Enough	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.) *	99,95
Rebel Assault	**89,95**
Return To Zork	89,95
S.W.O.T.L. & Sceneries	59,95
Star Trek *	119,95
Strike Commander	**99,95**
Stronghold	89,95
Tornado	89,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95
Winter Olympics	79,95

CD-ROM Laufwerke

CD-ROM intern	ab 349,–
CD-ROM extern, Photo-CD kompatibel	ab 659,–

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	149,95
Soundblaster Pro	229,95
Soundblaster 16 Bit	**299,95**
Soundblaster 16 ASP	479,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	49,95

Festplatten intern

130 MB, AT-Bus	369,–
220 MB, AT-Bus	429,–
340 MB, AT-Bus	**599,–**
130 MB, SCSI	429,–
220 MB, SCSI	599,–
Andere Größen auf Anfrage!	

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	**ab 79,95**
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	**169,95**
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Disketten

3.5" MF 2HD	ab 9,50

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,– bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,– versandkostenfrei!

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Elend und Leid – doch weit und breit kein Kläger!

Tiere werden gequält, weggeworfen, umgebracht. Wir tun vieles gegen dieses Elend. Z. B. Kümmern wir uns um die Sterilisation von Hunden und Katzen in Italien, Griechenland, Türkei und Bolivien. Wenn Sie Fragen haben, rufen Sie uns an: Tel. 0 89/8 71 43 04 oder 0 89/15 34 66. Helfen Sie uns bitte.

Tierhilfe Süden e.V.
Kallmünzer Straße 2 – 4,
81249 München
Spendenkonto 6569730,
Bankleitzahl 700 20270,
Bayerische Vereinsbank, München

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Waltraud Schmidt(ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Reinhard Fischer
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Nikola Neubauer

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

Das Magazin,

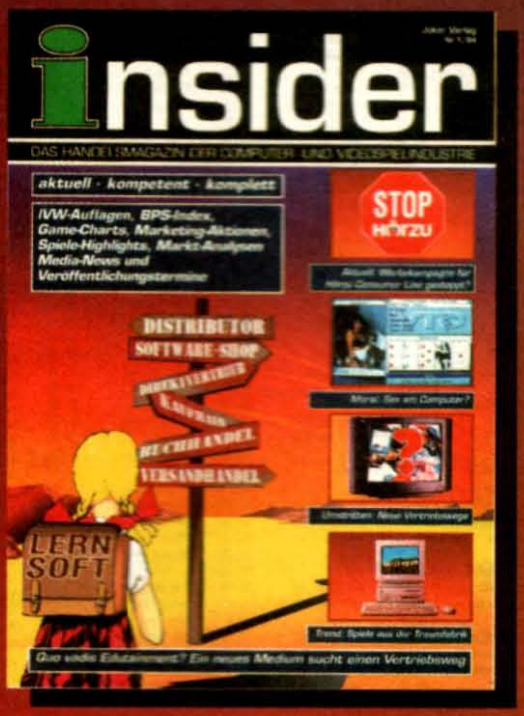
auf das eine ganze Branche gewartet hat !

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gegen Gewerbenachweis 3 Ausgaben gratis!

Nur im ABO erhältlich!



Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.
Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihre drei Gratis-Exemplare an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,– DM pro Jahr (Ausland: 140,– DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
ZurWahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Händleranfrage erwünscht

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Fax: 0 23 81/44 02 40
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise + Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Captive	28,-DH
Dune	36,-DV
Hook	29,-DV
Prince of Persia	32,-DH
Shadowlands	34,-DV
Terminator 2	29,-DH

PC

Tip des Monats

Aufschwung Ost	* 66,-DV
Crystals o. Endoria	* 78,-DV
Indi 4 +PD CD ROM	79,-DV
Mat News	* 77,-DV
Railway Challenge	* 66,-DV
Zeppelin	* 76,-DV

10 Intell.Str.Game	78,- DH	F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	Might and Magic 5	81,- DV	Starlord	* 90,- DH
1869	78,- DV	Falcon 3.0	90,- DV	Monkey Island 2	75,- DV	Steigenbg. Hotelm.	54,- DV
3D Construct. 2.0	117,- DV	-Mission Disk 1	54,- DH	Monopoly	78,- DV	Street Fighter 2	59,- DH
7th Guest (CD-ROM)	126,- DH	-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH	Mortal Kombat	* 60,- DH	Strike Commander	80,- DH
A-Train	90,- DV	Fallen Empire	84,- DV	Napoleonics	78,- DH	Str.Comm.+Speeach	114,- DH
-Consturction Set	42,- DV	Fantastic Worlds	69,- DH	NHL Hockey	77,- DH	-Speeach	39,- DH
A.T.A.C.	90,- DH	Fields of Glory	90,- DH	Nick Faldo Golf	84,- DV	-Tact.Operation 2	39,- DH
AA - War i.t.skies	84,- DH	Fire And Ice	* 54,- DH	Nigel Mansells WC	39,- DH	Stronghold	66,- EY
Abandoned Places 2	* 78,- DV	Flashback	66,- DV	Obitus	29,- DH	Stunt Island	87,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH	Flugsimulator 5.0	* 126,- DV	On The Road	60,- DV	Super Tetris	49,- EY
- Mission Disk 1	48,- EY	Football Manager 3	69,- DV	One step beyond	46,- DH	Syndicate	75,- DV
Aces over Europe D	* 69,- DV	Formula One GP	90,- DH	Pacifik Island	66,- DV	Take a Break Pinb.	63,- DV
Air Combat Class.	78,- EY	Freddy Pharkas DV	63,- DV	Pacifik Strike	* 79,- DH	Task Force	90,- DH
Air Warrior	90,- DH	Front P.S.Footb.93	66,- EY	Patriot	77,- DH	Terminator 2 Chess	* 65,- DH
Airbus A 320	66,- DV	Games - Summer Cha	65,- DH	Patton strike back	39,- EY	Terminator 2029	73,- EY
Airbus A 320 Amer.	84,- DH	Games - Winter Cha	65,- DH	Penthouse Hot Numb	34,- DV	-Operation Scour	43,- EY
Alien Breed	* 54,- DH	Gateway 2	60,- EY	Penthouse Deluxe	* 55,- DV	Tetris	61,- DH
Alone in The Dark	84,- DV	Go Simulator	79,- DH	Perfect General	75,- DV	TFX	* 84,- DH
Ambush at Sorinor	84,- DH	Goal !	* 56,- DH	-Data Disk	39,- DH	The Kristal	29,- DH
Anstoss	* 66,- DV	Goblins 2	82,- DV	PGA Tour Golf Plus	66,- DH	The Legacy	90,- DH
B 17 Flying Fortr.	90,- DH	Grand Prix unlimit	39,- DH	-Courses	30,- DH	Theatre of War	59,- DH
Back to Future 3	26,- DH	Greatest Comp.	61,- DV	Pinball Dreams	57,- DH	Their Finest Hour	67,- DH
Bane of Cosmic	79,- DV	Gunship 2000	84,- DH	Pirates Gold	89,- DV	-Mission Disk	29,- DH
Bards Tale Constr.	60,- DH	Gunship 2000 Data	51,- DH	Pirates!	29,- DH	Thunderhawk	37,- DH
-Trilogy (BT I-3)	69,- DH	Hannibal	78,- DV	Police Quest 3	63,- DV	Tornado	75,- DH
Battle Chess 2	60,- DH	Hard Drivin	19,- DH	Popul.+Promis.Land	39,- DH	Transarctica	52,- DV
Battle Chess 4000	66,- DH	Hardball 3	64,- EY	Populous 2	69,- DH	Treas.of Sav.Front	77,- DV
Battle Team	72,- DH	Hattrick!	* 74,- DV	Powermonger	60,- DH	Triple Action 1	29,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	Heart of China	39,- DV	Premier Manager	35,- DH	Triple Action 2	29,- DH
Bazooka Sue	* 78,- DV	High Command	77,- EY	Prince of Persia 2	68,- DH	Triple Action 5	35,- DH
Betrayal at Kondor	75,- DV	Hired Guns	* 78,- DH	Privateer	79,- DH	Tri.Pursuit deLuxe	65,- DV
Black Sect	* 84,- DH	History Line 14-18	75,- DV	Privateer Speeach	39,- DH	Trivial Pursuit	32,- DH
Blues Brothers	27,- DH	Human Race Standal	54,- DV	Protostar	72,- DH	Troddlers	* 67,- DH
Bug Bomber	60,- DH	Humans	49,- DH	Quest for Glory 3	64,- DV	Trolls	45,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	Imperium	25,- DH	Ragnarök	83,- DV	TV Sports Football	21,- DH
Burning Steel	78,- DV	Inca	82,- DV	Railroad Deluxe	76,- DH	Twilight 2000	85,- DV
-Data 1 America	36,- DV	Incredible Deluxe	* 69,- DV	Reach f.t.skies	59,- DH	UGH !	49,- DH
-Data 2 Superschl.	36,- DV	Incredible Machine	63,- DV	Red Baron	64,- DV	Ultima 7	79,- DV
Burntime	78,- DV	Indiana Jones 4	79,- DV	-Mission Disk 1	25,- EY	-Data Forge of Vir	43,- DH
Buzz Aldrin	84,- DH	Inferno	* 84,- DH	Return o.t.Phantom	89,- DH	Ultima 7-2 Serp.Is	79,- DH
Carl Lewis Olympic	32,- DH	Ishar 2	59,- DV	Rex Nebula	39,- DH	-Data Silver Seed	42,- DH
Carriers at War	78,- EY	Jack Nicklaus Golf	32,- DH	Risky Woods	57,- DH	Ultima Trilogy 2	69,- DH
-Construction Kit	66,- EY	Jimmy White Snook.	67,- DH	Rome AD 92	66,- DH	Ultima Underworld	69,- DH
Castles 2	66,- DH	Jonathan	75,- DV	Sabre Team	77,- DH	Ultima Underw. 2	69,- DH
Castles o.Dr.Brain	39,- DV	Jordan in Flight	72,- DH	Sam+Max	* 72,- EY	Unlimited Adventu.	59,- EY
Christoph Kolumbus	* 78,- DV	Jurassic Park	63,- DV	Seal Team	79,- DH	USS John Young	35,- DH
Chuck Y.Air Combat	66,- DV	Kasparovs Gambit	79,- DH	Secret Monkey Isld	78,- DV	V for Victory	64,- EY
Civilization	90,- DV	Kathedrale	25,- DV	Secret Weap.of LW	77,- EY	V for Victory 2	64,- EY
Comanche	84,- DV	KGB	39,- DH	SWOTL kompl.CD ROM	83,- EY	V for Victory 3	* 82,- DH
-Mission Disk 1	48,- DV	Kings of Adventure	79,- DH	-P 38	31,- EY	V for Victory 4	69,- EY
Compl.Chess System	78,- DV	Kings Quest 6	74,- DV	Semi.Soccer 92/93	53,- DH	Veil of Darkness	79,- DV
Conquestador	66,- DV	Kings Q.6 CD Rom	78,- DH	Seven Cit.o.Gold 2	64,- EY	Viking Fields	79,- DH
-Data	36,- DV	Lands of Lore DV	* 59,- DV	Shadow o.t. Comet	81,- DV	Wall Str. Manager	76,- DV
Cool World	72,- DH	Lands of Lore EY	59,- EY	Shadowcaster	* 78,- DH	War in the Gulf	75,- DH
Crisis in Kremlin	39,- EY	Laura Bow 2	65,- DV	Sherlock Holmes	75,- DV	Warlords 2	78,- EY
Crusaders of Dark	84,- DV	Legend of Valour	79,- DV	Siege	59,- EY	Waterloo	16,- DV
D-Generation	42,- DH	Legends o.Xyrandia	64,- DV	-Data Dogs of War	41,- EY	Waxworks	59,- DV
Daily Cov.Girl Pok	29,- DH	Legends of Myra	67,- DH	Silent Service 2	76,- DH	Wayne Gretzky 3	79,- EY
Dark Queen o.Krynn	78,- DV	Lemmings 2	75,- DH	Sim Ant	77,- DV	Ween	82,- DV
Darklands	39,- EY	Les Manley Lost LA	39,- DV	Sim City Archit.2	35,- DH	Whales Voyage	69,- DV
Darkseed 1.5	49,- DV	Lethal Weapon	66,- DH	Sim City Deluxe	79,- DV	W.i.Space i.Carmen	64,- EY
DSA	75,- DV	LHX Attack Chopper	39,- DH	Sim Earth	81,- DH	Wild West World	36,- DV
Das Standenglas	44,- DV	Links 386 Pro	88,- DH	Sim Farm	79,- DV	Willy Beamish	66,- DH
Death Knig.o.Krynn	78,- DV	-Bellfry Wish.(386)	39,- DH	Sim Life	81,- DV	Wing Commander	43,- DH
Der Patrizier	74,- DV	-Ryatt	36,- DH	Simon the Sorcerer	84,- DV	Wing.Comm Edition	79,- DH
-CD ROM	83,- DV	Locomotion	59,- DH	Skat 92	59,- DV	WC 2 + Speeach	66,- DH
Die Schöne u.Biest	76,- DV	Lord of The Rings	65,- DH	Sleepwalker	65,- DH	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Dogfight	90,- DH	Lord of The Ring 2	65,- DH	Space Hulk	82,- DH	WC 2 Speech Acc.	39,- DH
Dracula	78,- DH	Lost in Time	84,- DV	Space Legends	70,- DH	Wing Com.Academy	62,- DH
Dune	36,- DV	The Lost Viking	76,- DV	Space Qu.1-4 Comp	79,- EY	Wizkid	65,- DH
Dyna Blaster	66,- DH	Lothar Matthäus	* 63,- DV	Space Quest 4	64,- DV	Wordtris	64,- DV
Eco Quest	39,- DH	Lotus 3	59,- DH	Space Q.4 CD ROM	78,- DH	Worlds of Legend	49,- EY
Eishockey Manager	78,- DV	Lure of Tempress	39,- DV	Space Quest 5	64,- DV	WWF Wrestling	29,- DH
Electro Body	33,- DV	M 1 Tank Platoon	29,- DH	Spaceward Ho!	77,- DV	WWF Wrestling 2	65,- DH
Elite 2	* 78,- DH	Mad TV	74,- DV	Spellcraft	* 75,- DV	X-Wing	69,- EY
Elvira Arcade Game	36,- DH	Maniac Mansion 2	81,- DV	Spelljammer	65,- EY	X-Wing DH	79,- DH
Empire Deluxe	78,- EY	Mantis	39,- DH	Spelunx	* 65,- EY	-Mission B-Wing	* 42,- DV
Erben des Throns	72,- DV	Mario Andrettis Ra	59,- DH	Sports Collection	65,- DH	X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
Eye of Beholder 1	79,- DV	Maupiti Island	22,- DH	Star Control 2	67,- DH	Xenobots	70,- DH
Eye of Beholder 2	78,- DV	McDonald Land	54,- DH	Star Legions	70,- EY	Yo! Joe!	58,- DH
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV	Mega-Lo-Mania	39,- DV	Star Trek	79,- DV	Zool	42,- DH
F 117A Nighthawk	90,- DH	Might and Magic 4	77,- DV	Starbyte N.2 Coll.	76,- DH		

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EY = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

KLEIN

Biete Hardware

Verkaufe NEC-CD-ROM-Laufwerk (Multi Spin). Außerdem verkaufe ich einen SB Pro 4.0. Telefon: 0228/444555 (Anrufbeantworter).

486SX/25, 4 MB RAM, 120-MB-HD, 3,5"-LW, SVGA-Karte + Monitor, Maus, MS-DOS 5.0, Windows 3.1; 3 Monate alt, für nur 2500 DM. Tel.: 03925/621679.

486SX/25 Copr., 105-MB-HD, 3,5"-LW, Paradise VGA + 14"-Monitor, Soundblaster 2.5, digit. Joystick 2150 DM. Knut Schuster, Haulwitzer Str. 14 a, 04552 Borna, Tel.: 03433/202390.

Mainboard: 386DX/40, 64-KB-Cache, ohne RAM, mit CD-ROM für 400 DM! Auch einzeln. Tel.: 06271/71348.

Verkaufe supergünstig Motherboards. 1.: 386SX/25 (21 Mon.) + Cyrix-Coproz. (2 Mon.) zus. 130 DM + VGA-Grafikkarte 40 DM, zus. 160 DM. 2.: 386DX/40, ungenutzt, volle G., 249 DM! Tel. ab 20 Uhr: 035022/2668, René.

Verk. Motherboard 286/16, 2 MB RAM + Coprozessor, Drucker NEC P2 Plus, Drucker Star LC-24-10. Thomas Bohlein, Sonneberger Str. 66, 96237 Ebersdorf, Tel.: 09562/3633.

Verkaufe 386er Mother - board, bestückt mit AMD 386DX/40-Prozessor und 64 KB Cache ohne RAMs für VHB 250 DM. Telefon: 06298/5105 ab 17 Uhr.

Biete VGA-Karte TVGA-9000/512 KB RAM inkl. Treiber. VHB 100 DM. Bernd Mädicke, Helftaer-Weg 8, 06317 Erdeborn.

Verkaufe 286 AT/16 Mhz, 30-MB-HD, 1 MB RAM, VGA-Mon., Soundblaster, Gamecard, Mouse, MS-DOS 3.3, VB 700 DM. Tel.: 089/6707450.

Amiga 500, 1084S, 2 LW, 2 MB, Midi-Interface, Maus, Joystick, einige Orig.-Progr., 10 Leerdisks, diverse Zeitschriften für 550 DM. Tel.: 06173/67773.

A500, 1 MB Chip-Mem., 4 MB 32-Bit-Turbokarte 25 MHz mit Coproz., Kick 1.3/2.0, 120-MB-HD intern, ext. LW, Stereo-Monitor 1084S, Drucker, 2 Joysticks, viel Software. Telefon: 02041/27056.

CD-ROM-Laufwerk Philips CM205 + Thunderboard-Soundkarte, zusammen nur 200 DM. Tel./Fax: 07346/6119.

Verkaufe AdLib Gold 1000

ANZEIGEN

für 200 DM und Gameblaster für 50 DM. Ruft an! Tel.: 08573/419 (Thomas).

Verkaufe Motherboard 286/16, 1 MB on board, Western Digital HD, 42 MB, zusammen für 240 DM (auch einzeln). Tel.: 02227/7981, Rudi verlangen.

Amiga (1 MB) mit Joystick, Farbmonitor, Drucker und 5 Originalen (Der Patrizier, F1 GP, Winzer, Mad TV und Hanse) gegen Gebot ab 700 DM. Tel.: 02102/68261 von 14 bis 21 Uhr (Alexander).

Biete Software

Verkaufe PC-Originale: Muds 30 DM, Waterloo 30 DM, Crisis in the Kremlin 45 DM. Wing Commander (Amiga) 40 DM. Schreibt an Markus Lück, Muskatellerstr. 4 d, 86179 Augsburg.

Verk. NHL Hockey, Strike Commander, Eishockey Manager, Syndicate je 40 DM, Lemmings 2, Tentacle, Space Quest 5 je 35 DM, Sensible Soccer, Gretzky 3 je 30 DM. Tel.: 0921/68866, Nicolai.

Verkaufe PC-Originalspiele zu günstigen Preisen, z.B. Indiana Jones, KQ 6, Police Quest 3, Lemmings usw. Viele Adventure-Spiele, garantiert Antwort und Gratisliste. René Gräfe, Max-Klinger-Weg 6, 06124 Halle/Saale.

Verk. PC-Originale: Dune, King's Quest 5, Hook, Ultima 7, Links, Eco Quest und viele mehr! Liste bei Thomas Bohlein, Sonneberger Str. 66, 96237 Ebersdorf, Tel.: 09562/3633.

PC-Originale: X-Wing, Empire Deluxe, Willy Beamish, Legend of Kyrandia, Indy 4, Battle Isle Data 2, Dune 2, Comanche Data, Syndicate, The Compilation. Ruft an Tel.: 089/3135233 (Martin).

Verkaufe Originale: Elite 2 60 DM, Strike Commander 70 DM, Ultrabots 55 DM und Midwinter 2 20 DM. Alle Spiele komplett in Deutsch. Tel.: 02621/40173, bitte nach 17 Uhr anrufen.

Verkaufe Original-PC-Spiele: Syndicate, Burntime, Pirates Gold und Jurassic Park, jedes Spiel 40 DM. Tel.: 04441/3629 ab 17 Uhr.

Habe immer neueste und ältere Software für Amiga und PC auf Lager. Call: 08141/92958, ask 4 Martin!

Verkaufe Tornado und Eishockey Manager zu je 50 DM, zusammen nur 90 DM, komplett in Deutsch mit Verpackung und Handbüchern. 100% o.k. M. Schöbe, Saalestr. 12, 06846 Dessau, Tel.: 0340/610773.

Biete neueste Software für Amiga und PC. Tel.: 08141/92958 (Martin).

Verklaufe/tausche original Privateer (inkl. Speech-Disk) gegen Falcon 3.0 (dt.), Empire Deluxe oder Stronghold. Tel.: 034292/2520 (Daniel).

Verkaufe neueste PC-Software (billigst). Schreibt an: Peter Koch, A-5026 Aigen, PF. 52, Austria! Versucht's einfach mal - einen spitze Virenkiller gibt's dann gratis!

SS 2, Prince of Persia, Lemmings 2, Catacomb Trilogic (dt. Handbücher), Eye of the Beholder 2, M & M 3, beide komplett deutsch. Tel.: 09191/66143.

PC-Originale + NN: Strike Commander 60 DM, Wing Commander 1 50 DM, Chess Maniac 50 DM, Go for Gold 30 DM, Pinball Dreams 60 DM, Betrayal at Krondor 60 DM, Der Patrizier 60 DM, Test Drive 3 50 DM u.a. Tel.: 02822/52415.

Verkaufe original Sierra: Larry 6 und Gabriel Knight, e., je 45 DM. Abends Tel.: 02064/55837.

Verkaufe Bandit Kings of Ancient China, Pacific War, Monkey Island, Wing Commander, Ultima 6 je 30 DM, The Top League, Air Sea Supremacy, Air Land Sea je 35 DM. Tel.: 0421/2239229.

Verkaufe Imperium, Realms, Kult, Goldrush, LHX At., Chopper, M1 Tank Platoon, Indy 3, Savage Empire, Defender of Rome, Battlehawks 1942, je 25 DM, Ballblazer, Austerlitz je 20 DM. Tel.: 0421/2239229.

Amiga, PC PD-Soft. Thursia Franz, Postfach 532, A-1100 Wien.

Verkaufe Space Max, Indy 4, Legend of Kyrandia, Lost Vikings für je 50 DM, Invest, Transworld, Maniac Mansion, Zak für je 20 DM oder zusammen für 200 DM. Tel.: 06336/6749, Michael.

Fast umsonst! PD-Spiele: Loomes, Adventure mit toller Grafik für Amiga und PC, sowie drei Ballerspiele. 1 Disk 5 DM inklusive Versandkosten. Telefon: 06391/1691, Dirk.

PC-Originale: Alone in the Dark, Lands of Lore, DOTT, Ultima 7 Part 2. Suche CD-ROM: Jutland, The 7th Guest. Tel.: 09921/7284 ab 19 Uhr.

Verkaufe PC-Originale: Silverball 50 DM, Indy Car Racing 70 DM oder beide zusammen für 115 DM, alles per Nachnahme (+ 8 DM). Tel.: 03525/730710 nach 15 Uhr.

KLEINANZ

Verkaufe PC-Originale: Schatz im Silbersee 60 DM, Anstoß 50 DM, European WWF 25 DM, Pinball Dreams 30 DM, und für Game Gear: Prince of Persia 40 DM, Olympic Gold 25 DM. Tel.: 069/835162.

Verkaufe PC-Originale: Cyberrace (DV), Elite 2 (DV), Lost in Time (DV) je 65 DM. Sprachpacks zu Privateer und Wing Commander je 40 DM. X-Wing-Upgrade (DV) 50 DM. Tel.: 0951/29313 ab 18 Uhr, Stefan.

Stop! PC-Soft zu verkaufen: PD, Robin Hood zu je 45 DM! Police Quest 2, Willy Beamish, Bundesliga Manager Prof., Populous 1, M&M 3 zu je 35 DM. F-15 2, F-19 zu je 30 DM. Winter Challenge für nur 40 DM! GB: T2 30 DM. A. Hascher, Opping 4, 84384 Wittibreut.

Verkaufe Sensible Soccer 45 DM, W. Gretzky 2 45 DM, Face Off 40 DM, Starbyte No. One Collection 45 DM sowie Soundkarte Soundblaster 2.5 150 DM. Tel.: 02301/13432 ab 17 Uhr.

Aktuelle PC-Software billig zu verkaufen! Auch Österreich und Schweiz. Tel.: 04931/168478.

Top-Hits für 35 DM: Strike Commander + Speech, Ultima Underworld 2, M. Jordan in Flight & The Theatre of War in SVGA! Elite 2, Speed Racer (+ CD), Stunt Island, Killing Cloud, Shinobi, Supremacy. Tel.: 07181/62489.

PC-Originale: PQ 4 50 DM, SQ 5 40 DM, Larry 6 60 DM (SQ 5 in Deutsch, PQ 4 und Larry 6 in Englisch). Tel./Fax: 07346/6119.

Verkaufe Originale PC: Star Trek, Syndicate, Cyberrace, Leather Goddesses 2, Inca 1 je 55 DM. Wing Commander 2 + Sp. Operation 1+2 + Speech Pack für 105 DM, alle Spiele inkl. Porto. Tel.: 04221/88034.

Verkaufe Task Force 1942, Day of the Tentacle, Privateer je 50 DM. F-15 2 20 DM, alles zusammen 140 DM. Tel.: 04302/792.

F-16 AT, F-19, Rack 'em, LHX, Fatman, Xenon 2, LSL 5, Muds, Hillsfar, Fish, Powerdrome, Op. Neptune, Night Shift, Kyrandia, Nightbreed, Star Control, Atomix, M & M 3, Echelon. Tel.: 07451/3456, Fax /1031.

Purple Saturn Day, Millennium 2.2, Interface, Jinxter, DR-DOS 6.0, PC-Tools 4.3/7.1/8.0, MS-Quickbasic 4.5d, Deluxe Paint 2, Pizazz Plus 2.0, MS Excel 2.1. Tel.: 07451/2345, Fax /1031.

Originale für PC zu verkaufen, z.B. Star Trek 25th Anniversary, Strike Commander, Monopoli, Preis VB. Tel.: 02325/41148 von 18 bis 21 Uhr, Montag bis Freitag.

Suche Software

CD-ROM-Spiele gesucht, z.B. Beholder-Tril., Privateer, Loom, Indy 4, Maniac Mansion 2, Wing Commander 2 Deluxe, Historyline, Dracula. Suche auch Disketten-Originale zum Kauf oder Tausch. Tel.: 05146/1248, Mo.-Fr. ab 15 Uhr.

Suche Deluxe Paint & Animator zum Kauf oder im Tausch gegen PC-Spiele. Tel.: 02824/6682, Simone Fischer, Weidenweg 38, 47546 Kalkar.

Tausche

Verkaufe (evtl. Tausch) folgende orig. PC-Spiele: Subwar 2050, Aces over Europe, Red Baron + Missiondisk, Alien Breed, Monkey Island 2, Strike Commander Speech Pack, H. Q. Command, Lemmings, Indy 500, X-Wing Update Kit, Space Quest 5 u.v.m. Tel.: 02445/8068, 9 bis 16 Uhr.

Tausche/verk. Historyline, Wolfpack, Comanche gegen Wallstreet Manager, Police Quest, Matthäus, Strike Commander. Telefon.: 091031799, Harald, ab 17 Uhr.

Tausche Software, habe Freddy Pharkas, Rocketeer, Midwinter, Gobliins 2, Syndicate. Suche Pirates Gold, F1 GP, Comanche + Data, Sim City 2000, DSA 2. An Schultagen ab 15.30 Uhr, Tel.: 02131/50484, Dennis.

Biete: Privateer (DA), MM 2: Day of the Tentacle (DV), Indy 500 (EA), Lemmi (DA), Maya (adv., EA). Nur VGA und 100% o.k.! Suche Return to Zork, DSA 2, Burntime, Anstoß, Sim City 2000, Stronghold u.a. Tel.: 06434/7120 (Kai).

Tausche TFX, Privateer, Strike Commander, X-Wing, Dune 2, Aces over Europe, Reach for the Skies, Harpoon, Patriot, Special Forces, Waxworks, Shadow of the Comet. Tel.: 02362/63134 ab 18 Uhr.

Tausche Burntime gegen Front Page Sports Football Pro (DV). Tausche DSA gegen Inca 2 od. A-Train od. Wallstreet Manager, alle DV. Suche Stronghold (DV). Tel.: 03644/552223, Ronny, sb 17.30 Uhr.

Tausche Originale wie Aces over Europe, Seal Team, Harrier, Formula One GP, Strike Commander + Speech, Wing Commander 2, Stunt Island. Suche Flashback, Lands of Lore, TFX, Inca, Return to

EIGEN

Zork. Tel.: 06073/80325 ab 18 Uhr.

Kontakte

Schweiz! Suche 100% zuverlässige Tauschpartner für neue PC-Soft (bin an älteren auch interessiert). Schreib an: Stefan Wallimann, Grundermatte 3, 6055 Alpnach, Tel.: 041/961604.

An alle Links 386 Pro-Fans: Wir wollen ein Golfturnier starten, wer Lust hat, mitzumachen, schickt seine Teilnehmeranfrage mit adressiertem und frankiertem Rückumschlag an C. Carruthers, Deisterallee 4, 31785 Hameln. Super Geld- und Sachpreise zu gewinnen.

Suche (auch CD-ROM) Tauschpartner! Rabe Rebel Assault, Return to Zork, Loom (!)... Strike Commander + Speech, M. Jordan in Flight, Speed Racer (+ CD), Stunt Island, Elite 2. Verkaufe auch (35 DM). Tel.: 07181/62489.

Verschiedenes

Erstelle preiswert Euer Geburtshoroskop. Alles über Euch auf ca. 30 Seiten und Computergrafik! Info gegen Rückporto: Heike Borgard, Bilker Allee 228, 40215 Düsseldorf.

Suche PC Joker 4/92 (gut erhalten und mit Poster). Zahle 20 DM. Tel.: 09122/5577.

Suche dringend Komplettlösung von Star Trek. Schreibt an: Jens Puhl, Vochemsweg 49, 50259 Pulheim. P.S.: Ich biete 10 DM!

Probleme bei Sierra-/Lucas-Spielen? Kostenlose Telefontips zu PQ 4, Larry 6, Glory 4, Gabriel Knight, Tentacle, Simon. Oder Disk mit Lösungen gegen 5 DM. L. Kratz, Arendsstr. 4, 63075 Offenbach, Tel.: 069/869499.

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indy 3+4, Elvira 1+2, Gobliins 1+2, Heart of China, Kyrandia, Eco Quest 1+2, Die Kathedrale, Laura Bow 2, je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (fr. Rückumschl.).

Habt Ihr bei irgendeinem Spiel Probleme? Nicht mehr lange! Ich habe Komplettlösungen, Cheats und Tips für alle PC-Games. Superbillig und Superservice. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammerthal.

SUPER-SPIELE

DOKE NOKEM II	69,– DM
COSMO	59,– DM
DOOM	79,– DM
BLAKE STONE	79,– DM
EPIC PINBALL I + II	79,– DM

CDV

Postfach 2749 . 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314

kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker. Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Suche Software
- ☐ Tausch
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

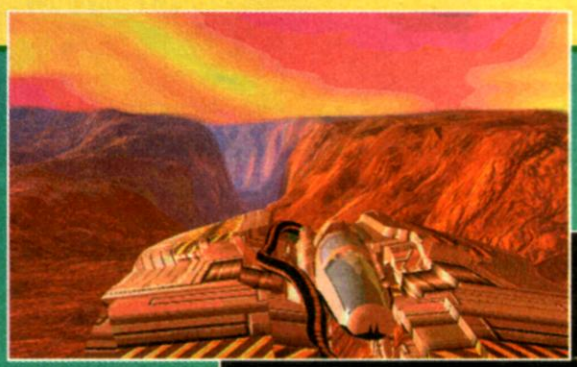
Datum, Unterschrift

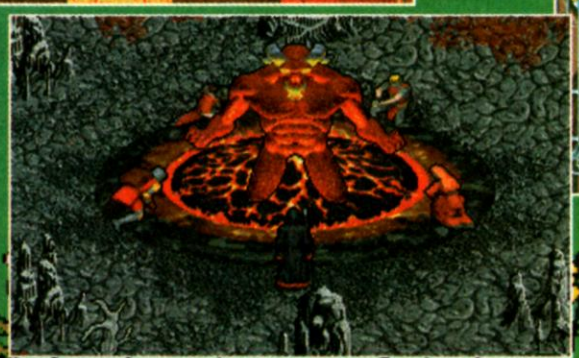
Ab dem 18. Februar blüht der Märzenbecher!

Klar wissen wir, daß Ihr keine Botaniker seid – doch diese Blüte solltet Ihr Euch dennoch nicht entgehen lassen: In der März-Ausgabe sprießen hochinteressante Previews und Tests, es blühen gar prächtige Specials und Preisausschreiben, und die Lösungshilfen schlagen auch wieder aus!

Ein paar zarte Wurzeln wollen wir als kleinen Vorgeschmack hier schon für Euch ausgraben: Im kommenden Heft wird endlich die **BATTLE ISLE II** für alleStrategietouristen freigegeben, auf PC-Journalisten warten **MAD NEWS**, die ultimativen Rollenspiel-Pforten zu **ULTIMA VIII** werden sich öffnen, und am CD-ROM senkt sich die Startflagge zum futuristischen **MEGARACE**. Ihr dürft Euch auf heiße Luftkämpfe mit **EVASIVE ACTION** freuen, auf die Umsetzung der Flipper-Legende **PINBALL FANTASIES** sowie auf Dungeon-Wanderungen mit **DRAGONSPHERE** und **ARMAETH**. Dazu kommen ein Livebericht von der **CES IN LAS VEGAS**, ein Blick hinter die Kulissen von Lucas Arts und…

Nein, nein, den Rest müßt Ihr schon selbst herausfinden. Kein Problem, seid einfach ab 18. Februar am Kiosk Eures Vertrauens, oder vertraut uns und bestellt noch heute Euer Abo – dann blüht Euch der nächste Joker schneller und preiswerter, sowie eine feine Prämie obendrein!



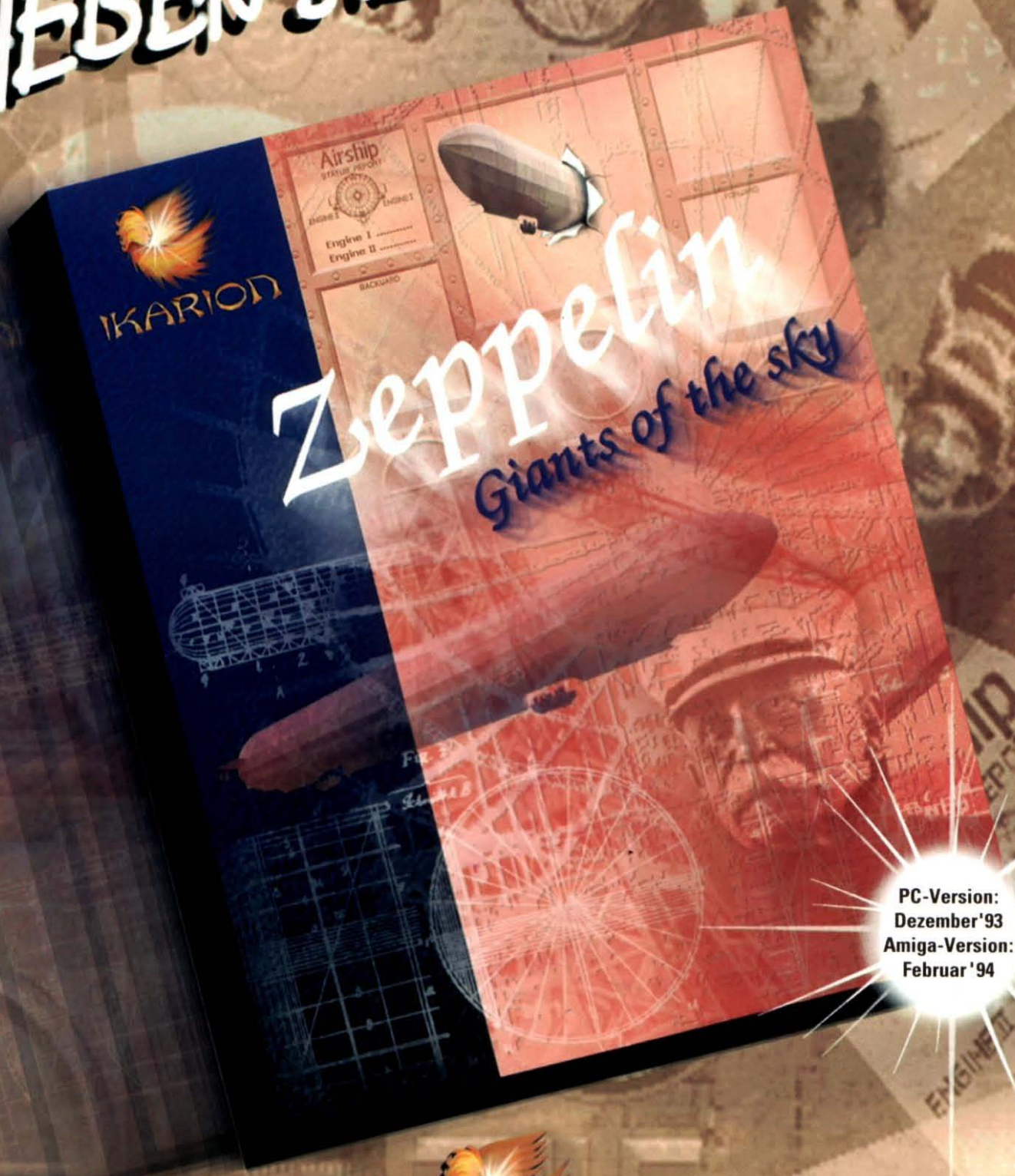


INSERENTENVERZEICHNIS

Bachler	56
Bergler	41
Bomico	2
Call & Play	23
CDV	97
CPS Heidak	65
CT Verlag	33
Esser	47
FDS	60
Greenwood Entertainment	11,29
Ikarion	99
IPV	69
Joker Verlag	27,57,77,93
Jollenbeck	25
Joysoft	89
Karosoft	79
Media Points	92
Micro Magic	79
Novalogic	15
Novatec	6
Ocean	2
Okay	6
Pauls & Picard	53
Pfister	33
Philip Morris	100
Rushware	15,17
Soft & Sound	44
Softsale	21
Turtles Soft	94
Versand 99	73
Wial	42
Poster:	Bomico/Sunflowers
Poster:	Joker Verlag

ES WIRD ZEIT

HEBEN SIE ENDLICH AB!



PC-Version:
Dezember'93
Amiga-Version:
Februar'94

IKARION

Ikarion Software GmbH · Postfach 1760 · D-52019 Aachen Telefon: 0241/911 971 · Fax 0241/911 911

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)